



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT



EVROPSKA UNIJA
EVROPSKI SKLAD
SOCIALNI SKLAD
NALOŽBA V VAŠO PRIHODNOST

**SEZNAM DIDAKTIČNEGA
MATERIALA, UČIL,
DIDAKTIČNIH IGER IN DRUGIH
PRIPOMOČKOV ZA
SPODBUJANJE IN RAZVIJANJE
RAZLIČNIH PODROČIJ
FUNKCIONIRANJA**



Kazalo področij funkcioniranja:



1. GOVOR IN JEZIK	2
2. MOTORIKA.....	48
3. OPISMENJEVANJE	90
4. SLUH	96
5. VID	111
6. TIP.....	131
7. PROPRIOCEPCIJA	143
8. SPOMIN IN POZORNOST.....	148
9. SOCIALNE VEŠČINE IN ČUSTVA.....	169
10. MATEMATIKA	182
11. LOGIČNO MIŠLJENJE	204
12. PROSTORSKA PREDSTAVLJIVOST IN ČASOVNA ORIENTACIJA	216
13. GLASBA	232
14. DRUGO.....	237



1. GOVOR IN JEZIK

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
GRAB N GO COMMUNICATION KIT VZEMI & POJDI PAKET ZA KOMUNIKACIJO		Paket vsebuje: zabavni obrazi, Naprstnik, Gospod Čuden, Slikarsko stojalo, Pred in Potem Igra, Kaj se je zgodilo?, Zabavne zgodbe, Opičja vremenska tabla, Sound Around, Govoreča papiga, Komplet tolkal, Masažna krtača, Voisec, Ročni zvonci.	Govor in jezik



<p>DIDAKTIČNA ŠKATLA BEREM, PIŠEM, RAČUNAM 1</p>		<p>Za usvajanje in utrjevanje osnov branja, pisanja in računanja na zanimiv način, s številnimi pripomočki.</p>	<p>MOTORIKA- grafomotorika, OPISMENJEVANJE, MATEMATIKA, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>DIDAKTIČNA ŠKATLA BEREM, PIŠEM, RAČUNAM 2</p>		<p>Za urjenje branja, razumevanje prebranega, prepisa, urejanja besedil in razvijanje strategij reševanja besedilnih nalog.</p>	<p>MOTORIKA- grafomotorika, OPISMENJEVANJE, MATEMATIKA, GOVOR IN JEZIK</p>



BI-BA DIDAKTIČNI
PRIPOMOČEK ZA
ZAČETNO NASTAVLJANJE
BESED »PIŠI-BRIŠI«



Za začetno učenje pravilnega
izgovarjanja, zapisa besed ob
slikovni predlogi ali brez nje ter
opisa pomena besede.

MOTORIKA,
OPISMENJEVANJE,
GOVOR IN JEZIK



BI-BA DIDAKTIČNI
PRIPOMOČEK ZA
ZAČETNO NASTAVLJANJE
BESED



Za spoznavanje in izgovarjanje
glasov, črk in besed ob slikovni
predlogi ali brez nje ter opis
pomena besede.

MOTORIKA,
OPISMENJEVANJE,
GOVOR IN JEZIK



<p>DIDAKTIČNA ŠKATLA »KUJEMO BESEDE«</p>		<p>Vsebuje različne teme za <i>krepitev besednega zaklada in splošne poučenost</i>. Učenci iščejo čim daljše in ustrezne besede, da lahko osvojijo več točk.</p>	<p>GOVOR IN JEZIK. OPISMENJEVANJE</p>
<p>DIDAKTIČNA ŠKATLA UČIM SE MATEMATIKO</p>		<p>Približanje matematike na konkreten in zabaven način. S številnimi pripomočki in ob postopnih korakih učenec <i>gradi številske predstave, seštevanje, odštevanje ter reševanje matematičnih problemov</i>.</p>	<p>MATEMATIKA, LOGIČNO MIŠLJENJE, MOTORIKA, GOVOR IN JEZIK</p>



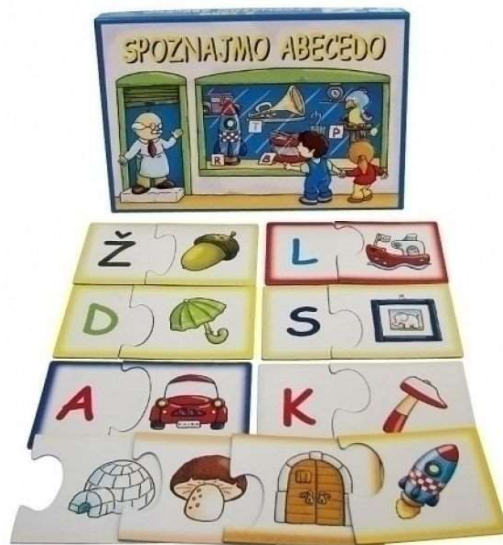
<p>DIDAKTIČNA ŠKATLA »SKAČEM PO STOTICI«</p>		<p>Za usvajanje stotičnega kvadrata s konkretnimi materiali in figur (<i>Naloge: branje in hitro iskanje števil, primerjanje po velikosti, spoznavanje enic in desetih ter razmerja med njima, seštevanje in odštevanje, zapis števil z besedo</i>).</p>	<p>MATEMATIKA, GOVOR IN JEZIK, MOTORIKA</p>
<p>DIDAKTIČNA ŠKATLA VIDNI SPOMIN, VIDNA POZORNOST</p>		<p>Različne vaje (<i>iskanje razlik, labirint, pomnjenje slik, zaporedja, opazovanje in opis slik itd.</i>) za urjenje vidnega spomina in usmerjanje vidne pozornosti.</p>	<p>VID, SPOMIN IN POZORNOST, GOVOR IN JEZIK</p>



<p>DIDAKTIČNA ŠKATLA SLUŠNI SPOMIN, SLUŠNA POZORNOST</p>	<p>A green 3D rectangular box with the words 'slušna pozornost' and 'slušni spomin' written on it in a colorful, hand-drawn font.</p>	<p>Različne vaje (<i>slišim-ponovim, poslušam in odgovarjam, rišem po navodilu, slišim-poiščem besedo/predmet, nastavim zaporedje</i>) za urjenje slušnega spomina in usmerjanje slušne pozornosti.</p>	<p>SLUH, SPOMIN IN POZORNOST, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>DIDAKTIČNA ŠKATLA TIPNA POZORNOST, TIPNI SPOMIN</p>	<p>A yellow 3D rectangular box with the words 'tipna pozornost' and 'tipni spomin' written on it in a colorful, hand-drawn font. In front of the box are several red envelopes, some of which are open, and some have small cards or photos sticking out of them.</p>	<p>20 različnih blazinic z različnimi materiali za urjenje tipnega spomina in usmerjanje tipne pozornosti.</p>	<p>TIP, SPOMIN IN POZORNOST, GOVOR IN JEZIK</p>



SPOZNAJMO ABECEDO



Skozi igro učenec spoznava črke. Učenec sestavlja črko in zraven še predmet oz. podobo, ki se začne z isto črko.

MOTORIKA- fina motorika,
GOVOR IN JEZIK.

KARTICE ČUSTVA
(EMOTIONS)



22 kartic s prikazom širokega spektra različnih čustev z resničnimi obrazy otrok. Uporabljajo se za začetek pogovorov, nato sledijo vodena vprašanja, ki pomagajo učencu pri jezikovnih spretnostih, prepoznavanju čustev in empatiji. Pomembno: Ni napačnih odgovor pri vprašanjih!

VID,
ČUSTVA,
GOVOR IN JEZIK.



SVETLOBNA MIZA
(ROUND MAGIC LIGHT
TABLE)



Miza iz žarečega stekla se lahko uporablja za igro, izobraževanje ali kot terapijo. Učenci nanjo rišejo in ustvarjajo z različnimi ščetkami, s prsti, paličicami, peskom, igračkami, vzorci nepermanentnimi markerji, s črtami in drugimi načini. Na drugi strani pa so odsevi različnih barv (regulirajo se z upravljalnikom). Ob končnih umetninah se lahko pogovarjamo.

MOTORIKA- fina motorika, grafomotika


GOVOR IN JEZIK

SOCIALNE VEŠČINE

VID





<p>MAGIČNA SVETLOBNA TABLA (MAGIC LIGHT EASEL)</p>		<p>Žareča tabla se lahko uporablja za igro, izobraževanje ali kot terapijo. Učenci lahko rišejo in ustvarjajo na tablo iz obeh strani z različnimi ščetkami, s prsti, paličicami, peskom, igračkami, vzorci nepermanentnimi markerji, s črtami in drugimi načini. V steklu so različni svetlobni odsevi in barve, ki si jih poljubno reguliramo z upravljalnikom. Ob končnih umetninah se lahko pogovarjamo.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika, grafomotika</p> <p>GOVOR IN JEZIK</p> <p>SOCIALNE VEŠČINE</p> <p>VID</p>
<p>UČNE KARTE – GLAGOLI; 46/1 11X14 CM</p> <p>ACTIONS</p>		<p>Posamezne slike nazorno prikazujejo dejanja in življenjska dogajanja. Otrokom pomaga pri razumevanju glagolov. Otrok jih opiše ali po vašem opisu poišče opisano dejanje. Vključen je tudi vodič z aktivnostmi, ki jih učne karte omogočajo.</p>	<p>Razvijanje jezikovnih sposobnosti, širjenje besedišča, razvoj govora.</p>

RADOVEDNEŽ – SPOMIN		Didaktični pripomoček je namenjen urjenju spomina in prepoznavanju prvega glasu simbola. Igra se lahko uporablja na različne načine, pravila pa se prilagodijo glede na zahtevano stopnjo težavnosti. Otroci preko igre spoznavajo slovenski jezik in oblikujejo prve besede.	Širjenje besedišča, razvijanje vidnega pomnjenja in logike, razvoj jezikovnih sposobnosti
RADOVEDNEŽ – KOCKE		So odlični pripomočki za otrokov prvi stik s črkami. Lesene kocke so potiskane s simboli in črkami vseh štirih abeced: velike in male tiskane črke, ter velike in male pisane črke. Otroci lahko kocke zlagajo po lastni domišljiji, spoznavajo in poimenujejo simbole ter vzporedno zaznavajo celotno podobo slovenske abecede. Med igro se krepijo motorične spretnosti ter razvoj govora. Vsaka črka na kocki predstavlja prvi glas simbola. Otroci krepijo jezikovne sposobnosti preko izkušenj in spoznanj, ki jih pridobivajo skozi igro ob interakciji sluha, vida in govora.	Razvijanje jezikovnih sposobnosti, razvijanje orientacije v prostoru, razvijanje spomina in logičnega sklepanja.



<p>SAMOSTALNIKI, GLAGOLI, PRIDEVNIKI; 275 FOTOGRAFIJ; 11X14 CM</p> <p>NOUNS, VERBS AND ADJECTIVES</p>		<p>Kartice prikazujejo samostalnike, vključno z vsakdanjimi predmeti, hrano in stvarmi v šoli; akcijskimi glagoli in pridevniki, vključno z nasprotji in "pogovor o otrokovem dnevu". Škatla vključuje 275, 4 1/4 x 5 1/2 kartice in 13 vodnikov.</p>	<p>Razvijanje ekspresivnega in receptivnega jezika, stimulacija govora, širjenje besedišča, razvrščanje in klasificiranje.</p>
<p>KIDSPRAY DESKBELL SET</p> <p>KOMPLET NAMIZNIH ZVONČKOV</p>		<p>Osem zvončkov v živih barvah, ki so jasno označeni v lestvici od C naprej. S pritiskom na gumb zazvonijo brez tega, da jih dvignete s površja.</p>	<p>Govor in jezik, slušni sistem, glasba</p>



<p>BLOW LOTO</p> <p>LOTO PIHANJA</p>		<p>Vzemite sapo in manevrirajte z žogico po prostoru.</p>	<p>Govor in jezik – kontrola dihanja</p>
<p>CREATE A FACE – GIRL</p> <p>MRS. FUZZY FACE</p> <p>GOSPA ČUDEN</p>		<p>Ustvari obraz – deklica. Set vsebuje 22 delov iz katerih je možno sestaviti nešteto kombinacij razpoloženja.</p>	<p>Govor in jezik, čustva – razpoloženje</p>



<p>CREATE A FACE – BOY MR. FUZZY FACE</p> <p>GOSPOD ČUDEN</p>		<p>Ustvari obraz – deček. Set vsebuje 22 delov iz katerih je možno sestaviti nešteto kombinacij razpoloženja.</p>	<p>Govor in jezik, čustva – razpoloženje</p>
<p>Dobre i zle zachowani e na co dzien</p> <p>Daily behavior – correct and incorrect</p> <p>Kartice - obnašanje</p>		<p>Igra je sestavljena iz ujemajočih kartic, ki predstavljajo različna vedenja. 2 kom. po 24 kartic, ki omogočajo prepoznavanje dobrega in slabega vedenja v dani situaciji (npr. čiščenje mize po obroku, pogovor po telefonu tekom pouka, ipd.). Igra je primerna za enega igralca ali za skupino otrok.</p>	<p>Govor in jezik, socialne veščine, logično mišljenje</p>



<p>HD MIC & SPEAKER</p> <p>TRPEŽEN MIKROFON IN ZVOČNIK</p>		<p>Poslušajte svoj glas preko zvočnikov. Nadzor glasnosti in mikrofona preko gumbov VKLOP/IZKLOP.</p>	<p>Govor in jezik, mikrofona in zvočnik</p>
<p>BIG MACK DE1</p> <p>COMMUNICATION AID</p> <p>BICK MACK ODZIVNO STIKALO</p>		<p>Samostoječo in odzivno stikalo na baterije. Ob pritisku na stikalo se izvaja posnemano digitalno sporočilo. Sporočilo je lahko dolgo do 2 min. Urejevalnik glasnosti (10 kom.).</p>	<p>Govor in jezik. odzivnost / nagrajevanje</p>



<p>TALK 2 COMMUNICATOR DVOJNI KOMUNIKATOR</p>		<p>Dvojni odzivni komunikator, ki izvaja lahko 2 sporočili hkrati.</p>	<p>Govor in jezik, odzivnost</p>
<p>PICS FOR PECS SLIKICE ZA PECS</p>		<p>Slikice za PECS (2 kom.).</p>	<p>Govor in jezik (CD)</p>



<p>WHAT DO THEY HAVE IN COMMON?</p> <p>PODOBNOSTI</p>		<p>17 parov predmetov za primerjanje (2 kom.).</p>	<p>Govor in jezik, spomin in pozornost</p>
<p>DONDE ESTA EL ERROR? WHERE IS THE MISTAKE?</p> <p>KAJ JE NAROBE?</p>	 	<p>50 slik, nekaj zelo smešnih, nekatere boste prepoznali. Vsebuje navodila in podlago za pokončno postavitev.</p>	<p>Govor in jezik, spomin in pozornost</p>



BEFORE AND AFTER

KAJ SE JE ZGODILO?



Najdi tri sklope: pomaranče,
sokovnik in kozarec soka. Set
vsebuje 60 kartic.

Govor in jezik,
spomin in
pozornost



<p>FUN STORIES IN THE HOUSE HISTORIAS DIVERTIDAS EN LA CASA</p> <p>ZABAVNE ZGODBE</p>		<p>12 risank in 5 delov za sestavljanje. Igra vsebuje 70 kartic z ilustracijami, iz katerih sestaviš zgodbo.</p>	<p>Govor in jezik, spomin in pozornost, časovna orientacija, logično mišljenje</p>
<p>DE FRENTE, DE LADO, DE ESPALDAS</p> <p>OD SPREDAJ, OD STRANI IN OD ZADAJ</p>		<p>Igra vsebuje 90 kartic s fotografijami, ki sestavljajo 30 serij. Posamezno serijo sestavljajo 3 fotografije, na katerih je uprizorjena ista oseba fotografirana iz različnih zornih kotov; od spredaj, s strani, od zadaj. Serije omogočajo, da se začnejo otroci zavedati različnih položajev telesa in usmerjenosti telesa in s tem tudi svoje pozicije telesa. Material lahko uporabite pri razvoju govornih sposobnosti in pri pravilni uporabi glagolov.</p>	<p>Govor in jezik, prostorska predstavljenost</p>



<p>LAS EXPRESIONES</p> <p>OBRAZNA MIMIKA IN ČUSTVA</p>		<p>Prepoznavanje, posnemanje čustev, mimike, izrazov. Kartice s fotografijami in risbami, s pomočjo katerih lahko otroci lažje izrazijo tudi svoja čustva.</p>	<p>Govor in jezik, čustva</p>
<p>LOS 4 JUEGOS DEL SOPLO</p> <p>IGRE PIHANJA</p>		<p>Preko pihanja manevrirajte z žogico po prostoru. 4 različne igre za pihalne vaje v setu: igranje nogometa, iskanje zaklada, sledi poti, jadranje. Z veliko zabave otroci trenirajo ustno motoriko, kontrolirajo dihanje in pihanje.</p>	<p>Govor in jezik – kontrola dihanja, pihanja, motorika ust</p>



SONIDOS DE LAS
EMOCIONES

BINGO: ZVOKI ČUSTEV



Asociativna igra, ki uči, kako ločevati osnovna čustva. Tradicionalni sistem igre BINGO: potrebno je povezati sliko vsakega čustva z ustreznim zvokom. K igri je priložen CD s 23 posnetki zvokov čustev, 24 kartic s fotografijami – 12 kartic z modrim robom in 12 z rdečim robom. Vsebina igre je shranjena v plastičnem lončku.

Govor in jezik,,
slušni sistem, čustva

KARTE ZA USTNO
MOTORIKO
DAS SCHLAUE GESICHT



Igra s kartami za izvajanje vaj gibljivosti in koordinacije govornil ter myo funkcijsko terapijo.

Govor, jezik



<p>KAJ SE NE UJEMA? WAS STIMMT HIER NICHT?</p>			<p>Slikovne kartice za razvoj govora, pripovedovanje, prepoznavanje napak na slikah, iskanje parov povezanih slik.</p>	<p>Govor, jezik, logično mišljenje</p>
<p>PREJ, KASNEJE, VMES BEFORE, AFTER – AND IN BETWEEN?</p>			<p>Slikovne kartice za razvoj logičnega mišljenja (prepoznavanje kronološkega zaporedja in sklepanje) ter govornega izražanja.</p>	<p>Logično mišljenje, govor, jezik</p>
<p>PRETEKLOST, SEDANJOST, PRIHODNOST VERGANGENHEIT – GEGENWART – ZÜKUNFT</p>			<p>Slikovne kartice za razvoj govora; tvorjenje stavkov za preteklost, sedanost in prihodnost.</p>	<p>Govor, jezik</p>



<p>TUKAJ ŽIVI MAX HIER WOHNTE MAX</p>			<p>Namizna igra za pripovedovanje zgodb, sestavljanje stavkov in širjenje besednega zaklada.</p>	<p>Govor, jezik</p>
<p>ČUSTVA NA KARTICAH SPRACHFORDERUNG MIT BILDKARTEN »GEFUHLE«</p>			<p>Slikovne kartice za pripovedovanje o čustvih (tudi kako se pobotati po prepiru, reči besedo NE, izraziti svoje občutke itd.)</p>	<p>Socialne veščine, govor in jezik</p>
<p>PEPI V VRTCU PEPI AT NURSERY</p>			<p>Slikovne kartice za opisovanje rutinskih aktivnosti otrok v vrtcu. Otrok lahko opisuje posamezno kartico ali sestavi zaporedje.</p>	<p>Govor, jezik, logično mišljenje</p>



POZORKO		Didaktična škatla s 100 nalogami na kartončkih za spodbujanje vidne in slušne pozornosti na petih temeljnih področjih učenja: govor-jezik, branje, pisanje, predstave, motorika.	Pozornost, jezik, govor, branje, pisanje, motorika
PAPAGAJ PapagEi		Intuitivno animira jezikovni razvoj, artikulacijo in dodeljevanje barv. Spodbuja tudi razvoj motoričnih spretnosti. Na začetku igre vsak igralec dobi igralno ploščo. Pri tem mora otrok razporediti barvne kroglice v iste barvne luknje na igralni plošči. Trik je, da so kroglice skrite v jajcih pred začetkom igre. Različne variante igre omogočajo prilagajanje starosti otrok.	Razvijanje govora in jezika, urjenje motoričnih spretnosti, razlikovanje in poimenovanje barv.



<p>ŠOTOR Palaver Zelt</p>		<p>Namen igre je pozitivno reševanje konfliktov. Konflikti so pomemben del socialnega razvoja otroka. Palaverzelt temelji na mediaciji in vključuje elemente nevsiljive komunikacije. Otrok se preko igre uči izražati svoja občutja ob upoštevanju potreb drugih in sebe.</p>	<p>Razvijanje socialnih veščin, razvijanje komunikacijskih veščin.</p>
<p>DOMAČE ŽIVALI</p>		<p>Otrok mora razvrstiti domače živali v kategorije (po družinah, velikosti, barvi ipd.). Igra vsebuje plastične modele domačih živali (krave, kokoši, zajce ipd.).</p>	<p>Razvrščanje, prepoznavanje in poimenovanje domačih živali, širjenje besedišča.</p>



<p>DIVJE ŽIVALI</p>		<p>Otrok mora razvrstiti divje živali v kategorije (po družinah, velikosti, barvi ipd.). Igra vsebuje plastične modele divjih živali (žirafe, slone, opice ipd.).</p>	<p>Razvrščanje, prepoznavanje in poimenovanje divjih živali, širjenje besedišča.</p>
<p>DOMAČE ŽIVALI</p>		<p>Otrok mora razvrstiti domače živali v kategorije (po družinah, velikosti, barvi ipd.). Igra vsebuje plastične modele domačih živali (kuža, muca ipd.).</p>	<p>Razvrščanje, prepoznavanje in poimenovanje domačih živali, širjenje besedišča.</p>
<p>ZA RAZVOJ GOVORA – KLJUČ Schlüssel-Wort Spiel</p>		<p>Ta igra je sestavljena iz 10 ilustriranih luknjanih ključavnic in 30 slikovnih kartic, ki jih lahko uporabljate na obeh straneh in vsaka slikovna kartica ima svoj ključ. Otrok mora poiskati ustrezen ključ za ključavnico (nasprotja, sestavljeni samostalniki, množina...).</p> <p>Cilj igre je najti pravo kartico, ki se</p>	<p>Urjenje fine motorike, širjenje besedišča.</p>




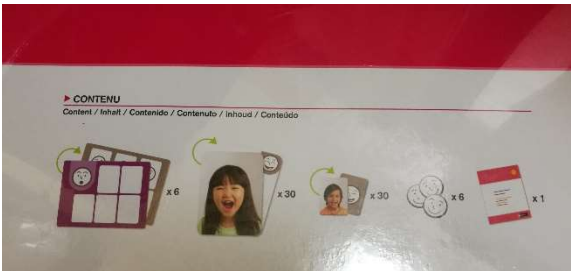
		<p>ujema s pravo ključavnico. Če je najdeni izraz pravilen, ključ ustreza in ključavnica se odpre. Če je ugotovljena rešitev napačna, se ključavnica ne odpre.</p>	
<p>SLIKOVNO GRADIVO Bildkarten zur Sprachförderung Grundwortschatz – Essen und Trinken</p>		<p>Paket vsebuje slikovne kartice, ki prikazujejo različne vrste sadja, zelenjave in pijače. Otrok se s pomočjo kartic nauči prepoznavati in poimenovati različne vrste sadja, zelenjave in pijače.</p>	<p>Širjenje besedišča, prepoznavanje in poimenovanja sadja, zelenjave in pijače.</p>
<p>SLIKOVNO GRADIVO Bildkarten zur Sprachförderung Grundwortschatz – Mein Körper</p>		<p>Paket vsebuje slikovne kartice, ki prikazujejo posamezne dele človeškega telesa. Otrok s pomočjo kartic razvija telesno shemo in se nauči prepoznavati in poimenovati dele telesa.</p>	<p>Razvijanje telesne sheme, prepoznavanje in poimenovanje delov človeškega telesa, širjenje besedišča.</p>

<p>KARTICE PREPOZICIJE Präpositionen: über, unter, auf, vor... (Bildkarten zur Sprachförderung)</p>		<p>Zgoraj, spodaj, poleg, pred – učenje prostorskih pojmov. Otroci s pomočjo slikovnih kartic usvajajo prostorske pojme, kot so: na, pod, med, ... Slikovne kartice so še posebej primerne za učenje tuje jezičnih otrok.</p>	<p>Razvijanje jezikovnih veščin, razumevanje in pravilna uporaba prostorskih pojmov, razvijanje orientacije v prostoru.</p>
<p>KNJIGA GOVOR KARTE Einzahl – Mehrzahl (Bildkarten zur Sprachförderung)</p>		<p>Slikovne kartice, ki olajšajo učenje ednine in množine. Še posebej primerne za tuje jezične otroke.</p>	<p>Širjenje besedišča, urjenje jezikovnih veščin.</p>
<p>SET RAZLIČNIH KART Sprachlern kommode</p>		<p>Predalnik vsebuje sličice za širjenje besedišča in razvijanje govornih ter jezikovnih veščin. Sličice omogočajo iskanje parov, vrstnega reda dogodkov, iskanje nasprotij...</p>	<p>Širjenje besedišča, razvijanje jezikovnih in govornih veščin.</p>



<p>NONNA ANNA SLIKE VRT Nonna Anna Bildkarten – Garten Material</p>		<p>Paket vsebuje 87 NONNA ANNA grafičnih kartic, ki so vsestranske. Kartice se vrtijo okoli tega, kaj se dogaja na vrtu v različnih letnih časih. Uporabne predvsem za širjenje besedišča. Tudi na neverbalni ravni igra ponuja različne zaposlitvene možnosti.</p>	<p>Širjenje besedišča.</p>
<p>SET ZA RAZVOJ GOVORA Erzähl Kokons</p>		<p>Otrok preko zgodbe in postavljanja lesenih likov na podlogo širi svoje besedišče in razvija komunikacijske veščine.</p>	<p>Širjenje besedišča, razvijanje komunikacijskih veščin.</p>



<p>PALPARI IGRA TIPANJA Fühlspeil Palpari</p>		<p>Igra na dotik in občutek "Palpari" izostri in spodbuja razvoj sensorike – tipne pozornosti. 4 različne možnosti igre z različnimi stopnjami težavnosti spodbujajo občutek za tip, kot tudi prepoznavanje in poimenovanje oblik.</p>	<p>Razvijanje sensorike, prepoznavanje in poimenovanje oblik.</p>
<p>SLIKOVNE KARTICE IZRAZI Parlons des expressions</p>		<p>Otroci se naučijo prepoznati, poimenovati, opisati in razlagati čustva, kot so veselje, žalost, jeza, gnusoba, presenečenje... Obogatijo svoj besednjak in spoznajo, da je obraz bistven element izražanja in neverbalne komunikacije. Slike so izhodišče za številne dejavnosti opazovanja, opisa, primerjave, uganke, pantomime itd. Slike lahko tudi razvrščate: razvrstite fotografije po izrazih in jih povežite z ustreznimi simbolnimi žetoni. Še posebej primeren za otroke, ki imajo težave pri stikih s svojimi vrstniki.</p>	<p>Razvijanje socialnih veščin, širjenje besedišča, prepoznavanje in poimenovanje čustev, spretnosti opazovanja.</p>



<p>SADJE, ZELENJAVA SORTIRANJE PO BARVAH SET Fruits and Veggies Colour Sorting set</p>		<p>Komplet vsebuje 5 barvnih zabojev (oranžnega, rdečega, vijoličnega, rumenega in zelenega). Vsak zaboj ima 4 lesene modele zelenjave in sadja. Otrokova naloga je, da sadje in zelenjavo pravilno glede na bravo razvrsti v zaboje.</p>	<p>Razvrščanje po barvi, širjenje besedišča.</p>
<p>KARTE-DOMA Bildkarten "Zuhause"</p>		<p>V škatli se nahajajo sličice, ki prikazujejo: dnevno sobo, spalnico, kuhinjo in jedilnico, pralnico, kopalnico. Poleg tega se v škatli nahajajo tudi sličice s pohištvom in prikazom različnih dejavnosti. Igralci prepoznajo in poimenujejo tisto, kar vidijo, ter tematsko ali časovno dodeljujejo karte.</p>	<p>Širjenje besedišča, prepoznavanja in poimenovanje, razvijanje komunikacijskih veščin.</p>



<p>SNEMALNE SPONKE 6 KOS Recordable Pegs</p>		<p>Enostaven za uporabo - preklopite stikalo na "snemanje", pritisnite posebne kontaktne svetlobne tipke in posnamete do deset sekund zvočnega sporočila. Če želite igrati sporočilo nazaj, preprosto preklopite stikalo na »predvajanje« in se dotaknite stikov.</p> <p>Specializirani "nedrseči" magnetni hrbet omogoča, da se kljukice lahko uporabljajo tudi za prikazovanje umetniških del na magnetni tabli ali celo v kovinskih vložkih.</p> <p>Vključuje 6 zabojnikov (1 zeleni, vijolični, modri, rdeči, oranžni in rumeni).</p>	<p>Urjenje fine motorike, širjenje besedišča, slušna pozornost, pomnjenje besed.</p>
<p>SLIKOVNE KARTICE MOJ SVET Bildkarten "Meine Welt"</p>		<p>V škatli najdemo sličice, ki prikazujejo vsakdanje stvari ali pojme - družina, mama, trgovina, prevozna sredstva...</p> <p>Otrok s pomočjo slikovnih kartic usvaja nove pojme, poimenuje prikazane pojme na sličicah in jih opiše, lahko išče zahtevane besede in sestavlja povedi.</p>	<p>Razvijanje jezikovnih in govornih spretnosti, razvijanje komunikacijskih veščin, širjenje besedišča.</p>



<p>NONNA ANNA SLIKE HRANA Nonna Anna Bildkarten</p>		<p>Karte prikazujejo vse vrste hrane in pijače od zajtrka do sladice. Primerne za govorno terapijo. Tudi na neverbalni ravni igra ponuja različne zaposlitvene možnosti. Vsebina: 20 kartic na posamezno kategorijo in priročen okvir z zavihki. Kategorije:</p> <ul style="list-style-type: none">• kosilo,• zajtrk,• večerja,• sladice,• sadje,• pijače,• zelenjavno.	<p>Širjenje besedišča, poimenovanje in prepoznavanje hrane.</p>
<p>UGANI KDO SEM Wer bin ich?</p>		<p>Kdo ali kaj sem jaz? Pek, lev ali morda vodna posoda? Kartice nasvetov prikazujejo slike namesto izrazov, zato se zabavajo tudi mlajši igralci, ki še ne zmorejo brati. Igra vsebuje naglavni trak, slikovne kartice, 10 števecv, 1 magnet in priročnik za igro.</p>	<p>Širjenje besedišča, razvijanje komunikacijskih spretnosti.</p>



<p>PREBUDI SVOJA ČUSTVA Wake up your senses</p>		<p>Namen igre je odkriti, kaj so čutila in katere informacije nam dajejo. Otrok opazuje in primerja senzorične izkušnje. Kartice s petimi čutili (sluh, vid, okus, dotik, vonj) položite na mizo v vrsto. Čipe postavite v skladu z barvo na karticah s čutili. Vsak otrok ima dve igralni kartici, eno karto z "veselim" smeškom in ena z "žalostnim" smeškom. Otroci izbirajo kartice s predmeti. Učitelj jih sprašuje: " Lahko ta predmet slišiš? Vonjaš?" Razvrščajo predmete na slikah v ustrezne kategorije.</p>	<p>Urjenje jezika in govornih sposobnosti., širjenje besedišča, razvijanje vseh čutil.</p>
<p>KOMPAKтна IGRA - NASPROTJA Opposites</p>		<p>Kartice so razdeljene v dva sklopa - en set z modrimi krogi in drugi z rdečimi krogi. Kartice v vsakem nizu so razdeljene na tiste s krogi v zgornjem levem kotu in tiste s krogi v spodnjem desnem kotu. Obrnite kartico iz svežnja in vprašajte otroka: "Katera kartica pripada tej?" Otroka sprašujemo tudi po</p>	<p>Razvijanje socialnih veščin, razumevanje čustev, orientacija v času in prostoru, urjenje jezikovnih in govornih sposobnosti, širjenje besedišča.</p>



		razlikah med sličicami. Če še vedno ne more priklicati ustrezne besede, mu lahko pomagate z besedami: "Ta vreča je težka in ta je ..."	
STAVNICA		<p>Otroci skozi igro pridobivajo prve izkušnje s črkami, ki jih postopoma zlagajo v besede. Ploščice s črkami in simboli se lahko zlagajo v utor na robu škatle ali na mizo. Otroci imajo tako večjo možnost kombiniranja in zlaganja.</p> <p>Z uporabo Stavnice otroci spoznavajo velike in male tiskane črke, prvi glas, veliko začetnico in osnovna slovnična ločila (piko, vejico, vprašaj in klicaj).</p> <p>Na dnu škatle, so črke in simboli vžgani v les, tako da ima vsaka črka svoj prostor, kar otrokom pomaga pri pospravljanju ploščic v škatlo.</p>	Razvijanje jezikovnih veščin, spoznavanje velikih in malih črk, razvijanje slušne diskriminacije.



<p>BARVNI UL OV The colour hunt</p>		<p>Igra je primerna za 6 otrok. Otrok vleče kartice iz kupa in poimenuje barvo in predmet na sliki.</p>	<p>Prepoznavanje in poimenovanje barv, širjenje besedišča.</p>
<p>LEGO DUPLO – LJUDJE SVETA World People Set</p>		<p>Otrok sestavi lego kocke. Igra spodbuja razpravo o spoštovanju podobnosti in razlik med ljudmi. Otrok se igra igro vlog s štirimi različnimi družinami, kar spodbuja razmišljanje za raziskovanje kultur, spola, starosti in družinskih odnosov.</p>	<p>Urjenje fine motorike, spoznavanje različnosti, usvajanje družin in odnosov, razvijanje socialnih veščin, razvijanje komunikacijskih veščin.</p>
<p>LEGO DUPLO – SKUPNOST LJUDI Community People Set</p>		<p>Spodbudite otroke, da raziščejo svet s pomočjo različnih ljudi in poklicev. Ko otroci igrajo vlogo in se pogovarjajo o vsakem od 20 unikatnih znakov v setu, se učijo in spoznavajo pomembna spoznanja o spolu, starosti, odnosih in edinstvenih vlogah in odgovornostih, ki jih imajo ljudje v svojih skupnostih.</p>	<p>Spoznavanje različnosti med ljudmi, spoznavanje pripadnosti skupnosti, razvijanje socialnih veščin, razvijanje komunikacijskih veščin.</p>



<p>LEGO DUPLO – VELIKA KMETIJA Large Farm</p>		<p>Kakšno je življenje na kmetiji? Z velikim kmetijskim kompletom lahko skupaj raziskujete!</p>	<p>Razvijanje jezikovnih spretnosti, razvijanje matematičnih veščin (razvrščanje in kategoriziranje).</p>
<p>KOMPAKTNA IGRA – IGRA ČUSTEV Game of emotions</p>		<p>Igra čustev je namenjena za skupino štirih otrok in pokriva štiri osnovna čustva: srečno, jezno, strah in žalost. Igra zmanjšuje ovire oziroma zadržke otrok o pogovorih o lastnih občutjih in je idealen za začetno obdobje, v katerem lahko razred dela na svojih čustvih. Otroci preko igre spoznajo, da se drugi ljudje lahko počutijo drugače kot oni sami. Spoznajo, da določena dejanja lahko ljudi prizadenejo.</p>	<p>Poimenovanje štirih osnovnih čustev, razvijanje socialnih veščin, razvijanje komunikacijskih veščin, izražanje čustev.</p>



<p>MATRICA – BARVE IN OBLIKE Duolink colour - shape</p>		<p>Otrok mora po modelu sestaviti matriko. Pri tem mora poznati sistem matrike in slediti zaporedju sličic.</p>	<p>Razvoj percepcije, prepoznavanje barve in oblike, jezikovni razvoj, razvoj logičnega mišljenja, prostorska orientacija.</p>
<p>KAJ SE JE ZGODILO? What happend?</p>		<p>Razvrstimo kartice z rdečimi in zelenimi robovi in jih postavimo na dva kupčka. Iz kupa vzemite karto 'vzrok'. Preučite ga, ugotovite kaj se je zgodilo, nato pa poiščite ustrezno karto »učinek«. Za nov krog se igra igra v obratnem vrstnem redu. Namen je iskanje vzrokov in učinkov dejanj (na primer: voda zamrzne, ker smo jo dali v hladilnik).</p>	<p>Širjenje besedišča, zaporedje dogodkov.</p>



<p>SESTAVI FOTOGRAFIJO What belongs to what?</p>		<p>Otroci najprej poimenujejo predmet na sliki. Povedo, kam spada posamezna slika. Slike razvrstijo v skupine. Slike so realistične, kar omogoča lažje razumevanje.</p>	<p>Širjenje besedišča, razvijanje komunikacijskih spretnosti, orientacija v prostoru in času.</p>
<p>PRAV? NAROBE? Ok or not?</p>		<p>Ta igra predstavlja več različnih življenjskih situacij in otroci ocenjujejo, ali so v redu ali niso. Situacije ocenijo kot dobre (palec navzgor) ali slabe (palec navzdol). Omogoča razpravljanje o življenjskih situacijah.</p>	<p>Razvoj jezika, širjenje besedišča, socialno-čustveno razvoj.</p>





<p>TRIO Trio game</p>	 The image shows the 'TRIO GAME' box and its contents. The box lid features the title 'TRIO GAME' and three small illustrations of potted plants. Inside the box, there are several cards with various colorful illustrations, including a yellow bowl, a silver bowl, a green house, a blue and yellow striped object, and a blue and red object.	<p>Kdo izbere največ trojk? Otroci morajo poiskati tri slike in jih položiti na mizo v pravilnem vrstnem redu. Igro lahko igra več otrok, ki med seboj tekmujejo.</p>	<p>Razvoj jezikovnih spretnosti, zaporedje dogodkov, časovna orientacija.</p>
<p>KATERA OD ŠTIRIH? Wich of these four?</p>	 The image shows the 'WICH OF THESE FOUR?' game box and its contents. The box lid has the title 'WICH OF THESE FOUR?' and a small illustration of a grid. Inside the box, there are several cards with various colorful illustrations, including a red butterfly, a green leaf, a blue and yellow striped object, and a blue and red object.	<p>Igra spodbuja otroke, da poimenujejo predmete in argumentirajo svoje odločitve. Otroke sprašujemo, katere predmete vidijo v prvi vrsti, kateri predmet izstopa iz skupine itd.</p>	<p>Razvijanje jezikovnih spretnosti, širjenje besedišča, usvajanje barv in oblik.</p>



<p>POGOVOR Dialogue</p>		<p>Otroci morajo opisati situacije, ki so prikazane na sliki, tako da njihov soigralec natančno razume o kateri sliki govorijo. Ne samo, da se otroci naučijo, kako biti ustvarjalni in čim boljše opisati slike, ampak tudi razvijajo socialne veščine.</p>	<p>Razvijanje socialnih večin, širjenje besedišča, razvijanje komunikacijskih veščin.</p>
<p>ODKRIJ OBLIKO Shape Discovery Game</p>		<p>Igra omogoča več različnih načinov. Učenci lahko razvrščajo predmete v okvir glede ena obliko. Lahko se igrate tudi skupinsko igro: vsakemu otroku dajte plastični okvir in mu dovolite izbrati karte z geometrijskimi oblikami. Kartico, ki so jo izbrali, vstavijo v plastični okvir. Preostale kartice položite na mizo obrnjene navzdol. Otroci izberejo sliko, jo poimenujejo. Na primer, "je blazina in je kvadratna". Kdor koli zbira to obliko, vzklikne "moj!" in dobi kartico. Zmaga tisti, ki prvi zbere 8 kartic.</p>	<p>Prepoznavanje in poimenovanje geometrijskih likov, širjenje besedišča, jezikovni razvoj, razvrščanje.</p>



<p>Dan s Flo A day with Flo</p>		<p>Slikovne kartice za opisovanje rutinskih vsakodnevni aktivnosti (jutranja higiena, večerna rutina itd.). Otrok pripoveduje ob posamezni sliki ali sestavlja zaporedje, nadaljuje zgodbo.</p>	<p>Govor, jezik, časovna orientacija.</p>
<p>Fotobox glagoli Fotoboxen Verben</p>		<p>4 kompleti kart s fotografijami različnih dejanj, dogajanj za osvajanje različnih glagolov.</p>	<p>Govor, jezik</p>



Fotobox zaporedje
Fotoboxen Bildesequenzen



Fotografije vsakodnevnih situacij, vsako zaporedje je sestavljeno iz 3 ali 4 fotografij. Kartice se uporabljajo za sestavljanje zaporedja, za poimenovanje, opisovanje in pripovedovanje.

Govor, jezik



Slikovni box zgodb
Bilderbox Bildergeschichten



Fotografije vsakodnevnih situacij, vsaka zgodba je sestavljena iz 3 do 5 fotografij. Kartice se uporabljajo za sestavljanje zaporedja, za poimenovanje, opisovanje in pripovedovanje.

Govor, jezik



<p>Müo Duello – Ustnice Müo Duello – für die Lippen</p>		<p>Kartice za treniranje jezikovnih mišic s poudarkom na premikanju ustnic.</p>	<p>Govor, jezik</p>
<p>Müo Duello – Jezik Müo Duello – für die Zunge</p>		<p>Kartice za treniranje jezikovnih mišic s poudarkom na premikanju jezika.</p>	<p>Govor, jezik</p>



<p>Samantine četvorke Ssmmy Quartett</p>		<p>Kartice z nalogami za ustno motoriko in mio-mišičevje.</p>	<p>Govor, jezik</p>
<p>Preposition stories Učenje predlogov skozi zgodbo</p>		<p>Slikovne zgodbe za učenje predlogov: v, iz, na, nad, pod, čez, pred, za, ob, med itd.</p>	<p>Govor, jezik</p>




Igra Linija - grafomotorika		Pripomoček za urjenje grafomotorike. Vsebuje 24 plastičnih plošč in bel svinčnik, s katerim po navodilih vlečemo črte in tako z različnimi zanimivimi vajami urimo grafomotoriko.	Motorika Govor in jezik
IGRA KOMUNIKACIJA		Igra vsebuje tematske podlage, držalo za podlago in barvne čepke. Otrok mora opisati vsako situacijo, tako da drugi lahko razume. Podlage in situacije se med sabo razlikujejo. Podlage imajo barvne luknjice, kamor se potem vstavljajo barvni čepki, glede na opis.	Govor in jezik Socialno čustveno področje Vidna percepcija Prostorska orientacija



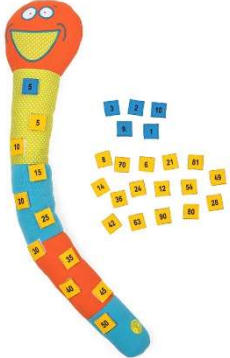

VALJI ZA TEŽO		V kompletu je 6 valjev, ki se med seboj razlikujejo po teži. Otroci jih lahko potežkajo in določijo lažji – težji, lahko jih primerjajo lahek-lažji-najlažji, ali celo razvrstijo po teži vseh šest.	Tip Govor in jezik
SORTIMANT ZA TRGOVINO		43 delni komplet raznoraznih živil, od sadja, zelenjave, jajc, salam, v glavnem vsega, kar se lahko kupi v trgovini.	Govor in jezik
PREDAL S SADNJEM IN ZELENJAVO		Različne vrste sadja in zelenjave. Za urjenje besednega zaklada, sortiranje po barvi, glede na vrsto.	Govor in jezik vid





2. MOTORIKA

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
<p>GRAB N GO MOTOR KIT</p> <p>VZEMI & POJDI PAKET ZA MOTORIKO</p>		<p>Paket je sestavljen iz vozla, Finger Exercise Nosila, Raztegljiv obroč, žoga Yackle, poskočni kamni x 6, Enostaven drsnik, Spring-a-Ling, dva Navoja, Mreža Žoga, Fen Cevka, Najdi Original, Ropotuljica Rattle and Roll, Aktivni Rainmaker.</p>	<p>Motorika</p>



<p>ČRV- didaktični pripomoček za učenje poštevanke</p>		<p>Pripomoček oz. igračka za učenje poštevanke, večkratnikov in orientacijo v številski vrsti do 100. S pomočjo štetja učenec sam pride do rezultata in si števila hitreje zapomni.</p>	<p>MATEMATIKA, MOTORIKA</p>
<p>ČRV- didaktični pripomoček za učenje poštevanke »piši-briši«</p>		<p>S pomočjo pripomočka učenec išče večkratnike oz. šteje z večkratniki in jih nastavlja. Barvno ravnilce pa pomaga učencu pri štetju.</p>	<p>MATEMATIKA, MOTORIKA- fina motorika in grafomotorika</p>



<p>Didaktična škatla BEREM, PIŠEM, RAČUNAM 1</p>		<p>Za usvajanje in utrjevanje osnov branja, pisanja in računanja na zanimiv način, s številnimi pripomočki.</p>	<p>OPISMENJEVANJE, MATEMATIKA, GOVOR IN JEZIK, MOTORIKA- grafomotorika,</p>
<p>Didaktična škatla BEREM, PIŠEM, RAČUNAM 2</p>		<p>Za urjenje branja, razumevanje prebranega, prepisa, urejanja besedil in razvijanje strategij reševanja besedilnih nalog.</p>	<p>OPISMENJEVANJE, MATEMATIKA, GOVOR IN JEZIK, MOTORIKA- grafomotorika,</p>



<p>BUBA- didaktični pripomoček za orientacijo v številski vrsti do 20 »piši-briši«</p>		<p>Za urjenje branja, prepoznavanja in umeščanja števil do 20 v številsko vrsto (različne vrste nalog- velikostni odnosi, zaporedje, štetje v sekvencah,..).</p>	<p>MATEMATIKA, PROSTORSKA PREDSTAVLJIVOST, MOTORIKA</p>
<p>UHI- didaktični pripomoček za razvoj finomotoričnih spretnosti</p>		<p>Obojestranski pripomoček za učenje <i>zapanjanja deljive zadrge</i> (kot je na jaknah, jopica,..) in <i>zavezovanje pentlje</i> (kot na čevljih).</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika</p>



<p>BI-BA didaktični pripomoček za začetno nastavljanje besed »piši-briši«</p>		<p>Za začetno učenje pravilnega izgovaranja, zapisa besed ob slikovni predlogi ali brez nje ter opisa pomena besede.</p>	<p>MOTORIKA, OPISMENJEVANJE, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>BI-BA didaktični pripomoček za začetno nastavljanje besed</p>		<p>Za spoznavanje in izgovarjanje glasov, črk in besed ob slikovni predlogi ali brez nje ter opis pomena besede.</p>	<p>MOTORIKA, OPISMENJEVANJE, GOVOR IN JEZIK</p>



Didaktična škatla DRŽIM
SVINČNIK, RIŠEM ČRTE,
UČIM SE PISATI



Za usvajanje osnov
grafomotorike
*(razgibavanje roke, pravilna
drža pisala, vaje- delati vijuge,
oblike, vzorce, prevleči črke,
številke in samostojen zapis).*

MOTORIKA-
grafomotorika,
OPISMENJEVANJE


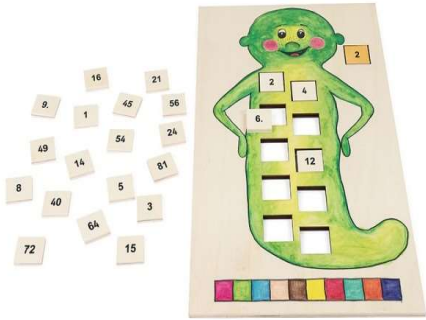
Didaktična škatla PIŠEM
ČRKE IN ŠTEVILKE




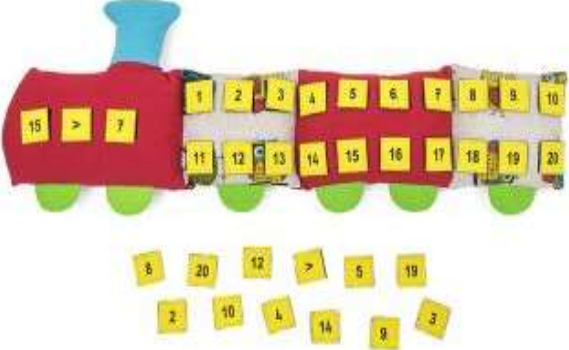
Za urjenje in korekcijo
pravilnega zapisa črk in številke.

MOTORIKA-
grafomotorika,
MATEMATIKA,
OPISMENJEVANJE





<p>KROKODIL- didaktični pripomoček za razvoj finomotoričnih spretnosti</p>		<p>Za učenje <i>vezanja vezalk, zapenjanja gumbov, deljive zadrge in ježkov.</i> Krokodil se razstavi na več delov, nato pa ga sestaviš nazaj z gumbi, ježki, sponkami, zadrgo, vezalko in končno-pentljo.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika</p>
<p>ČRV, lesen- didaktični pripomoček za učenje poštevance</p>		<p>Z igračko se učenec uči <i>poštevance oz. večkratnikov.</i></p>	<p>MATEMATIKA, MOTORIKA</p>





<p>Didaktična škatla UČIM SE MATEMATIKO</p>		<p>Približanje matematike na konkreten in zabaven način. S številnimi pripomočki in ob postopnih korakih učenec <i>gradi številske predstave, seštevanje, odštevanje ter reševanje matematičnih problemov.</i></p>	<p>MATEMATIKA, MOTORIKA, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>MATEMATIČNIH VLAKEC- didaktični pripomoček za orientacijo v številski vrsti</p>		<p>Vaje in načini za urjenje branja in prepoznavanja števil v obsegu do 20, številske predstave (<i>Vaje: razporejanje po velikosti, zaporedja, štetje v sekvencah, velikostni odnosi,..</i>).</p>	<p>MATEMATIKA, PROSTORSKA PREDSTAVLJIVOST, MOTORIKA</p>



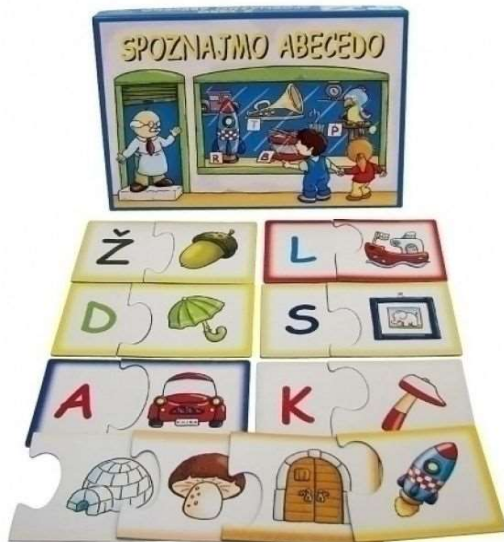
<p>Didaktična škatla »SKAČEM PO STOTICI«</p>		<p>Za usvajanje stotičnega kvadrata s konkretnimi materiali in figur (<i>Naloge: branje in hitro iskanje števil, primerjanje po velikosti, spoznavanje enic in desetnic ter razmerja med njima, seštevanje in odštevanje, zapis števil z besedo</i>).</p>	<p>MATEMATIKA, GOVOR IN JEZIK, MOTORIKA</p>
<p>GRADIMO GRAD (STECK SANDBURG)</p>		<p>Gre ta 3 vtične paličice z različnimi oblikami gradbenih elementov, s katerimi se učenci učijo oblik in izboljšajo motorične spretnosti. Učenci oblike dajejo v vtično paličico in tako gradijo grad.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika</p>



MIZA ZA ZABIJANJE		S kladivcem učenec udari najprej po modri, nato rumeni, potem zeleni, nazadnje še po rdeči krogli. Nato se začne potovanje krogle po drseči plošči.	MOTORIKA- fina motorika, propriocepcija
MAGIČNA ŽOGA		Žogica iz tekstila, ki se lupi kot banana. Njeni listi šumijo, v notranjosti pa cinglja zvonček.	MOTORIKA, VID, SLUH, TIP.



SPOZNAJMO ABECEDO



Skozi igro učenec spoznava črke. Učenec sestavlja črko in zraven še predmet oz. podobo, ki se začne z isto črko.

MOTORIKA- fina motorika,
GOVOR IN JEZIK.

ZVOČNE PUZZLE ŽIVALI NA KMETIJI



Ob dvigu posamezne živali na leseni sestavljanke se zasliši zvok živali. Tako učenec spoznava živali, njihovo oglašanje in sestavlja sestavljanke.

MOTORIKA- fina motorika,
SLUH.



<p>PUZZLI MEDO</p>		<p>Sestavljanje medvedka tako, da se posamezni deli telesa »nataknejo« na pravo palčko. Ko je končano- nastane medvedek.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika</p>
<p>VEČSLOJNE PUZZLE »AVTO«</p>		<p>Sestavljanje iz petih kosov-avtomobilčkov. Začne s z najmanjšim, svetlomodrim in konča z največjim, modrim. Na koncu izgleda kot mavrica.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika</p>



ZIBAJOČA LUPINA



Lupina za 1 ali 2 otroka,
uporabna za zibanje iz ene v
drugo smer, za vrtenje,
grajenje, kot čoln v vodi,...

MOTORIKA, drugo



<p>OBLIKUJTE S KOVINSKIMI IGLICAMI (PINART)</p>		<p>Kovinske iglice oz. paličice se uporabljajo za ustvarjanje 3D slik v okvirju. Z njimi otroci razvijajo domišljijo in ustvarjalnost. Paličice so lahko nevarne, zato je pri tem potreben nadzor starejše osebe.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika</p>
<p>SVETLOBNA MIZA (ROUND MAGIC LIGHT TABLE)</p>		<p>Miza iz žarečega stekla se lahko uporablja za igro, izobraževanje ali kot terapijo. Učenci nanjo rišejo in ustvarjajo z različnimi ščetkami, s prsti, paličicami, peskom, igračkami, vzorci nepermanentnimi markerji, s črtami in drugimi načini. Na drugi strani pa so odsevi različnih barv (regulirajo se z upravljalnikom). Ob končnih umetninah se lahko pogovarjamo.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika, grafomotika GOVOR IN JEZIK VID</p>



<p>MAGIČNA SVETLOBNA TABLA (MAGIC LIGHT EASEL)</p>		<p>Žareča tabla se lahko uporablja za igro, izobraževanje ali kot terapijo. Učenci lahko rišejo in ustvarjajo na tablo iz obeh strani z različnimi ščetkami, s prsti, paličicami, peskom, igračkami, vzorci nepermanentnimi markerji, s črtami in drugimi načini. V steklu so različni svetlobni odsevi in barve, ki si jih poljubno reguliramo z upravljalnikom. Ob končnih umetninah se lahko pogovarjamo.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika, GOVOR IN JEZIK VID</p>
--	--	--	--



PLASMA KROGLA
(PLASMA BALL)



Interaktivna razpoloženska svetlobna krogla, ki se odziva na dotik in zvok. V trenutku, ko se je dotakneš ali ob zvoku, se znotraj krogle ustvarjajo svetlobni vzorci.

SLUH,
VID,
TIP,
MOTORIKA-fina
motorika



RADOVEDNEŽ – KOCKE





So odličen pripomoček za otrokov prvi stik s črkami. Lesene kocke so potiskane s simboli in črkami vseh štirih abeced: velike in male tiskane črke, ter velike in male pisane črke.

Otroci lahko kocke zlagajo po lastni domišljiji, spoznavajo in poimenujejo simbole ter vzporedno zaznavajo celostno podobo slovenske abecede. Med igro se krepijo motorične spretnosti ter razvoj govora.



Vsaka črka na kocki predstavlja prvi glas simbola. Otroci krepijo jezikovne sposobnosti preko izkušenj in spoznanj, ki jih pridobivajo skozi igro ob interakciji sluha, vida in govora.

Razvijanje jezikovnih sposobnosti, razvijanje orientacije v prostoru, razvijanje spomina .



<p>LEOPARD; rinolino</p> <p>Jump Well</p>		<p>Igra vključuje devet oblikovanih lesenih figuro, robustno magnetno polje in zanimivo predlogo. Otrok pomni oblike v mreži in jih ponovi po spominu. Lahko tudi po navodilu figuro položi na ustrezno mesto v mreži.</p>	<p>Vidno pomnjenje in prostorska orientacija, fina motorika.</p>
<p>Leopard: Začetni korak</p> <p>Stapel (I)auf</p>		<p>Igra vključuje 6 barvnih geometrijskih števil, pravilno oznako in robustno magnetno polje, ki hkrati služi kot igralno polje. Igra za spodbujanje finih motoričnih veščin in logičnega razmišljanja. Učenci iz likov gradijo oblike. Igra je dobra priprava na geometrijo.</p>	<p>Spoznavanje in usvajanje geometrijskih likov, prostorske orientacije, logično mišljenje, fina motorika.</p>



<p>LEOPARD; HIŠA CASALINO</p>			<p>Igra razvija prostorsko predstavljenost. Učenec sestavi hišo iz kock ali vidno pomni sestavljeno zaporedje in ga ponovi.</p>	<p>Razvijanje fine motorike, logičnega mišljenja, spoznavanje likov in oblik, prostorska orientacija</p>
<p>SPOMIN MEMORY</p>			<p>Namizna igra spomina, kjer otrok s pomočjo dvigovanja pokrovčkov išče pare enakih slik.</p>	<p>Spomin, pozornost, motorika</p>
<p>SENSORY FLASHING BALLS Senzorna svetlikajoča žoga</p>			<p>Senzorna svetlikajoča žoga ki zasveti, ko jo odbijete. Količina: 5 (posamezni komplet vsebuje 4 žoge)</p>	<p>Motorika, vizualni sistem</p>



<p>RAINBOW GLITTER BALLS</p> <p>Mavrične žoge</p>	 	<p>Senzorna svetlikajoča žoga ki zasveti, ko jo odbijete.</p> <p>Količina: 5 (posamezni komplet vsebuje 4 žoge)</p>	<p>Motorika, vizualni sistem</p>
<p>FINE MOTOR UV KIT</p> <p>UV komplet za fino motoriko</p>	 	<p>Obroči, kača in tuba.</p>	<p>Motorika – fina motorika, vizualni sistem</p>
<p>BALLYHOO BALL</p> <p>Ballyhoo žoga</p>		<p>Pet teksturiranih kroglic v žogi. Prilegajo se v tej nenavadni sestavljanke.</p>	<p>Motorika, taktilni sistem</p>



<p>ACTIVITY ARCH KIT</p> <p>Komplet za Arch dejavnosti</p>		<p>Komplet za Arch aktivnosti vsebuje: malo Mljackalo, Fleksi obroč, zvončki za sani, Rebrasta alka, tamburin.</p>	<p>Motorika, slušni sistem, glasba</p>
<p>LOS 4 JUEGOS DEL SOPLO</p> <p>Igre pihanja</p>		<p>Vzemite sapo in manevrirajte z žogico po prostoru . 4 različne igre za pihalne vaje v setu: igranje nogometa, iskanje zaklada, sledi poti, jadranje. Z veliko zabave otroci trenirajo ustno motoriko, kontrolirajo dihanje in pihanje.</p>	<p>Motorika ust, govor in jezik – kontrola dihanja, pihanja</p>



<p>PEG DOMINO</p> <p>»Peg domino«</p>		<p>Igra spodbuja urjenje fine motorike, še posebej pincetni prijem. Igro lahko igrajo 4 igralci in vsak igralec poskuša ostati brez ščipalk. Vsebina: 1 plastična okrogla podloga, 4 posodice, 28 ščipalk in 1 vrečka.</p>	<p>Motorika – fina motorika, pozornost in spomin, logično mišljenje</p>
<p>GET A GRIP ON MATRIX</p> <p>Get a grip on matrix</p>		<p>Pripomoček za učenje koncentracije, motorike, barv ipd.. Igranje poteka v kombinaciji prstne motorike in vizualne percepcije.</p> <p>Vsebuje: 1 plastična plošča, 10 kartic z nalogami, 2 prazni predlogi in 36 ščipalk.</p>	<p>Motorika – fina motorika, pozornost in spomin, logično mišljenje</p>



			
<p>ANIMAL NOISES</p> <p>Konzerve z živalskimi glasovi</p>		<p>Komplet vsebuje 4 konzerve z različnimi zvoki (oglašanje ovce, krave, muce in ptička). Oglašajo se ob obračanju.</p>	<p>Motorika, slušni sistem</p>



<p>PLOŠČE ZA ŠIVANJE</p>			<p>Plošče za šivanje in ustvarjanje (set vsebuje 4 plošče, ki se lahko spnejo v večjo ploščo, 4 pisala in vrvice).</p>	<p>Motorika.</p>
<p>PRIKUPNA GOSENICA HAPPY CATERPILLAR</p>			<p>Lesena sestavljanica, kjer otrok polaga koščke na ploščo v takšnem barvnem zaporedju kot je prikazano na karticah.</p>	<p>Motorika, prostorska predstavljalivost</p>



<p>ROLANJE ROLLING 4 FUN</p>			<p>Igra kotaljenja kroglice po 4 različnih površinah, pri kateri otrok trenira motoriko ust (kroglico potoči s pihanjem vanjo) in koordinacijo oko-roka (kroglico potoči s prsti).</p>	<p>Motorika, pozornost</p>
<p>NASTAVEK ZA DRŽANJE PISALA</p>			<p>Pripomoček za pisanje iz mehke gume.</p>	<p>Grafomotorika</p>



GROTTO GRIP		Pripomoček za pisanje iz mehke gume.	Grafomotorika
PISALO TWIST'N WRITE		Pisalo za pravilno držo pri pisanju.	Grafomotorika



SET PINCET
JUMBO TWEEZERS



Pripomoček za urjenje
pincetnega prijema in
utrjevanje mišic rok ter
prstov.

Motorika

ZVOČNI PUZZLI –
GLASBENI INSTRUMENTI
PUZZLES WITH
INSTRUMENT SOUNDS



Lesena sestavljanica pri
kateri otrok razvija
koordinacijo oko-roka in
spoznava, kakšne zvoke
oddajajo razna glasbila.

Motorika, sluh



<p>ZVOČNI PUZZLI – ŽIVALI ZOO PUZZLES WITH ANIMAL VOICES</p>			<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in spoznava, kakšne glasove oddajajo različne živali.</p>	<p>Motorika, sluh</p>
<p>ZVOČNI PUZZLI – PROMET PUZZLES WITH VEHICLE SOUNDS</p>			<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in spoznava, kakšne glasove oddajajo različna vozila.</p>	<p>Motorika, sluh</p>
<p>PUZZLI S SKRITIM MOTIVOM (POLETJE) PUZZLES WITH HIDDEN PICTURES</p>			<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in išče ustrezne pare.</p>	<p>Motorika, logično mišljenje</p>



<p>PUZZLI S SKRITIM MOTIVOM (KAJ SPADA SKUPAJ?) PUZZLES WITH HIDDEN PICTURES</p>			<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in išče ustrezne pare.</p>	<p>Motorika, logično mišljenje</p>
<p>PUZZLI S SKRITIM MOTIVOM (MAMA IN OTROK) PUZZLES WITH HIDDEN PICTURES</p>			<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in išče ustrezne pare.</p>	<p>Motorika, logično mišljenje</p>
<p>PUZZLI MORSKI SVET PUZZLES SEA WORLD</p>			<p>Lesena sestavljanica z motivi morskega sveta.</p>	<p>Motorika</p>




<p>PUZZLI DELOVNI STROJI PUZZLES CONSTRUCTION MACHINES</p>			<p>Lesena sestavljanica z motivi delovnih strojev.</p>	<p>Motorika</p>
<p>PUZZLI TRANSPORT PUZZLES TRANSPORT</p>			<p>Lesena sestavljanica z motivi vozil.</p>	<p>Motorika</p>
<p>PUZZLI KMETIJA PUZZLES FARM</p>			<p>Lesena sestavljanica z motivi iz kmetije.</p>	<p>Motorika</p>





<p>PUZZLI ŽIVALI PUZZLES ANIMALS</p>			<p>Lesena sestavljanica z motivi živali.</p>	<p>Motorika</p>
<p>PUZZLI NA ČEPKE</p>			<p>Manjša lesena sestavljanica z motivi živali.</p>	<p>Motorika</p>
<p>PUZZLI OBISK KMETIJE</p>			<p>Manjša lesena sestavljanica z motivi s kmetije.</p>	<p>Motorika</p>
<p>POZORKO</p>			<p>Didaktična škatla s 100 nalogami na kartončkih za spodbujanje vidne in slušne pozornosti na petih temeljnih področjih učenja: govor-jezik, branje, pisanje, predstave, motorika.</p>	<p>Pozornost, jezik, govor, branje, pisanje, motorika</p>



<p>PAPAGAJ PapagEi</p>		<p>Intuitivno animira jezikovni razvoj, artikulacijo in dodeljevanje barv. Spodbuja tudi razvoj motoričnih spretnosti. Na začetku igre vsak igralec dobi igralno ploščo. Pri tem mora otrok razporediti barvne kroglice v iste barvne luknje na igralni plošči. Trik je, da so kroglice skrite v jajcih pred začetkom igre. Različne variante igre omogočajo prilagajanje starosti otrok.</p>	<p>Razvijanje govora in jezika, urjenje motoričnih spretnosti, razlikovanje in poimenovanje barv.</p>
----------------------------	---	---	---



<p>MODELI ZA PISANJE Graphomotorik-set</p>		<p>Leseni pripomoček za urjenje grafomotorike. Otrok z lesenim pisalom sledi črti - riše različne črte (cik-cak črte, valovite črte idr.).</p>	<p>Urjenje grafomotorike, razvijanje vidno-motorične koordinacije.</p>
<p>ZA RAZVOJ GOVORA – KLJUČ Schlüssel-Wort Spiel</p>		<p>Ta igra je sestavljena iz 10 ilustriranih luknjanih ključavnic in 30 slikovnih kartic, ki jih lahko uporabljate na obeh straneh in vsaka slikovna kartica ima svoj ključ. Otrok mora poiskati ustrezen ključ za ključavnico (nasprotja, sestavljeni samostalniki, množina...).</p> <p>Cilj igre je najti pravo kartico, ki se ujema s pravo ključavnico. Če je najdeni izraz pravilen, ključ ustreza in ključavnica se odpre. Če je ugotovljena rešitev napačna, se ključavnica ne odpre.</p>	<p>Urjenje fine motorike, širjenje besedišča.</p>



<p>SNEMALNE SPONKE 6 KOS Recordable Pegs</p>		<p>Enostaven za uporabo - preklopite stikalo na "snemanje", pritisnite posebne kontaktne svetlobne tipke in posnamete do deset sekund zvočnega sporočila. Če želite igrati sporočilo nazaj, preprosto preklopite stikalo na »predvajanje« in se dotaknite stikov.</p> <p>Specializirani "nedrseči" magnetni hrbet omogoča, da se kljukice lahko uporabljajo tudi za prikazovanje umetniških del na magnetni tabli ali celo v kovinskih vložkih.</p> <p>Vključuje 6 zabojnikov (1 zeleni, vijolični, modri, rdeči, oranžni in rumeni).</p>	<p>Urjenje fine motorike, širjenje besedišča, slušna pozornost, pomnjenje besed.</p>
--	--	---	--



<p>OTEŽENI BREZROKOVNIK 10 KG Weighted vest spordas</p>		<p>Veliko stvari je samo po sebi pomirjajočih, druge stvari pa nas pomirjajo, če jih imamo na sebi ali če smo "zaviti" v njih. Uporaben tudi na področju športa.</p>	<p>Razvijanje senzorike in motorike.</p>
<p>OTEŽENI BREZROKOVNIK 1,4 KG Weighted Vest – Small 1,4 kg</p>		<p>Veliko stvari je samo po sebi pomirjajočih, druge stvari pa nas pomirjajo, če jih imamo na sebi ali če smo "zaviti" v njih. Uporaben tudi na področju športa.</p>	<p>Razvijanje senzorike in motorike.</p>



<p>OTEŽENI BREZROKOVNIK 1,8 KG Weighted Vest – Medium 1,8 kg</p>				<p>Veliko stvari je samo po sebi pomirjajočih, druge stvari pa nas pomirjajo, če jih imamo na sebi ali če smo "zaviti" v njih. Uporaben tudi na področju športa.</p>	<p>Razvijanje senzorike in motorike.</p>
<p>OTEŽENI BREZROKOVNIK Weighted Vest – XSmall 0,9 kg</p>				<p>Veliko stvari je samo po sebi pomirjajočih, druge stvari pa nas pomirjajo, če jih imamo na sebi ali če smo "zaviti" v njih. Uporaben tudi na področju športa.</p>	<p>Razvijanje senzorike in motorike.</p>





<p>SESTAVLJANKA RAZVOJ ŽABE</p>		<p>Otrok sestavi leseno sestavljanjo, ki prikazuje razvoj žabe.</p>	<p>Razvijanje prostorske orientacije, urjenje vidno-motorične koordinacije, urjenje fine motorike.</p>
<p>SESTAVLJANKA RAZVOJ PIKAPOLONICE</p>		<p>Otrok sestavi sestavljanjo, ki prikazuje razvoj pikapolonice.</p>	<p>Razvijanje prostorske orientacije, urjenje vidno-motorične koordinacije, urjenje fine motorike.</p>
<p>SESTAVLJANKA RAZVOJ METULJA</p>		<p>Otrok sestavi sestavljanjo, ki prikazuje metulja.</p>	<p>Razvijanje prostorske orientacije, urjenje vidno-motorične koordinacije, urjenje fine motorike.</p>



<p>GEOMETRIČNA PLOŠČA Geometric Peg Board</p>		<p>Otroci štejejo, razvrščajo in zložijo geometrijske like na ustrezna mesta na leseno podlago. Vse barve so narejene iz rastlinskega barvila. Za starost 2 in več.</p>	<p>Razvijanje prostorske predstavljenosti in orientacije, spoznavanje geometrijskih likov, razvijanje vidne diskriminacije, urjenje vidno motorične koordinacije.</p>
<p>ZLAGANJE GEOMETRIJSKIH OBLIK Geometric Sorting Board</p>		<p>Paket vsebuje 4 osnovne lesene like (trikotnik, krog, kvadrat in pravokotnik), ki so modre, rdeče, zelene in rumene barve. Otrok mora like namestiti na ustrezno mesto na leseno podlago. Ob tem utrjuje ali usvaja tudi barve.</p>	<p>Usvajanje barv, usvajanje geometrijskih likov, urjenje fine motorike, urjenje vidno motorične koordinacije.</p>



<p>LEGO DUPLO – LJUDJE SVETA World People Set</p>		<p>Otrok sestavi lego kocke. Igra spodbuja razpravo o spoštovanju podobnosti in razlik med ljudmi. Otrok se igra igro vlog s štirimi različnimi družinami, kar spodbuja razmišljanje za raziskovanje kultur, spola, starosti in družinskih odnosov.</p>	<p>Urjenje fine motorike, spoznavanje različnosti, usvajanje družin in odnosov, razvijanje socialnih veščin, razvijanje komunikacijskih veščin.</p>
<p>SISTEM ZA NIZANJE – VELIKI NAVOJNI GUMBI Sequencing and threading buttons</p>		<p>Set vsebuje vrvico z velikimi plastičnimi gumbi. Otrokova naloga je, da na vrvico natika gumbe. Nalogo lahko otežimo z natikanjem gumbov v točno določenem barvnem zaporedju.</p>	<p>Usvajanje matematičnih veščin, sposobnosti razvrščanja in nadaljevanja zaporedja vzorca, urjenje fine motorike.</p>



<p>SISTEM ZA NIZANJE – MATICE IN VIJAKI Nuts and bolts</p>		<p>Set vsebuje barvne (rdeče, modre, zelene in rumene) matice in vijake. Otrokova naloga je, da vzame ustrezen vijak in ustrezno matico ter jo privije na vijak.</p>	<p>Urjenje fine motorike, poznavanje barv, razvijanje vidne diskriminacije.</p>
<p>Večslojni puzzli Metulji</p>		<p>Sestavljanke iz 5 kosov metuljev. Začne se z najmanjšim in konča z največjim.</p>	<p>Motorika</p>



Igra Linija - grafomotorika		Pripomoček za urjenje grafomotorike. Vsebuje 24 plastičnih plošč in bel svinčnik, s katerim po navodilih vlečemo črte in tako z različnimi zanimivimi vajami urimo grafomotoriko.	Motorika Govor in jezik
MAKSI SISTEM ZA NIZANJE		Pripomoček, ki vsebuje delčke, ki se nizajo na vrv. Urimo lahko barve, oblike, lahko se uporabi za učenje zaporedij, urjenje fine motorike. Igra vsebuje tudi pred pripravljene kartice s slikovnim prikazom niza, ki se ga lahko posnema.	Motorika Vidna percepcija Matematika, logika
IGRA ZA ZLAGANJE		Pripomoček za urjenje finomotorike. Vsebuje lesen podstavek s palčkami, na katere se natikajo različne oblike. Urino barve in oblike, prav tako pa finomotoriko.	Motorika, matematika



<p>ŠKATLA POŽIRALKA</p>		<p>Škatla, v katero se vlagajo oblike. Za urjenje finomotorike, prav tako pa barv in oblik.</p>	<p>Logika, matematika, motorika</p>
-------------------------	--	---	-------------------------------------





3. OPISMENJEVANJE

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
Didaktična škatla UČIM SE BRATI		Uporablja se za vse korake: <i>od spoznavanja črk, vezanja glasov, vezanja zlogov, povezovanja zlogov v besede, branja povedi in besedil ter vse do tekočega branja z razumevanjem.</i>	GOVOR IN JEZIK, OPISMENJEVANJE
Didaktična škatla BEREM, PIŠEM, RAČUNAM 1		Za usvajanje in utrjevanje osnov branja, pisanja in računanja na zanimiv način, s številnimi pripomočki.	MOTORIKA- grafomotorika, OPISMENJEVANJE, MATEMATIKA, GOVOR IN JEZIK




<p>Didaktična škatla BEREM, PIŠEM, RAČUNAM 2</p>		<p>Za urjenje branja, razumevanje prebranega, prepisa, urejanja besedil in razvijanje strategij reševanja besedilnih nalog.</p>	<p>MOTORIKA- grafomotorika, OPISMENJEVANJE, MATEMATIKA, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>BI-BA didaktični pripomoček za začetno nastavljanje besed »piši-briši«</p>		<p>Za začetno učenje pravilnega izgovaranja, zapisa besed ob slikovni predlogi ali brez nje ter opisa pomena besede.</p>	<p>MOTORIKA, OPISMENJEVANJE, GOVOR IN JEZIK</p>



<p>BI-BA didaktični pripomoček za začetno nastavljanje besed</p>		<p>Za spoznavanje in izgovarjanje glasov, črk in besed ob slikovni predlogi ali brez nje ter opis pomena besede.</p>	<p>MOTORIKA, OPISMENJEVANJE, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>Didaktična škatla DRŽIM SVINČNIK, RIŠEM ČRTE, UČIM SE PISATI</p>		<p>Za usvajanje osnov grafomotorike (razgibavanje roke, pravilna drža pisala, vaje-delati vijuge, oblike, vzorce, prevleči črke, številke in samostojen zapis).</p>	<p>MOTORIKA- grafomotorika OPISMENJEVANJE</p>



<p>Didaktična škatla PIŠEM ČRKE IN ŠTEVILKE</p>		<p>Za urjenje in korekcijo pravilnega zapisa črk in števil.</p>	<p>MOTORIKA- grafomotorika, MATEMATIKA, OPISMENJEVANJE</p>
<p>Didaktična škatla »KUJEMO BESEDE«</p>		<p>Vsebuje različne teme za <i>krepitev besednega zaklada in splošne poučenost</i>. Učenci iščejo čim daljše in ustrezne besede, da lahko osvojijo več točk.</p>	<p>GOVOR IN JEZIK. OPISMENJEVANJE</p>



RADOVEDNEŽ ČRKE; 4/1
V IN M TISKANE IN PISANE;
MAGNETNE



Otroci bodo spoznavali črke s pomočjo vida, tipa in sluha. Didaktični pripomoček je namenjen grafomotoričnim vajam kot predpriprava na pisanje. Otroci s prsti sledijo pisalni liniji, ki konkretno prikazuje pot pisanja. Cilj je pripraviti otroke na pravilno zapisovanje črk in besed. Črke se lahko uporabljajo na različne načine, glede na zahtevano stopnjo težavnosti.

Črke so napisane v pravilnem zapisu, natanko tako, kot se jih otroci učijo pisati v šoli. Lesene plošče so pobarvane z ekološkimi, vodnimi barvami. Učiteljem so namenjene magnetne črke, za frontalno ponazoritev na tabli.

Razvijanje grafomotoričnih spretnosti, multisenzorno učenje pravilnega zapisa posameznih črk.



<p>SLIKOVNE KARTICE MOJ SVET Bildkarten "Meine Welt"</p>		<p>V škatli najdemo sličice, ki prikazujejo vsakdanje stvari ali pojme - družina, mama, trgovina, prevozna sredstva... Otrok s pomočjo slikovnih kartic usvaja nove pojme, poimenuje prikazane pojme na sličicah in jih opiše, lahko išče zahtevane besede in sestavlja povedi.</p>	<p>Razvijanje jezikovnih in govornih spretnosti, razvijanje komunikacijskih veščin, širjenje besedišča.</p>
<p>STAVNICA</p>		<p>Otroci skozi igro pridobivajo prve izkušnje s črkami, ki jih postopoma zlagajo v besede. Ploščice s črkami in simboli se lahko zlagajo v utore na robu škatle ali na mizo. Otroci imajo tako večjo možnost kombiniranja in zlaganja.</p> <p>Z uporabo Stavnice otroci spoznavajo velike in male tiskane črke, prvi glas, veliko začetnico in osnovna slovnična ločila (piko, vejico, vprašaj in klicaj). Na dnu škatle, so črke in simboli vžgani v les, tako da ima vsaka črka svoj prostor, kar otrokom pomaga pri pospravljanju ploščic v škatlo.</p>	<p>Razvijanje jezikovnih veščin, spoznavanje velikih in malih črk, razvijanje slušne diskriminacije.</p>



4. SLUH

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
<p>GRAB N GO AUDITORY SENSORY KIT</p> <p>Vzemi & pojdi paket za slušno senzoriko</p>		<p>Velika vreča zvočnih predmetov. Vreča, zvok dežja, ropotuljica v obliki žival, Bodhran Boben, Gosenica, Harmonika, Glasbena kocka, Smejoči pes, Puzle zvok domače živali, puzle z zvokom vozil, Tukan z zvokom, trodelni tradicionalni instrumenti, Bendy zvončki, Zveneče tube, Zvončki za sani, Živalski glasovi, žoge z zvončki, komplet CD-jev, Vesoljska pregrinjala 3x, Mala Wiggly Gigly žogica, ropotuljica Jajce 4x, Wiggly Gigly opotuljica, Tamburin. (2kom.)</p>	<p>Slušni sistem</p>



<p>KIDSPLAY DESKBELL SET</p> <p>Komplet namiznih zvončkov</p>		<p>Osem zvončkov v živih barvah, ki so jasno označeni v lestvici od C naprej. S pritiskom na gumb zazvonijo brez tega, da jih dvignete s površja.</p>	<p>Slušni sistem, govor in jezik</p>
<p>ANIMAL NOISES</p> <p>Konzerve z živalskimi glasovi</p>		<p>Komplet vsebuje 4 konzerve z različnimi zvoki (oglašanje ovce, krave, muce in ptička). Oglašajo se ob obračanju.</p>	<p>Slušni sistem, motorika</p>



<p>SONIDOS DE LAS EMOCIONES</p> <p>Bingo: zvoki čustev</p>		<p>Asociativna igra, ki uči, kako ločevati osnovna čustva.</p> <p>Tradicionalni sistem igre BINGO: potrebno je povezati sliko vsakega čustva z ustreznim zvokom. K igri je priložen CD s 23 posnetki zvokov čustev, 24 kartic s fotografijami – 12 kartic z modrim robom in 12 z rdečim robom. Vsebina igre je shranjena v plastičnem lončku.</p>	<p>Slušni sistem, govor in jezik, čustva, spomin in pozornost</p>
<p>ACTIVITY ARCH KIT</p> <p>Komplet za Arch dejavnosti</p>		<p>Komplet za Arch aktivnosti vsebuje: malo Mljackalo, Fleksi obroč, zvončki za sani, Rebrasta alka, tamburin.</p>	<p>Slušni sistem, glasba, motorika</p>



<p>Didaktična škatla SLUŠNI SPOMIN, SLUŠNA POZORNOST</p>		<p>Različne vaje (<i>slišim-ponovim, poslušam in odgovarjam, rišem po navodilu, slišim-poiščem besedo/predmet, nastavim zaporedje</i>) za urjenje slušnega spomina in usmerjanje slušne pozornosti.</p>	<p>SLUH, SPOMIN IN POZORNOST, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>MAGIČNA ŽOGA</p>		<p>Žogica iz tekstila, ki se lupi kot banana. Njeni listi šumijo, v notranjosti pa cinglja zvonček.</p>	<p>MOTORIKA, VID, SLUH, TIP.</p>



ZVOČNE PUZZLE ŽIVALI NA
KMETIJI



Ob dvigu posamezne živali na leseni sestavljanke se zasliši zvok živali. Tako učenec spoznava živali, njihovo oglašanje in sestavlja sestavljanke.

MOTORIKA- fina motorika,
SLUH.




PLASMA KROGLA
(PLASMA BALL)




Interaktivna razpoložljiva svetlobna krogla, ki se odziva na dotik in zvok. V trenutku, ko se je dotakneš ali ob zvoku, se znotraj krogle ustvarjajo svetlobni vzorci.

SLUH,
VID,
TIP,
MOTORIKA-fina motorika






SET ŠTIRIH ZVONČKOV		Gre za tirolske zvončke bele barve. Zvončki so ročno poslikani z motivom encijana in so odporni proti koroziji.	Slušna pozornost in slušna diskriminacija.
ZVOČNA CEV		1meter dolgo plastično cev različnih barv vrtimo in iz nje izvablamo alikvotne tone.	Slušna pozornost in slušna diskriminacija.
ZVOČNO KLADIVO		Plastično kladivo različnih barv, ki ob udarcu oddaja zvok.	Ritem, slušna pozornost, slušno pomnjenje, slušna diskriminacija, motorika.
FLAVTA NA POTEK SONG WHISTLE		Omogoča izvajanje pankromatičnega gibanja.	Slušna pozornost, slušna diskriminacija, tehnika dihanja in izpihovanja zraka.



KRAGULJČKI		Pripomoček za ritmično izvajanje tonov.	Ritem, slušna pozornost, slušna diskriminacija, motorika.
THE ACME SIREN SIRENA		Pripomoček za izvajanje pankromatičnega gibanja. S pihanjem proizvedemo zvok, ki je podoben sireni.	Slušna pozornost in slušna diskriminacija.
ZVONČEK- NAMIZNI		Zvonček primemo za ročaj in ga zatresemo ter proizvedemo nežen zvok.	Slušna pozornost , slušna diskriminacija, ritem in slušno pomnjenje.



PRIKLICI ŽIVALI- ROČNI		Set vsebuje priklic za raco, vodno kokoš, brinovko (najbolj pisan drozg), vrabca in slavčka. Priklici so narejeni iz naravnih materialov in proizvajajo avtentične zvoke iz živalskega sveta.	Slušna pozornost , slušna diskriminacija in slušno pomnjenje.
KOSHI ZVONČKI (OGENJ, ZEMLJA, VODA, ZRAK) ZRAK		Koshi zvonček je avtentično glasbilo visoke kakovosti za izvirno ustvarjanje. Z vrvico premaknete zvončke, ki bodo nežno zaigrali.	Sproščanje, umirjanje, urjenje slušne pozornosti.
SET ZVOKOV SOUND BOXES		Igra z zvoki, kjer otrok išče pare valjčkov z enakim zvokom in jih razvršča od najtišjega do najglasnejšega ali obratno.	Sluh




<p>ZVOČNE PRIZME SOUND PRISMS</p>		<p>Lesene zvočne prizme, pri katerih je potrebno poiskati par po zvoku.</p>	<p>Sluh</p>
<p>BINGO: ZVOKI ČUSTEV BINGO: THE SOUNDS OF EMOTIONS</p>		<p>Posnetki zvokov in slikovne kartice za poimenovanje čustev.</p>	<p>Socialne veščine, sluh.</p>
<p>ZVOČNI PUZZLI – GLASBENI INSTRUMENTI PUZZLES WITH INSTRUMENT SOUNDS</p>		<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in spoznava, kakšne zvoke oddajajo razna glasbila.</p>	<p>Motorika, sluh</p>



<p>ZVOČNI PUZZLI – ŽIVALI ZOO PUZZLES WITH ANIMAL VOICES</p>		<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in spoznava, kakšne glasove oddajajo različne živali.</p>	<p>Motorika, sluh</p>
<p>ZVOČNI PUZZLI – PROMET PUZZLES WITH VEHICLE SOUNDS</p>		<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in spoznava, kakšne glasove oddajajo različna vozila.</p>	<p>Motorika, sluh</p>
<p>SEMAFOR GLASNOSTI Lärmampel Pro</p>		<p>S šumnim signalom Pro z lahkoto nadzorujete raven hrupa v razredu. Simboli, ki so učencem znani, in sicer; rdeči, rumeni in zeleni, ponazarjajo trenutno raven hrupa v okolju. Če je razred preglasen, bo na semaforju svetila rumena ali rdeča luč. Sledi lahko tudi zvočno opozorilo.</p>	<p>Umirjanje razreda.</p>

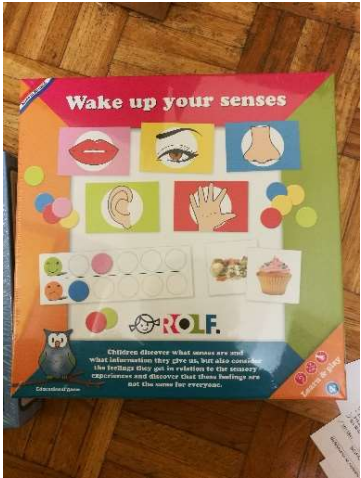


		<p>Za ohranjanje glasnosti v razredu in nizko stopnjo varnosti, je Noise Lamp Pro idealna rešitev za učitelje. Noise Lamp Pro je primeren za uporabo v knjižnicah, tihih delovnih prostorih in praktična rešitev za ustvarjanje prijetnega delovnega ozračja.</p>	
<p>SENZORIČNI VALJI Sensory tubes</p>		<p>Razvijte otroška čutila in spodbudite otroško radovednost. Cevke imajo dvojne odprtine. Otroci lahko opazujejo vsebino senzornega valja, ali vonjajo, se dotikajo ipd.</p>	<p>Razvijanje senzoričke.</p>




<p>SNEMALNE SPONKE 6 KOS Recordable Pegs</p>		<p>Enostaven za uporabo - preklopite stikalo na "snemanje", pritisnite posebne kontaktne svetlobne tipke in posnamete do deset sekund zvočnega sporočila. Če želite igrati sporočilo nazaj, preprosto preklopite stikalo na »predvajanje« in se dotaknite stikov. Specializirani "nedrseči" magnetni hrbet omogoča, da se kljukice lahko uporabljajo tudi za prikazovanje umetniških del na magnetni tabli ali celo v kovinskih vložkih.</p> <p>Vključuje 6 zabojsnikov (1 zeleni, vijolični, modri, rdeči, oranžni in rumeni).</p>	<p>Urjenje fine motorike, širjenje besedišča, slušna pozornost, pomnjenje besed.</p>
--	--	---	--



<p>PREBUDI SVOJA ČUSTVA Wake up your senses</p>		<p>Namen igre je odkriti, kaj so čutila in katere informacije nam dajejo. Otrok opazuje in primerja senzorične izkušnje. Kartice s petimi čutili (sluh, vid, okus, dotik, vonj) položite na mizo v vrsto. Čipe postavite v skladu z barvo na karticah s čutili. Vsak otrok ima dve igralni kartici, eno karto z "veselim" smeškom in ena z "žalostnim" smeškom. Otroci izbirajo kartice s predmeti. Učitelj jih sprašuje: " Lahko ta predmet slišiš? Vonjaš?" Razvrščajo predmete na slikah v ustrezne kategorije.</p>	<p>Urjenje jezika in govornih sposobnosti., širjenje besedišča, razvijanje vseh čutil.</p>
---	--	--	--



<p>STAVNICA</p>		<p>Otroci skozi igro pridobivajo prve izkušnje s črkami, ki jih postopoma zlagajo v besede. Ploščice s črkami in simboli se lahko zlagajo v utor na robu škatle ali na mizo. Otroci imajo tako večjo možnost kombiniranja in zlaganja.</p> <p>Z uporabo Stavnice otroci spoznavajo velike in male tiskane črke, prvi glas, veliko začetnico in osnovna slovnična ločila (piko, vejico, vprašaj in klicaj).</p> <p>Na dnu škatle, so črke in simboli vžgani v les, tako da ima vsaka črka svoj prostor, kar otrokom pomaga pri pospravljanju ploščic v škatlo.</p>	<p>Razvijanje jezikovnih veščin, spoznavanje velikih in malih črk, razvijanje slušne diskriminacije.</p>
-----------------	--	---	--



ROPOTULJE ŽIVALI		Ropotuljice obliki živali.	Razvijanje slušne diskriminacije, sproščanje, urjenje ritma.
ZVOČNI VALJI		V kompletu je 6 zvočnih valjev. Vsak valj je napolnjen z drugačnim materialom, tako da vsak zveni nekoliko drugače. Otroci lahko primerjajo dva med sabo tiho-glasno, lahko pa razvrščajo vse od najtišjega do najglasnejšega.	Slušna percepcija



5. VID

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
<p>GRAB N GO VISUAL SENSORY KIT</p> <p>Vzemi & pojdi paket za vizualno sensoriko</p>		<p>Žakelj poln s stimulacijskimi predmeti. Igrače, ki se svetijo, svetlikajo, vzpodbujajo gibanje; gibanje pa razvija sposobnosti, zanimanje do predmetov, ki se vrtijo, zanimanje do opazovanja. Izdelki, kot so vodni stolpi ali drugi izdelki, so izjemno priljubljeni zaradi zanimive vsebine. V tej kategoriji najdete specializirane igrače in ostale pripomočke, ki izboljšujejo vid.</p>	<p>Vizualni sistem</p>



<p>SENSORY FLASHING BALLS Senzorna svetlikajoča žoga</p>		<p>Senzorna svetlikajoča žoga ki zasveti, ko jo odbijete.</p> <p>Količina: 5 (posamezni komplet vsebuje 4 žoge)</p>	<p>Vizualni sistem, motorika</p>
<p>RAINBOW GLITTER BALLS Mavrične žoge</p>		<p>Svetlikajoči zvezdni prah se vrtil v žogi. 7 kom v kompletu: rdeča, srebrna, zlata, zelena, modra, roza in vijolična.</p>	<p>Vizualni sistem, motorika</p>



<p>PLAY TRAY WITH MIRROR AND BALLS Igralni pladenj z ogledali in žogami</p>		<p>Igralni pladenj - površina z akrilnim ogledalom se giblje v krogu na podstavku, žogice se kotalijo v leseno ogrado. Vsebuje 15 žogic.</p>	<p>Vizualni sistem, motorika</p>
<p>INFINITY CORNER Kot neskončnosti</p>		<p>Kot neskončnosti: mehka enostranska ogledala, ki se prilegajo skupaj, da tvorijo množico podob - od strani lahko vidite sebe!</p>	<p>Vizualni sistem</p>



COSY CAVE
Prijetna jama



Lahka Pop-up struktura z dvojno najlonsko prevleko, ki blokira luči (šotor). V trenutku z lahkoto ustvarite popoln kraj za UV svetlobe.

Vizualni sistem



<p>PROPRIOCEPTION UV KIT</p> <p>Komplet UV Proprioceptorjev</p>		<p>Zapestni trak, rokavice, kape.</p>	<p>Vizualni sistem, propriocepcija</p>
<p>COSY CAVE KIT</p> <p>Komplet prijetne "jame"</p>		<p>Komplet prijetne "jame" je odličen komplet za temne prostore. Jajce, ki spreminja barve, Svetlikajoča vlakna, UV svetilka, Flourescenta tuba svetilka, Astro svetilka, senzorna žoga, ki se sveti v temi in disko kroglja.</p>	<p>Vizualni sistem, motorika, fina - motorika</p>



				
MINI INFINITY Mini svetilka - Palma	 	Svetlikajoča palma (zvezda) v vaših rokah (5 kom.).	Vizualni sistem	
TIME TIMER Urni časovnik		Jasno kaže pretečen čas (vizualna podpora) - do 60 sekund. 2 kom..	Vizualni sistem, časovna orientacija, samostojnost	



<p>RAINBOW TIMERS</p> <p>Mavrični časovniki</p>		<p>4 trpežni časovniki z časom 30 sekund, 1, 2 in 3 minute (vizualna podpora). Z mehкими konci.</p> <p>3 kom. (3x4 časovniki).</p>	<p>Vizualni sistem, časovna orientacija, samostojnost</p>
<p>LIQUID TIME PACK</p> <p>Paket peščenih ur s tekočino</p>		<p>21 različnih in tihih peščenih ur, barve postopoma rastejo in padajo (vizualna podpora).</p>	<p>Vizualni sistem – paket peščenih ur s tekočino, časovna orientacija, samostojnost</p>





<p>Didaktična škatla VIDNI SPOMIN, VIDNA POZORNOST</p>		<p>Različne vaje (<i>iskanje razlik, labirint, pomnjenje slik, zaporedja, opazovanje in opis slik itd.</i>) za urjenje vidnega spomina in usmerjanje vidne pozornosti.</p>	<p>VID, SPOMIN IN POZORNOST, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>MAGIČNA ŽOGA</p>		<p>Žogica iz tekstila, ki se lupi kot banana. Njeni listi šumijo, v notranjosti pa cinglja zvonček.</p>	<p>MOTORIKA, VID, SLUH, TIP.</p>



<p>KARTICE ČUSTVA (EMOTIONS)</p>		<p>22 kartic s prikazom širokega spektra različnih čustev z resničnimi obrazi otrok. Uporabljajo se za začetek pogovorov, nato sledijo vodena vprašanja, ki pomagajo učencu pri jezikovnih spretnostih, prepoznavanju čustev in empatiji. Pomembno: Ni napačnih odgovor pri vprašanjih!</p>	<p>VID, ČUSTVA, GOVOR IN JEZIK.</p>
<p>SVETLOBNA MIZA (ROUND MAGIC LIGHT TABLE)</p>		<p>Miza iz žarečega stekla se lahko uporablja za igro, izobraževanje ali kot terapijo. Učenci nanjo rišejo in ustvarjajo z različnimi ščetkami, s prsti, paličicami, peskom, igračkami, vzorci nepermanentnimi markerji, s črtami in</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika, grafomotika GOVOR IN JEZIK VID</p>





		<p>drugimi načini. Na drugi strani pa so odsevi različnih barv (regulirajo se z upravljalnikom). Ob končnih umetninah se lahko pogovarjamo.</p>	
<p>MAGIČNA SVETLOBNA TABLA (MAGIC LIGHT EASEL)</p>		<p>Žareča tabla se lahko uporablja za igro, izobraževanje ali kot terapijo. Učenci lahko rišejo in ustvarjajo na tablo iz obeh strani z različnimi ščetkami, s prsti, paličicami, peskom, igračkami, vzorci nepermanentnimi markerji, s črtami in drugimi načini. V steklu so različni svetlobni odsevi in barve, ki si jih poljubno reguliramo z upravljalnikom. Ob končnih umetninah se lahko pogovarjamo.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika, grafomotika</p> <p>GOVOR IN JEZIK</p> <p>VID</p>

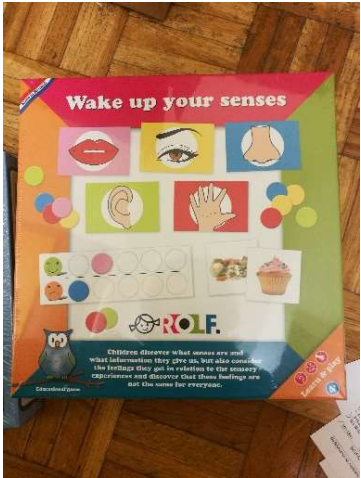


			
<p>PLASMA KROGLA (PLASMA BALL)</p>		<p>Interaktivna razpoložljiva svetlobna krogla, ki se odziva na dotik in zvok. V trenutku, ko se je dotakneš ali ob zvoku, se znotraj krogle ustvarjajo svetlobni vzorci.</p>	<p>SLUH, VID, TIP, MOTORIKA-finamotorika</p>



<p>MODELI ZA PISANJE Graphomotorik-set</p>		<p>Leseni pripomoček za urjenje grafomotorike. Otrok z lesenim pisalom sledi črti - riše različne črte (cik-cak črte, valovite črte idr.).</p>	<p>Urjenje grafomotorike, razvijanje vidno-motorične koordinacije.</p>
<p>SENZORIČNI VALJI Sensory tubes</p>		<p>Razvijte otroška čutila in spodbudite otroško radovednost. Cevke imajo dvojne odprtine. Otroci lahko opazujejo vsebino senzornega valja, ali vonjajo, se dotikajo ipd.</p>	<p>Razvijanje sensorike.</p>



<p>PREBUDI SVOJA ČUSTVA Wake up your senses</p>		<p>Namen igre je odkriti, kaj so čutila in katere informacije nam dajejo. Otrok opazuje in primerja senzorične izkušnje. Kartice s petimi čutili (sluh, vid, okus, dotik, vonj) položite na mizo v vrsto. Čipe postavite v skladu z barvo na karticah s čutili. Vsak otrok ima dve igralni kartici, eno karto z "veselim" smeškom in ena z "žalostnim" smeškom. Otroci izbirajo kartice s predmeti. Učitelj jih sprašuje: " Lahko ta predmet slišiš? Vonjaš?" Razvrščajo predmete na slikah v ustrezne kategorije.</p>	<p>Urjenje jezika in govornih sposobnosti., širjenje besedišča, razvijanje vseh čutil.</p>
---	--	--	--



SESTAVLJANKA RAZVOJ ŽABE		Otrok sestavi leseno sestavljanke, ki prikazuje razvoj žabe.	Razvijanje prostorske orientacije, urjenje vidno-motorične koordinacije, urjenje fine motorike.
SESTAVLJANKA RAZVOJ PIKAPOLONICE		Otrok sestavi sestavljanke, ki prikazuje razvoj pikapolonice.	Razvijanje prostorske orientacije, urjenje vidno-motorične koordinacije, urjenje fine motorike.
SESTAVLJANKA RAZVOJ METULJA		Otrok sestavi sestavljanke, ki prikazuje metulja.	Razvijanje prostorske orientacije, urjenje vidno-motorične koordinacije, urjenje fine motorike.



<p>DEŽEVNI STOLP</p>		<p>Sproščanje ob opazovanju padajočih barvnih kroglic in poslušanju zvokov.</p>	<p>Sproščanje, opazovanje, umiranje.</p>
<p>GEOMETRIČNA PLOŠČA Geometric Peg Board</p>		<p>Otroci štejejo, razvrščajo in zložijo geometrijske like na ustrezna mesta na leseno podlago. Vse barve so narejene iz rastlinskega barvila. Za starost 2 in več.</p>	<p>Razvijanje prostorske predstavljalnosti in orientacije, spoznavanje geometrijskih likov, razvijanje vidne diskriminacije, urjenje vidno motorične koordinacije.</p>






<p>ZLAGANJE GEOMETRIJSKIH OBLIK Geometric Sorting Board</p>		<p>Paket vsebuje 4 osnovne lesene like (trikotnik, krog, kvadrat in pravokotnik), ki so modre, rdeče, zelene in rumene barve. Otrok mora like namestiti na ustrezno mesto na leseno podlago. Ob tem utrjuje ali usvaja tudi barve.</p>	<p>Usvajanje barv, usvajanje geometrijskih likov, urjenje fine motorike, urjenje vidno motorične koordinacije.</p>
<p>SISTEM ZA NIZANJE – MATICE IN VIJAKI Nuts and bolts</p>		<p>Set vsebuje barvne (rdeče, modre, zelene in rumene) matice in vijake. Otrokova naloga je, da vzame ustrezen vijak in ustrezno matico ter jo privije na vijak.</p>	<p>Urjenje fine motorike, poznavanje barv, razvijanje vidne diskriminacije.</p>





<p>RAZVRŠČANJE OBLIK Vormen sorteerkist</p>		<p>Komplet vsebuje matrice in lesene like različnih barv in oblik. Otrok glede na matrico razvrsti like na ustrezna mesta.</p>	<p>Razvrščanje, prepoznavanje barv, vidno razlikovanje.</p>
<p>IGRA S KOCKAMI Number dice game</p>		<p>Igra s kockami je zabavna skupinska igra za razvijanje računskih spretnosti, primerna za do štiri igralce. Prvi, ki bo sestavil celotno število ploščice, zмага igro.</p>	<p>Razvijanje računskih spretnosti, razvrščanje, razvijanje socialnih veščin.</p>



<p>MATRICA – BARVE IN OBLIKE Duolink colour - shape</p>		<p>Otrok mora po modelu sestaviti matriko. Pri tem mora poznati sistem matrike in slediti zaporedju sličic.</p>	<p>Razvoj percepcije, prepoznavanje barve in oblike, jezikovni razvoj, razvoj logičnega mišljenja, prostorska orientacija.</p>
<p>POVEČEVALNO STEKLO</p>		<p>Povečevalno steklo, za opazovanje, raziskovanje.</p>	<p>Vidna percepcija</p>
<p>DELI CELOTE - KOCKA</p>		<p>Pripomoček za lažje razumevanje delov celote. Kocka se razstavlja na različne načine za različne dele celote. Tako lahko učencem na konkreten način razložimo dele celote.</p>	<p>Matematika Vidna percepcija</p>

IGRA KOMUNIKACIJA		<p>Igra vsebuje tematske podlage, držalo za podlago in barvne čepke. Otrok mora opisati vsako situacijo, tako da drugi lahko razume. Podlage in situacije se med sabo razlikujejo. Podlage imajo barvne luknjice, kamor se potem vstavljajo barvni čepki, glede na opis.</p>	<p>Govor in jezik Socialno čustveno področje Vidna percepcija Prostorska orientacija</p>
MAKSI SISTEM ZA NIZANJE		<p>Pripomoček, ki vsebuje delčke, ki se nizajo na vrh. Urimo lahko barve, oblike, lahko se uporabi za učenje zaporedij, urjenje fine motorike. Igra vsebuje tudi pred pripravljene kartice s slikovnim prikazom niza, ki se ga lahko posnema.</p>	<p>Motorika Vidna percepcija Matematika, logika</p>



<p>PREDAL S SADNJEM IN ZELENJAVO</p>		<p>Različne vrste sadja in zelenjave. Za urjenje besednega zaklada, sortiranje po barvi, glede na vrsto.</p>	<p>Govor in jezik vid</p>
<p>GEOMETRIJSKA RAZMERJA</p>		<p>Vsebuje razne like in telesa, s katerimi učencem lažje konkretno predstavimo različna geometrijska telesa in like.</p>	<p>Matematika, logika, vid, tip</p>



6. TIP

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
<p>GRAB N GO TACTILE SENSORY KIT</p> <p>Vzemi & pojdi paket za taktilno senzoriko</p>		<p>Vreča polna taktilnih izdelkov. Vreča, Kodrček, Vrtni prijatelji, puhaste rokavice, Lizika Boben, Mehurček, Jajčna Ropotuljica 2x, vibrirajoča kača, Tigraste rokavice, vibro - cev, krtača za masažo, vibrirajoči pouch, Vibrirajoče zvečilo, Tresočni jazbečar, hihitajoča pošast, 6 vodnih kač, kopalna račka, Instant kip, taktilna škatla, Pisana zvihanka, žoga, cof-žoga, majhna poskočna žoga, oštevilčeni žaklji z zrni, taktilni nahrbtnik, 3x vesoljske oddeje, majhen Wiggy Giggly žoga, Wiggly Giggly ropotuljica, smejoči pes.</p>	<p>Taktilni sistem</p>



<p>TACTILE MITTS</p> <p>Taktilne rokavice brez prstov</p>		<p>8 rokavic z različnimi otipi.</p>	<p>Taktilni sistem</p>
<p>EXPLORATION TRAY AND STAND</p> <p>Raziskovalni pladenj</p>		<p>Zložljivo stojalo, ki zaskoči ob opraviu. Za lahek tovor. Taktilni pripomoček za raziskovanje: pesek, voda.</p>	<p>Taktilni sistem, raziskovanje</p>



<p>TACTILE DISCS</p> <p>Taktilko</p>		<p>Pet velikih gumijastih kamnov z ujemajočimi žetoni. Vsak par se lahko ujema z barvo in teksturo.</p>	<p>Taktilni sistem</p>
<p>TACTILE DISCS – SET 2</p> <p>Taktilko 2</p>		<p>Drugi sklop teh priljubljenih diskov, z različnih teksturami in barvami.</p>	<p>Taktilni sistem</p>
<p>SENSORY CIRCLES</p> <p>Senzorni krogi</p>		<p>10 ultra - mehkih, ne drsečih, teksturiranih diskov: 5 velikih in 5 malih. Idealno za raziskovanje in taktilno razlikovanje z rokami in nogami. Enostavno čiščenje, vsebuje vrečkico in prevezo za oči.</p>	<p>Taktilni sistem</p>



<p>VIBRATING PILLOW WITH KNOBS ON</p> <p>Vibrirajoča blazina z gumbi</p>		<p>Vibrirajoča blazina z gumbi, ki se aktivira ob pritisku.</p>	<p>Taktilni sistem, proprioceptivni sistem</p>
<p>BALLYHOO BALL</p> <p>Ballyhoo žoga</p>		<p>Pet teksturiranih kroglic v žogi. Prilegajo se v tej nenavadni sestavljanke.</p>	<p>Taktilni sistem, motorika</p>



TACTILE DISCS – GOKI

Taktilni valji



V bombažni vrečki se nahaja 16 parov taktilnih predmetov.

Taktilni sistem, spomin in pozornost



<p>Didaktična škatla TIPNA POZORNOST, TIPNI SPOMIN</p>		<p>20 različnih blazinic z različnimi materiali za urjenje tipnega spomina in usmerjanje tipne pozornosti.</p>	<p>TIP, SPOMIN IN POZORNOST, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>MAGIČNA ŽOGA</p>		<p>Žogica iz tekstila, ki se lupi kot banana. Njeni listi šumijo, v notranjosti pa cinglja zvonček.</p>	<p>MOTORIKA, VID, SLUH, TIP.</p>



<p>OTIPAJ</p>		<p>S pomočjo tipanja po vrečki in brez gledanja vanjo, učenec išče pare (dva enaka lesena krogca z istim materialom).</p>	<p>TIP, SPOMIN IN POZORNOST</p>
<p>PLASMA KROGLA (PLASMA BALL)</p>		<p>Interaktivna razpoložljiva svetlobna krogla, ki se odziva na dotik in zvok. V trenutku, ko se je dotakneš ali ob zvoku, se znotraj krogle ustvarjajo svetlobni vzorci.</p>	<p>SLUH, VID, TIP, MOTORIKA-fina motorika</p>



<p>MEMO – OTIP TOUCH GAME</p>		<p>Igra otipa, kjer otrok prepozna različne površine in jih ustrezno umesti na igralni površini.</p>	<p>Tip</p>
<p>SPOMIN OBLIKE – TIPANJE MEMO FEEL A PAIR</p>		<p>Igra otipa, kjer otrok iz vreče po otipu išče par ploščici z izrezano obliko.</p>	<p>Tip</p>
<p>TAKTILNE KOCKE Fühl den Würfel</p>		<p>Otroci morajo z dotikom prepoznati različne materiale, jih primerjati in urediti v določen vrstni red, z zaprtimi očmi. Svetle barve omogočajo preprosto vizualno preverjanje rešitve.</p>	<p>Razvijanje senzorike.</p>



<p>PALPARI IGRA TIPANJA Fühlspeil Palpari</p>		<p>Igra na dotik in občutek "Palpari" izostri in spodbuja razvoj sensorike – tipne pozornosti. 4 različne možnosti igre z različnimi stopnjami težavnosti spodbujajo občutek za tip, kot tudi prepoznavanje in poimenovanje oblik.</p>	<p>Razvijanje sensorike, prepoznavanje in poimenovanje oblik.</p>
<p>SENZORIČNI VALJI Sensory tubes</p>		<p>Razvijte otroška čutila in spodbudite otroško radovednost. Cevke imajo dvojne odprtine. Otroci lahko opazujejo vsebino senzornega valja, ali vonjajo, se dotikajo ipd.</p>	<p>Razvijanje sensorike.</p>



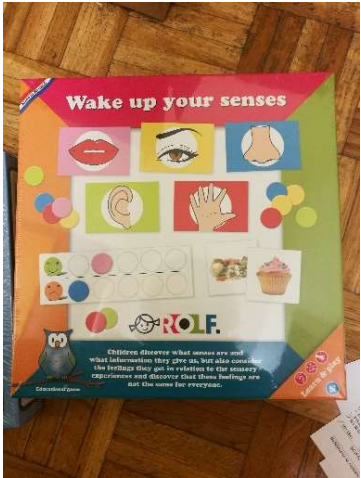
IGRA TIPANJA GOZDNI PALČKI



Igra spomina. Vsebuje 12 različnih taktilnih materialov, ki se skrivajo pod kapo palčkov in na glavi palčkov. Igra ima 3 različne nivoje težavnosti. Otrok mora ustrezno kapo položiti na ustreznega palčka (s tipanjem).

Razvijanje senzorične.



<p>PREBUDI SVOJA ČUSTVA Wake up your senses</p>		<p>Namen igre je odkriti, kaj so čutila in katere informacije nam dajejo. Otrok opazuje in primerja senzorične izkušnje. Kartice s petimi čutili (sluh, vid, okus, dotik, vonj) položite na mizo v vrsto. Čipe postavite v skladu z barvo na karticah s čutili. Vsak otrok ima dve igralni kartici, eno karto z "veselim" smeškom in ena z "žalostnim" smeškom. Otroci izbirajo kartice s predmeti. Učitelj jih sprašuje: " Lahko ta predmet slišiš? Vonjaš?" Razvrščajo predmete na slikah v ustrezne kategorije.</p>	<p>Urjenje jezika in govornih sposobnosti., širjenje besedišča, razvijanje vseh čutil.</p>
---	--	--	--



VALJI ZA TEŽO		V kompletu je 6 valjev, ki se med seboj razlikujejo po teži. Otroci jih lahko potežkajo in določijo lažji – težji, lahko jih primerjajo lahek-lažji-najlažji, ali celo razvrstijo po teži vseh šest.	Tip Govor in jezik
GEOMETRIJSKA RAZMERJA		Vsebuje razne like in telesa, s katerimi učencem lažje konkretno predstavimo različna geometrijska telesa in like.	Matematika, logika, vid, tip



7. PROPRIOCEPCIJA

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
<p>GRAB N GO PROPRIOCEPTION KIT</p> <p>Vzemi & pojdi paket za propriocepcijo</p>		<p>Komplet pripomočkov, ki vpliva na zavedanje telesa. Puhasta rokavica, Jiggy pujsek, vibrirajoča kača, vibrirajoča blazina z gumbi, masažna rola, mini masažnik, Masažna krtača, Naučeni pritiski, vesoljska odeja, možički, težka kača, težek šal, Pajac BodySox® M.</p>	<p>Proprioceptivni sistem</p>



PROPRIOCEPTION BACKPACK

Nahrbtnik za propriocepcijo





Nahrbtnik ki vsebuje proprioceptivne pripomočke (vibrirajoča blazina z gumbi, pripomočki za masažo, ipd.) .

Proprioceptivni sistem



<p>VIBRATING MASSAGE KIT</p> <p>Komplet vibrirajočih masažnikov</p>		<p>Set vsebuje različne masažnike na baterije: Kuža, Želva, Bumbar, Hobotnica, maser za glavo, maser obraza.</p>	<p>Proprioceptivni sistem - masaža</p>
<p>MASSAGE KIT 1</p> <p>Masažni komplet</p>		<p>Komplet vsebuje različne smešne masažne naprave: pikapolonica, žaba, rolo in tetrakom.</p>	<p>Proprioceptivni sistem - masaža</p>




<p>ROLLERBOARD PADDLE</p> <p>Veslo za rolko</p>		<p>Veslo iz stabilne plastične cevi ima kroglico iz penaste gume. Lahko vključite Mobilno ploščo in sodelujete v različnih igrmah. Le veslo.</p>	<p>Proprioceptivni sistem, pripomoček za igro (veslo)</p>
<p>MIZA ZA ZABIJANJE</p>		<p>S kladivcem učenec udari najprej po modri, nato rumeni, potem zeleni, nazadnje še po rdeči krogli. Nato se začne potovanje krogle po drseči plošči.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika, propriocepcija</p>



<p>PROPRIOCEPTION UV KIT</p> <p>Komplet UV Proprioceptorjev</p>		<p>Zapestni trak, rokavice, kape.</p>	<p>Proprioceptivni sistem, vizualni sistem</p>
<p>WEIGHTY SNAKY</p> <p>Otežena kača</p>		<p>Otežene kače, zelene barve.</p> <p>3 kom..</p>	<p>Proprioceptivni sistem</p>



8. SPOMIN IN POZORNOST

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
POZORKO		<p>Didaktična škatla s 100 nalogami na kartončkih za spodbujanje vidne in slušne pozornosti na petih temeljnih področjih učenja: govor-jezik, branje, pisanje, predstave, motorika.</p>	<p>Pozornost, jezik, govor, branje, pisanje, motorika</p>
MAXI SPOMIN – ŽIVALI MAXI MEMORY - PETS		<p>Igra spomina s slikovnimi karticami živali.</p>	<p>Spomin, pozornost.</p>



<p>MAXI SPOMIN – ZDRAVA HRANA MAXI MEMORY – HEALTHY FOOD</p>			<p>Igra spomina s slikovnimi karticami zdrave hrane.</p>	<p>Spomin, pozornost.</p>
<p>SPOMIN MEMORY</p>			<p>Namizna igra spomina, kjer otrok s pomočjo dvigovanja pokrovčkov išče pare enakih slik.</p>	<p>Spomin, pozornost, motorika</p>




<p>Didaktična škatla VIDNI SPOMIN, VIDNA POZORNOST</p>		<p>Različne vaje (<i>iskanje razlik, labirint, pomnjenje slik, zaporedja, opazovanje in opis slik itd.</i>) za urjenje vidnega spomina in usmerjanje vidne pozornosti.</p>	<p>VID, SPOMIN IN POZORNOST, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>Didaktična škatla SLUŠNI SPOMIN, SLUŠNA POZORNOST</p>		<p>Različne vaje (<i>slišim-ponovim, poslušam in odgovarjam, rišem po navodilu, slišim-poiščem besedo/predmet, nastavim zaporedje</i>) za urjenje slušnega spomina in usmerjanje slušne pozornosti.</p>	<p>SLUH, SPOMIN IN POZORNOST, GOVOR IN JEZIK</p>



<p>Didaktična škatla TIPNA POZORNOST, TIPNI SPOMIN</p>		<p>20 različnih blazinic z različnimi materiali za urjenje tipnega spomina in usmerjanje tipne pozornosti.</p>	<p>TIP, SPOMIN IN POZORNOST, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>OTIPAJ</p>		<p>S pomočjo tipanja po vrečki in brez gledanja vanjo, učenec išče pare (dva enaka lesena krogca z istim materialom).</p>	<p>TIP, SPOMIN IN POZORNOST</p>



BRAINB ŽIVALI SLO			<p>"Kaj si lahko zapomniš v 10 sekundah? Vzemi kartico, dobro si oglej sliko, kjer so prikazane različne živali, nato pa odgovori na vprašanja, zapisana na drugi strani karte. Primerno za starost 8+.</p> <p>Navodila za igro navedena na embalaži. Vsebina: 70 kart, 1 karta s pravili, 1 peščena ura, 1 kocka.</p>	<p>Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, opazovanje.</p>
BRAINB SLIKE SLO			<p>"Kaj si lahko zapomniš v 10 sekundah? Vzemi kartico, dobro si oglej sliko, nato pa odgovori na vprašanja, zapisana na drugi strani karte. Enostavne slike prikazujejo različne predmete, življenjske prostore, živali...</p> <p>Primerno za starost 4+.</p> <p>Vsebina: 71 kart, 1 karta s pravili, 1 peščena ura, 1 kocka.</p>	<p>Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, opazovanje.</p>



<p>BRAINB MOJA PRVA MATEMATIKA</p>		<p>Spoznaj števila, geometrijske like in telesa, matematične operacije in merske enote. Set vsebuje 55 kart, 1 x kartico s pravili, 1 x peščeno uro in 1 x igralno kocko. Primerno za starost 5+.</p>	<p>Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, opazovanje.</p>
<p>BRAINB NAUČIMO SE ANGLEŠKO</p>		<p>Kaj si lahko zapomniš v 10 sekundah? Vzemi kartico, si dobro oglej sliko, nato pa odgovori na vprašanja, zapisana na drugi strani kartice. Učenje angleščine je izjemno uporabno, saj ima jezik vse večjo vlogo v učnih načrtih. Na vsaki kartici je narisana prizor s slovenskimi in angleškimi besedami. Na zadnji strani vsake kartice sta dve stopnji vprašanj, prva za začetnike in druga za bolj samozavestne. Set vsebuje 71 kart, 1 x kartico s pravili, 1 x peščeno uro in 1 x igralno kocko.</p>	<p>Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, opazovanje, širjenje besedišča iz angleščine.</p>



BRAINB SVET SLO

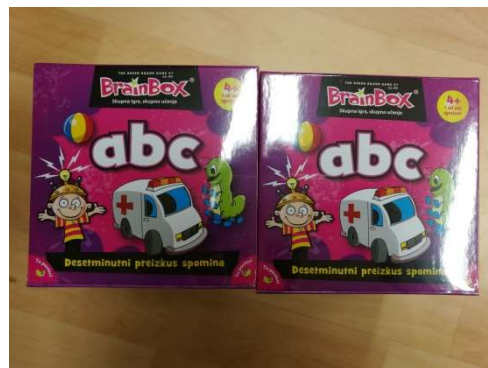


Desetminutni preizkus spomina. Vzemi kartico, dobro si oglej sliko, nato pa odgovori na vprašanja, zapisana na drugi strani karte. Na kar 71 karticah bo vaš šolar spoznal večino svetovnih držav, njihove najbolj tipične značilnosti, sosednje države, zastave, prebivalstvo, jezik in še mnogo več. S karticami bo otrok sistematično spoznal večino držav in se jih naučil umestiti koncept sveta. Primerno za starost 8+. Vsebina: 71 kart, 1 karta s pravili, 1 peščena ura, 1 kocka.

Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, opazovanje, širjenje splošnega znanja.



BRAINB ABC SLO



Igra spomina z učenjem abecede. In širjenje besednega zaklada! Črke abecede so predstavljene na posamezni kartici, kjer najdeš tudi predmete na to črko. Da bo stvar še bolj zanimiva, obstajajo tudi kartice s kombinacijo črk (npr. čr, ko, pr, uč).

Set vsebuje 54 kart, 1 x kartico s pravili, 1 x peščeno uro in 1 x igralno kocko. Primerno za igro 1 ali več igralcev. Zmagovalec je tisti, ki po 10 minutah zbere največ kart.

Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, učenje abecede, opazovanje.



BRAINB MEDVEDKI SLO



Medvedki Smeško, Uhec, Srčica, Nagajivček bodo z raznolikimi situacijami spodbudili igro spomina in pomnjenja. Ob gledanju kartice si boste morali v 10 sekundah zapomniti kar največ, nato pa boste odgovarjali vprašanja, zapisana na zadnji strani kartice.

V setu je 55 kart, 2 kartici s pravili, peščena ura in igralna kocka. Zmaga tisti z najboljšim spominom, ki zbere največ medvedjih kartic.

Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, opazovanje.



BRAINB ZNANOST SLO



Na posameznih karticah spoznaš dejstva o človeku (deli telesa, prebavni trakt, zdrava prehrana, mišice,...), rastlinah (deli rastlin, oprasitev, življenjski cikel), živalih (zobje, okostja, živalske skupine,...), evolucijo človeka, fosile, vse o magnetih, kemijskih reakcijah, lastnostih materialov, kamninah in še in še...

Kaj si lahko zapomniš v 10 sekundah? Vzemi kartico, si dobro oglej sliko, nato pa odgovori na vprašanja, zapisana na drugi strani kartice.
Set vsebuje 71 kart, 1 x kartico s pravili, 1 x peščeno uro in 1 x igralno kocko.

Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, opazovanje, znanja o človeku.



BRAINB MESTA SLO



Katero je glavno mesto določene države? Katere so glavne znamenitosti in značilnosti? Katera je tista najbolj znana posebnost te države ali mesta? Kdo je znani predsednik? In katere so glavne kulturne znamenitosti? Kar 71 kartic za spoznavanje svetovne ureditve ter kulturnih in družabnih znamenitosti.

Kaj si lahko zapomniš v 10 sekundah? Vzemi kartico, si dobro oglej sliko, nato pa odgovori na vprašanja, zapisana na drugi strani kartice.

Set vsebuje 71 kart, 1 x kartico s pravili, 1 x peščeno uro in 1 x igralno kocko. Primerno za igro 1 ali več igralcev.

Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, opazovanje, besedni zaklad, opazovanje.



BRAINB NA KMETIJI SLO



Kaj si lahko zapomniš v 10 sekundah? Vzemi kartico, si dobro oglej sliko, nato pa odgovori na vprašanja, zapisana na drugi strani kartice.

V tej igri BrainBox je kmetija predstavljena na zabaven način. Vsaka kartica prikazuje en zorni kot življenja na kmetiji, od živali, stavb do prevoznih sredstev in pridelkov. Torej, pojdimo na kmetijo in pogledjmo kaj bomo našli. Na vsaki kartici je 6 vprašanj.

Set vsebuje 56 kart, 2 x kartico s pravili, 1 x peščeno uro in 1 x igralno kocko. Primerno za igro 2 ali več igralcev.

Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, opazovanje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, opazovanje.



BRAINB TRANSPORT



Kaj si lahko zapomniš v 10 sekundah? Oglejte slike različnih situacij in transportov, vrzite kocko in odgovorite na vprašanja na zadnji strani.

V setu prejmete 55 kartic, peščeno uro in igralno kocko. Od kamele do kanuja, od jadralnega letala do gokarta, od mlecarskega vozila pa do orjaškega tovornjaka. Ta briljantna igra potuje po kopnem, zraku in morju in nudi fantastično zabavo.

Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, opazovanje.



BRAINB ŠPORT



"Kaj si lahko zapomniš v 10 sekundah? Vzemi kartico, dobro si oglej sliko, nato pa odgovori na vprašanja, zapisana na drugi strani kartice. Igra BrainBox Šport vključuje priljubljene šport, kot so nogomet, košarka, ter množica drugih športov, od alpskega smučanja, gimnastike, padalstva, skvoša, vse do rokoborbe.

Set vsebuje 71 kart, 1 x kartico s pravili, 1 x peščeno uro in 1 x igralno kocko. Primerno za igro 2 ali več igralcev. Zmagovalec je tisti, ki po 10 minutah zbere največ kart."

Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedišče, opazovanje.



<p>RADOVEDNEŽ – SPOMIN</p>		<p>Didaktični pripomoček je namenjen urjenju spomina in prepoznavanju prvega glasu simbola. Igra se lahko uporablja na različne načine, pravila pa se prilagodijo glede na zahtevano stopnjo težavnosti. Otroci preko igre spoznavajo slovenski jezik in oblikujejo prve besede.</p>	<p>Širjenje besedišča, razvijanje vidnega pomnjenja in logike, razvoj jezikovnih sposobnosti</p>
<p>LEOPARD; rinolino Jump Well</p>		<p>Igra vključuje devet oblikovanih lesenih figuro, robustno magnetno polje in zanimivo predlogo. Otrok pomni oblike v mreži in jih ponovi po spominu. Lahko tudi po navodilu figuro položi na ustrezno mesto v mreži.</p>	<p>Vidno pomnjenje in prostorska orientacija.</p>



<p>TACTILE DISCS – GOKI</p> <p>Taktilni valji</p>		<p>V bombažni vrečki se nahaja 16 parov taktilnih predmetov.</p>	<p>Spomin in pozornost, taktilni sistem</p>
<p>WHAT DO THEY HAVE IN COMMON?</p> <p>Podobnosti</p>		<p>17 parov predmetov za primerjanje (2 kom.).</p>	<p>Spomin in pozornost, govor in jezik</p>



DONDE ESTA EL ERROR?
 WHERE IS THE MISTAKE?

Kaj je narobe?



50 slik, nekaj zelo smešnih,
 nekatere boste prepoznali.
 Vsebuje navodila in podlago
 za pokončno postavitvev.

Spomin in pozornost,
 govor in jezik

BEFORE AND AFTER

Kaj se je zgodilo?



Najdi tri sklope: pomaranče,
 sokovnik in kozarec soka. Set
 vsebuje 60 kartic.

Spomin in pozornost,
 govor in jezik



<p>FUN STORIES IN THE HOUSE HISTORIAS DIVERTIDAS EN LA CASA</p> <p>ZABAVNE ZGODBE</p>		<p>12 risank in 5 delov za sestavljanje. Igra vsebuje 70 kartic z ilustracijami, iz katerih sestaviš zgodbo.</p>	<p>Spomin in pozornost, govor in jezik, časovna orientacija, logično mišljenje</p>
<p>PEG DOMINO</p> <p>»Peg domino«</p>		<p>Igra spodbuja urjenje fine motorike, še posebej pincetni prijem. Igro lahko igrajo 4 igralci in vsak igralec poskuša ostati brez ščipalk.</p> <p>Vsebina: 1 plastična okrogla podloga, 4 posodice, 28 ščipalk in 1 vrečka.</p>	<p>Spomin in pozornost, motorika – fina motorika, logično mišljenje</p>



GET A GRIP ON MATRIX

Get a grip on matrix



Pripomoček za učenje koncentracije, motorike, barv ipd.. Igranje poteka v kombinaciji prstne motorike in vizualne percepcije.

Vsebuje: 1 plastična plošča, 10 kartic z nalogami, 2 prazni predlogi in 36 ščipalk.

Spomin in pozornost, motorika – fina motorika, logično mišljenje



SONIDOS DE LAS EMOCIONES

Bingo: zvoki čustev



Asociativna igra, ki uči, kako ločevati osnovna čustva.

Tradicionalni sistem igre BINGO: potrebno je povezati sliko vsakega čustva z ustreznim zvokom. K igri je priložen CD s 23 posnetki zvokov čustev, 24 kartic s fotografijami – 12 kartic z modrim robom in 12 z rdečim robom. Vsebina igre je shranjena v plastičnem lončku.

Spomin in pozornost, slušni sistem, govor in jezik, čustva

ŽABICA

Froschlaune...und wie geht es dir?



Igra s pomočjo katere otrok razvija zavedanje lastnih občutij in čustev ter spoznava načine soočanja z njimi. Primeren je za izobraževalno in terapevtsko delo od 3 leta starosti naprej. Igra vsebuje skupaj 24 parov kart, ki izražajo različna čustva, kot so: veselje, žalost, jez, zaskrbljenost itd.

Prepoznavanje in razlikovanje čustev, razvijanje socialnih veščin, širjenje besedišča.



<p>SET RAZLIČNIH KART Sprachlern kommode</p>		<p>Predalnik vsebuje sličice za širjenje besedišča in razvijanje govornih ter jezikovnih veščin. Sličice omogočajo iskanje parov, vrstnega reda dogodkov, iskanje nasprotij...</p>	<p>Širjenje besedišča, razvijanje jezikovnih in govornih veščin.</p>
--	--	--	--



9. SOCIALNE VEŠČINE IN ČUSTVA

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
<p>GRAB N GO SOCIALISATION KIT</p> <p>VZEMI & POJDI PAKET ZA SOCIALIZACIJO</p>		<p>Sestavljen iz:</p> <p>Plišasti bovin, Super sport Bamboleo, Ribolov, Palletti, Hoop - la, Stoli, Spominska hobotnica, Pikado žoga, Igre dobre volje, Loto in pari, Ogromen Štiri v vrsto, Dominobjekti, Krogi in križci.</p>	<p>Socialne veščine</p>





<p>BINGO: ZVOKI ČUSTEV BINGO: THE SOUNDS OF EMOTIONS</p>			<p>Posnetki zvokov in slikovne kartice za poimenovanje čustev.</p>	<p>Socialne veščine, sluh.</p>
<p>ČUSTVA E-MOTION</p>			<p>Slikovne kartice za prepoznavanje in poimenovanje čustev in razgovor o teh.</p>	<p>Socialne veščine, govor, jezik</p>




<p>ČUSTVA 2 E-MOTION 2</p>			<p>Slikovne kartice za razgovor o različnih sprožilcih čustev.</p>	<p>Socialne veščine, govor, jezik</p>
<p>ČUSTVA NA KARTICAH SPRACHFORDERUNG MIT BILDKARTEN »GEFÜHLE«</p>			<p>Slikovne kartice za pripovedovanje o čustvih (tudi kako se pobotati po prepiru, reči besedo NE, izraziti svoje občutke itd.)</p>	<p>Socialne veščine, govor in jezik</p>



<p>PREPOZNAJ ČUSTVA RECOGNIZE AND GUIDE THE EMOTIONS</p>			<p>Igra s slikovnim gradivom za prepoznavanje 10 osnovnih čustev. Otrokom pomaga pri poimenovanju čustev, ločevanju prijetnih od neprijetnih in pri razvrstitvi čustev glede na njihovo intenziteto.</p>	<p>Socialne veščine, govor, jezik</p>
<p>LEPO OBNAŠANJE – ŠOLA GOOD BEHAVIOUR: AT SCHOOL</p>			<p>Iskanje parov slik in prepoznavanje ustreznega in neustreznega vedenja v šoli.</p>	<p>Socialne veščine, govor, jezik, logično mišljenje</p>



<p>Dobre i zle zachowani e na co dzien</p> <p>Daily behavior – correct and incorrect</p> <p>Kartice - obnašanje</p>		<p>Igra je sestavljena iz ujemajočih kartic, ki predstavljajo različna vedenja.</p> <p>2 kom. po 24 kartic, ki omogočajo prepoznavanje dobrega in slabega vedenja v dani situaciji (npr. čiščenje mize po obroku, pogovor po telefonu tekom pouka, ipd.).</p> <p>Igra je primerna za enega igralca ali za skupino otrok.</p>	<p>Komunikacija, socialne veščine, logično mišljenje</p>
<p>KARTE PRAVILNO OBNAŠANJE DOMA GOOD BEHAVIOUR: AT HOME</p>		<p>Iskanje parov slik in prepoznavanje ustreznega in neustreznega vedenja doma.</p>	<p>Socialne veščine, govor, jezik, logično mišljenje</p>



<p>KARTICE ČUSTVA (EMOTIONS)</p>		<p>22 kartic s prikazom širokega spektra različnih čustev z resničnimi obrazi otrok. Uporabljajo se za začetek pogovorov, nato sledijo vodena vprašanja, ki pomagajo učencu pri jezikovnih spretnostih, prepoznavanju čustev in empatiji. Pomembno: Ni napačnih odgovor pri vprašanjih!</p>	<p>ČUSTVA, VID, GOVOR IN JEZIK.</p>
<p>FEEL GOOD GAME – FACES Igre dobre volje</p>		<p>Netekmovalna družabna igra z odzivi. Pripomore k sodelovanju in boljšemu razpoloženju.</p>	<p>Socialne veščine, čustva, družabna igra</p>


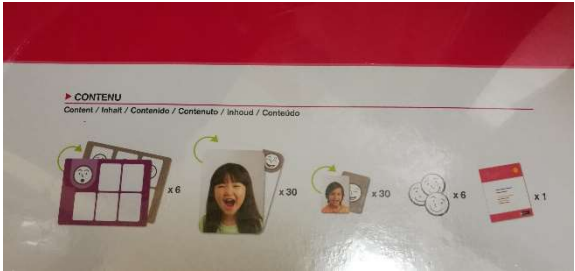


<p>LAS EXPRESIONES</p> <p>Obrazna mimika in čustva</p>		<p>Prepoznavanje, posnemanje čustev, mimike, izrazov. Kartice s fotografijami in risbami, s pomočjo katerih lahko otroci lažje izrazijo tudi svoja čustva.</p>	<p>Čustva, govor in jezik</p>
<p>SONIDOS DE LAS EMOCIONES</p> <p>Bingo: zvoki čustev</p>		<p>Asociativna igra, ki uči, kako ločevati osnovna čustva. Tradicionalni sistem igre BINGO: potrebno je povezati sliko vsakega čustva z ustreznim zvokom. K igri je priložen CD s 23 posnetki zvokov čustev, 24 kartic s fotografijami – 12 kartic z modrim robom in 12 z rdečim robom. Vsebina igre je shranjena v plastičnem lončku.</p>	<p>Čustva, govor in jezik, slušni sistem</p>





<p>CREATE A FACE – GIRL Mrs. fuzzy face</p> <p>Gospa Čuden</p>		<p>Ustvari obraz – deklica. Set vsebuje 22 delov iz katerih je možno sestaviti nešteto kombinacij razpoloženja.</p>	<p>Čustva – razpoloženje, govor in jezik</p>
<p>CREATE A FACE – BOY Mr. fuzzy face</p> <p>Gospod čuden</p>		<p>Ustvari obraz – deček. Set vsebuje 22 delov iz katerih je možno sestaviti nešteto kombinacij razpoloženja.</p>	<p>Čustva – razpoloženje, govor in jezik</p>
<p>ŽABICA Froschlaune...und wie geht es dir?</p>		<p>Igra s pomočjo katere otrok razvija zavedanje lastnih občutij in čustev ter spoznava načine soočanja z njimi. Primeren je za izobraževalno in terapevtsko delo od 3 leta starosti naprej. Igra vsebuje skupaj 24 parov kart, ki izražajo različna čustva, kot so: veselje, žalost, jez, zaskrbljenost itd.</p>	<p>Prepoznavanje in razlikovanje čustev, razvijanje socialnih veščin, širjenje besedišča.</p>


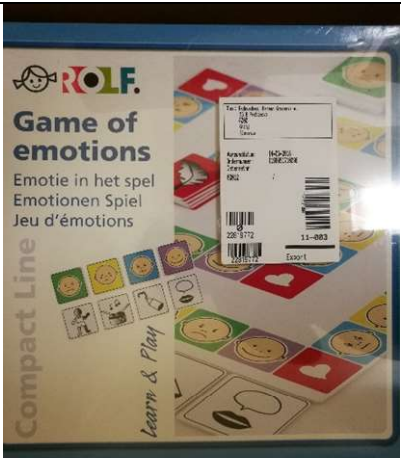


<p>ŠOTOR Palaver Zelt</p>		<p>Namen igre je pozitivno reševanje konfliktov. Konflikti so pomemben del socialnega razvoja otroka. Palaverzelt temelji na mediaciji in vključuje elemente nevsiljive komunikacije. Otrok se preko igre uči izražati svoja občutja ob upoštevanju potreb drugih in sebe.</p>	<p>Razvijanje socialnih veščin, razvijanje komunikacijskih veščin.</p>
<p>SLIKOVNE KARTICE IZRAZI Parlons des expressions</p>		<p>Otroci se naučijo prepoznati, poimenovati, opisati in razlagati čustva, kot so veselje, žalost, jeza, gnusoba, presenečenje... Obogatijo svoj besednjak in spoznajo, da je obraz bistven element izražanja in neverbalne komunikacije. Slike so izhodišče za številne dejavnosti opazovanja, opisa, primerjave, uganke, pantomime itd. Slike lahko tudi razvrščate: razvrstite fotografije po izrazih in jih povežite z ustreznimi simbolnimi žetoni. Še posebej primeren za otroke, ki imajo težave pri stikih s svojimi vrstniki.</p>	<p>Razvijanje socialnih veščin, širjenje besedišča, prepoznavanje in poimenovanje čustev, spretnosti opazovanja.</p>



<p>KOMPAKтна IGRA - NASPROTJA Opposites</p>		<p>Kartice so razdeljene v dva sklopa - en set z modrimi krogi in drugi z rdečimi krogi. Kartice v vsakem nizu so razdeljene na tiste s krogi v zgornjem levem kotu in tiste s krogi v spodnjem desnem kotu. Obrnite kartico iz svežnja in vprašajte otroka: "Katera kartica pripada tej?" Otroka sprašujemo tudi po razlikah med sličicami. Če še vedno ne more priklicati ustrezne besede, mu lahko pomagata z besedami: "Ta vreča je težka in ta je ..."</p>	<p>Razvijanje socialnih veščin, razumevanje čustev, orientacija v času in prostoru, urjenje jezikovnih in govornih sposobnosti, širjenje besedišča.</p>
<p>LEGO DUPLO – LJUDJE SVETA World People Set</p>		<p>Otrok sestavi lego kocke. Igra spodbuja razpravo o spoštovanju podobnosti in razlik med ljudmi. Otrok se igra igro vlog s štirimi različnimi družinami, kar spodbuja razmišljanje za raziskovanje kultur, spola, starosti in družinskih odnosov.</p>	<p>Urjenje fine motorike, spoznavanje različnosti, usvajanje družin in odnosov, razvijanje socialnih veščin, razvijanje komunikacijskih veščin.</p>




<p>LEGO DUPLO – SKUPNOST LJUDI Community People Set</p>		<p>Spodbudite otroke, da raziščejo svet s pomočjo različnih ljudi in poklicev. Ko otroci igrajo vlogo in se pogovarjajo o vsakem od 20 unikatnih znakov v setu, se učijo in spoznavao pomembna spoznanja o spolu, starosti, odnosih in edinstvenih vlogah in odgovornostih, ki jih imajo ljudje v svojih skupnostih.</p>	<p>Spoznavanje različnosti med ljudmi, spoznavanje pripadnosti skupnosti, razvijanje socialnih veščin, razvijanje komunikacijskih veščin.</p>
<p>KOMPAKTNA IGRA – IGRA ČUSTEV Game of emotions</p>		<p>Igra čustev je namenjena za skupino štirih otrok in pokriva štiri osnovna čustva: srečno, jezno, strah in žalost. Igra zmanjšuje ovire oziroma zadržke otrok o pogovorih o lastnih občutjih in je idealen za začetno obdobje, v katerem lahko razred dela na svojih čustvih. Otroci preko igre spoznajo, da se drugi ljudje lahko počutijo drugače kot oni sami. Spoznajo, da določena dejanja lahko ljudi prizadenejo.</p>	<p>Poimenovanje štirih osnovnih čustev, razvijanje socialnih veščin, razvijanje komunikacijskih veščin, izražanje čustev.</p>



<p>PRAV? NAROBE? Ok or not?</p>			<p>Ta igra predstavlja več različnih življenjskih situacij in otroci ocenjujejo, ali so v redu ali niso. Situacije ocenijo kot dobre (palec navzgor) ali slabe (palec navzdol). Omogoča razpravljanje o življenjskih situacijah.</p>	<p>Razvoj jezika, širjenje besedišča, socialno-čustveno razvoj.</p>
<p>POGOVOR Dialogue</p>			<p>Otroci morajo opisati situacije, ki so prikazane na sliki, tako da njihov soigralec natančno razume o kateri sliki govorijo. Ne samo, da se otroci naučijo, kako biti ustvarjalni in čim boljše opisati slike, ampak tudi razvijajo socialne veščine.</p>	<p>Razvijanje socialnih večin, širjenje besedišča, razvijanje komunikacijskih večin.</p>





<p>IGRA ČUSTEV Game of emotions</p>		<p>Igra čustev je namenjena za skupino štirih otrok in pokriva štiri osnovna čustva: srečno, jezo, strah in žalost. Igra zmanjšuje ovire oziroma zadržke otrok o pogovorih o lastnih občutjih in je idealen za začetno obdobje, v katerem lahko razred dela na svojih čustvih. Otroci preko igre spoznajo, da se drugi ljudje lahko počutijo drugače kot oni sami. Spoznajo, da določena dejanja lahko ljudi prizadenejo.</p>	<p>Poimenovanje štirih osnovnih čustev, razvijanje socialnih veščin, razvijanje komunikacijskih veščin, izražanje čustev.</p>
<p>IGRA KOMUNIKACIJA</p>		<p>Igra vsebuje tematske podlage, držalo za podlago in barvne čepke. Otrok mora opisati vsako situacijo, tako da drugi lahko razume. Podlage in situacije se med sabo razlikujejo. Podlage imajo barvne luknjice, kamor se potem vstavljajo barvni čepki, glede na opis.</p>	<p>Govor in jezik Socialno čustveno področje Vidna percepcija Prostorska orientacija</p>




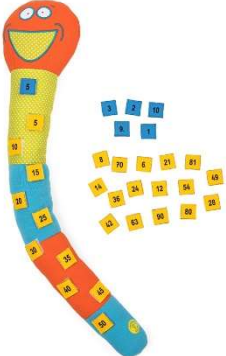
10. MATEMATIKA

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
RADOVEDNEŽ – GEOMETRIJA		<p>Na začetku otroci zlagajo elemente v deščice z utori ter tako razvijajo motorične spretnosti in prostorske predstave. Hkrati spoznavajo obliko, velikost in barvo likov. Elemente lahko razvrščajo na klopi po navodilih učitelja ali po lastnih zamislih. Like otroci združujejo v množice elementov z enakimi lastnostmi. Težavnost se stopnjuje in prilagajo otrokovim sposobnostim. Otroci izrazijo svojo kreativnost z ustvarjanjem različnih geometrijskih vzorcev v njim smiselno shemo.</p>	<p>Razvoj logičnega mišljenja, razvijanje geometrijskega znanja, razvijanje prostorskih predstav, prepoznavanje barv in oblik.</p>



<p>Leopard: Začetni korak</p> <p>Stapel (I)auf</p>		<p>Igra vključuje 6 barvnih geometrijskih števil, opravično oznako in robustno magnetno polje, ki hkrati služi kot igralno polje. Igra za spodbujanje finih motoričnih veščin in logičnega razmišljanja. Učenci iz likov gradijo oblike. Igra je dobra priprava na geometrijo.</p>	<p>Spoznavanje in usvajanje geometrijskih likov, prostorske orientacije, logično mišljenje.</p>
<p>Leopard; Hiša</p> <p>Casalino</p>		<p>Igra razvija prostorsko predstavljalnost. Učenec sestavi hišo iz kock ali vidno pomni sestavljeno zaporedje in ga ponovi.</p>	<p>Razvijanje fine motorike, logičnega mišljenja, spoznavanje likov in oblik.</p>
<p>RADOVEDNEŽ – ŠTEVILA DO 10</p>		<p>Didaktični komplet vsebuje učni material, ki otroke spodbuja k ŠTETJU, BRANJU in ZAPISU števil do 10. S konkretnim pristopom in naravnim materialom »radovedneži« zaznavajo števila z vidom, sluhom in</p>	<p>Poimenovanje števil, razvijanje številске predstave, razvijanje matematičnih operacij, razvijanje motoričnih spretnosti.</p>



		<p>tipom.</p> <p>Lesene okrogle žetone otroci štejejo, dodajajo (seštevajo), odzemajo (odštevajo), razvrščajo, spoznavajo razmerja med števili (enako, manjše, večje), prilagajo k ustreznemu številu. Otrok lahko spozna predhodnike, naslednike števil s prekrivanjem ali odzemanjem števil v desetiški vrsti.</p>	
<p>ČRV- didaktični pripomoček za učenje poštevance</p>		<p>Pripomoček oz. igračka za učenje poštevance, večkratnikov in orientacijo v številski vrsti do 100. S pomočjo štetja učenec sam pride do rezultata in si števila hitreje zapomni.</p>	<p>MATEMATIKA, MOTORIKA</p>





<p>ČRV- didaktični pripomoček za učenje poštevanke »piši-briši«</p>		<p>S pomočjo pripomočka <i>učenec išče večkratnike oz. šteje z večkratniki in jih nastavlja.</i> Barvno ravnilce pa pomaga učencu pri štetju.</p>	<p>MATEMATIKA, MOTORIKA- fina motorika in grafomotorika</p>
<p>Didaktična škatla BEREM, PIŠEM, RAČUNAM 1</p>		<p>Za usvajanje in utrjevanje osnov branja, pisanja in računanja na zanimiv način, s številnimi pripomočki.</p>	<p>MOTORIKA- grafomotorika, OPISMENJEVANJE, MATEMATIKA, GOVOR IN JEZIK</p>



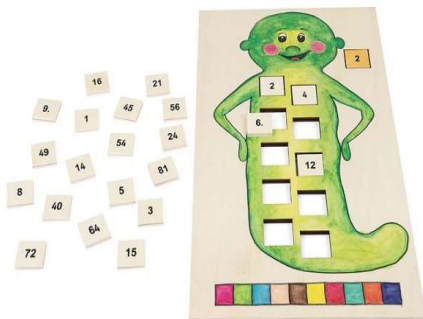
<p>Didaktična škatla BEREM, PIŠEM, RAČUNAM 2</p>		<p>Za urjenje branja, razumevanje prebranega, prepisa, urejanja besedil in razvijanje strategij reševanja besedilnih nalog.</p>	<p>MOTORIKA- grafomotorika, OPISMENJEVANJE, MATEMATIKA, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>BUBA- didaktični pripomoček za orientacijo v številski vrsti do 20 »piši-briši«</p>		<p>Za urjenje branja, prepoznavanja in umeščanja števil do 20 v številsko vrsto (različne vrste nalog- velikostni odnosi, zaporedje, štetje v sekvencah,..).</p>	<p>MATEMATIKA, PROSTORSKA PREDSTAVLJIVOST, MOTORIKA</p>



Kartončki- poštevanka		Pripomoček za avtomatizacijo poštevanke. Na eni strani kartončka je zapisan račun, na drugi pa rezultat.	MATEMATIKA
Didaktična škatla PIŠEM ČRKE IN ŠTEVILKE		Za urjenje in korekcijo pravilnega zapisa črk in številke.	MOTORIKA- grafomotorika, MATEMATIKA, OPISMENJEVANJE



ČRV, lesen- didaktični
pripomoček za učenje
poštevanke



Z igračko se učenec uči
poštevanke oz. večkratnikov.

MATEMATIKA, MOTORIKA

Didaktična škatla UČIM SE
MATEMATIKO





Približanje matematike na
konkreten in zabaven način.
S številnimi pripomočki in ob
postopnih korakih učenec
*gradi številske predstave,
seštevanje, odštevanje ter
reševanje matematičnih
problemov.*

MATEMATIKA,
MOTORIKA,
GOVOR IN JEZIK



<p>MATEMATIČNIH VLAKEC- didaktični pripomoček za orientacijo v številski vrsti</p>		<p>Vaje in načini za urjenje branja in prepoznavanja števil v obsegu do 20, številске predstave (<i>Vaje: razporejanje po velikosti, zaporedja, štetje v sekvencah, velikostni odnosi,..</i>).</p>	<p>MATEMATIKA, PROSTORSKA PREDSTAVLJIVOST, MOTORIKA</p>
<p>Didaktična škatla »SKAČEM PO STOTICI«</p>		<p>Za usvajanje stotičnega kvadrata s konkretnimi materiali in figur (<i>Naloge: branje in hitro iskanje števil, primerjanje po velikosti, spoznavanje enic in desetih ter razmerja med njima, seštevanje in odštevanje, zapis števil z besedo</i>).</p>	<p>MATEMATIKA, GOVOR IN JEZIK, MOTORIKA</p>



<p>MERILEC ČASA Time tracker</p>	 The image shows several boxes of 'Time Tracker' educational toys. Each box features a colorful, multi-layered ring with segments in green, yellow, and red. The boxes are arranged on a wooden floor, with one box standing upright and others lying flat.	<p>Način učenja: slušni in vizualni. Otrok se nauči upravljanja s časom. Na časovniku se spreminjajo tudi lučke (zelena, rumena in rdeča), ki otroka vizualno opominjajo na preostali čas. Namen je izboljšati spretnosti upravljanja s časom in olajšati prehod iz ene aktivnosti na drugo. Otrokom ponuja učenje začetnih matematičnih spretnosti, kot so vrstni red in napoved. Časovnik lahko uporabimo tudi za odčitavanje ure in odštevanje preostalega časa.</p>	<p>Razvijanje časovne orientacije, razvijanje samostojnosti, urjenje matematičnih spretnosti.</p>
<p>GEOMETRIJSKA TELESA S PLAŠČI</p>	 The image shows a collection of wooden geometric toys inside a cardboard box. The toys include various shapes such as spheres, cylinders, cones, and rectangular blocks, all made of light-colored wood.	<p>Lesena geometrijska telesa s plašči. Otroku omogoča lažje usvajanje geometrijskih teles s pomočjo konkretnega materiala.</p>	<p>Usvajanje geometrijskih teles.</p>



<p>ŠTEVILSKI TRAK DO 100; 3M</p>		<p>Številski trak je narejen iz trpežnega materiala. Paket vključuje tudi pritrdilne točke, ki omogočajo lažjo orientacijo na številskem traku.</p>	<p>Razvijanje številskih predstav, razvijanje prostorske orientacije.</p>
<p>ŠTEVILSKI TRAK DO 100; 1M</p>		<p>Številski trak je narejen iz trpežnega materiala. Paket vključuje tudi pritrdilne točke, ki omogočajo lažjo orientacijo na številskem traku.</p>	<p>Razvijanje številskih predstav, razvijanje prostorske orientacije.</p>



<p>ŠTEVILSKI TRAK DO 1000; 1m</p>		<p>Številski trak je narejen iz trpežnega materiala. Paket vključuje tudi pritrdilne točke, ki omogočajo lažjo orientacijo na številskem traku.</p>	<p>Razvijanje številskih predstav, razvijanje prostorske orientacije.</p>
<p>ŠTEVILSKI TRAK DO 1000; 5m</p>		<p>Številski trak je narejen iz trpežnega materiala. Paket vključuje tudi pritrdilne točke, ki omogočajo lažjo orientacijo na številskem traku.</p>	<p>Razvijanje številskih predstav, razvijanje prostorske orientacije.</p>



<p>KOMPLET MERILNIH POSOD Z MERILNO LESTVICO (6kom)</p>		<p>Merilne posode, ki omogočajo otroku lažje odčitavanje in določanje količin tekočine.</p>	<p>Razvijanje količinskih predstav, usvajanje matematičnih dejstev.</p>
<p>KOMPLET ZA PRIMERJANJE TEŽE S TEHTNICO</p>		<p>S pomočjo lestvice in uteži so kocke iz nabora primerjave teže natančno stehtane ali primerjane ena z drugo - na primer: Ali je smreka težja od balsa? Koliko predmetov je enaka teža kot železna kocka? Otroci se učijo enot g in kg. Prav tako je lahko razumeti količino (prostornino in gostoto različnih snovi).</p>	<p>Razvijanje količinskih predstav.</p>



<p>GEOMETRIČNA PLOŠČA Geometric Peg Board</p>		<p>Otroci štejejo, razvrščajo in zložijo geometrijske like na ustrezna mesta na leseno podlago. Vse barve so narejene iz rastlinskega barvila. Za starost 2 in več.</p>	<p>Razvijanje prostorske predstavljalnosti in orientacije, spoznavanje geometrijskih likov, razvijanje vidne diskriminacije, urjenje vidno motorične koordinacije.</p>
<p>ZLAGANJE GEOMETRIJSKIH OBLIK Geometric Sorting Board</p>		<p>Paket vsebuje 4 osnovne lesene like (trikotnik, krog, kvadrat in pravokotnik), ki so modre, rdeče, zelene in rumene barve. Otrok mora like namestiti na ustrezno mesto na leseno podlago. Ob tem utrjuje ali usvaja tudi barve.</p>	<p>Usvajanje barv, usvajanje geometrijskih likov, urjenje fine motorike, urjenje vidno motorične koordinacije.</p>



<p>LEGO DUPLO – VELIKA KMETIJA Large Farm</p>		<p>Kakšno je življenje na kmetiji? Z velikim kmetijskim kompletom lahko skupaj raziskujete!</p>	<p>Razvijanje jezikovnih spretnosti, razvijanje matematičnih veščin (razvrščanje in kategoriziranje).</p>
<p>SISTEM ZA NIZANJE – VELIKI NAVOJNI GUMBI Sequencing and threading buttons</p>		<p>Set vsebuje vrvico z velikimi plastičnimi gumbi. Otrokova naloga je, da na vrvico natika gumbe. Nalogo lahko otežimo z natikanjem gumbov v točno določenem barvnem zaporedju.</p>	<p>Usvajanje matematičnih veščin, sposobnosti razvrščanja in nadaljevanja zaporedja vzorca, urjenje fine motorike.</p>



<p>KOMPLET ZA PREDSTAVITEV DESETIŠKIH VREDNOSTI</p>		<p>Komplet vsebuje kocke različnih barv in velikosti, ki otrokom omogočijo lažjo predstavi desetiških vrednosti.</p>	<p>Razvijanje številskih predstav, razvijanje matematičnih veščin.</p>
<p>GEOTRIKOTNIK (magnetni)</p>		<p>Magnetni geotrikotnik za na šolsko tablo.</p>	<p>Merjenje, razvijanje prostorskih predstav, razvijanje številskih predstav, geometrijsko risanje.</p>
<p>DELI CELOTE</p>		<p>Didaktični pripomoček z lažje usvajanje in razumevanje ulomkov.</p>	<p>Razvijanje matematičnih veščin in znanj.</p>




<p>RAZVRŠČANJE OBLIK Vormen sorteerkist</p>		<p>Komplet vsebuje matrice in lesene like različnih barv in oblik. Otrok glede na matrico razvrsti like na ustrezna mesta.</p>	<p>Razvrščanje, prepoznavanje barv, vidno razlikovanje.</p>
<p>IGRA S KOCKAMI Number dice game</p>		<p>Igra s kockami je zabavna skupinska igra za razvijanje računskih spretnosti, primerna za do štiri igralce. Prvi, ki bo sestavil celotno število ploščice, zmagala igra.</p>	<p>Razvijanje računskih spretnosti, razvrščanje, razvijanje socialnih veščin.</p>



<p>MATRICA – BARVE IN OBLIKE Duolink colour - shape</p>			<p>Otrok mora po modelu sestaviti matriko. Pri tem mora poznati sistem matrike in slediti zaporedju sličic.</p>	<p>Razvoj percepcije, prepoznavanje barve in oblike, jezikovni razvoj, razvoj logičnega mišljenja, prostorska orientacija.</p>
<p>ZAPOREDJE OBLIK Shapes sequencing</p>			<p>Odkrijte lastnosti 4 geometrijskih oblik: kvadrat, pravokotnik, krog, trikotnik. Otroci se učijo nadaljevati zaporedje, analizirati oblike itd.</p>	<p>Usvajanje barv in oblik, razvijanje matematičnih veščin (zaporedje).</p>






<p>ODKRIJ OBLIKO Shape Discovery Game</p>		<p>Igra omogoča več različnih načinov. Učenci lahko razvrščajo predmete v okvir glede ena obliko. Lahko se igrate tudi skupinsko igro: vsakemu otroku dajte plastični okvir in mu dovolite izbrati karte z geometrijskimi oblikami. Kartico, ki so jo izbrali, vstavijo v plastični okvir. Preostale kartice položite na mizo obrnjene navzdol. Otroci izberejo sliko, jo poimenujejo. Na primer, "je blazina in je kvadratna". Kdor koli zbira to obliko, vzklikne "moj!" in dobi kartico. Zmaga tisti, ki prvi zbere 8 kartic.</p>	<p>Prepoznavanje in poimenovanje geometrijskih likov, širjenje besedišča, jezikovni razvoj, razvrščanje.</p>
---	--	--	--





<p>URA LESENA</p>		<p>Za usvajanje ure. Učenec lahko nastavlja kazalce.</p>	<p>Razvijanje časovne orientacije Matematika – učenje ure, merskih enot (ura, minuta)</p>
-------------------	---	--	---



LINK KOCKE		<p>Komplet vsebuje kocke različnih barv, katere se dajo med sabo speti in tako lahko učenci nastavljajo števila E, D. Prav tako so odlične za ponazarjanje seštevanja z dopolnjevanjem. Razvijanje številskih predstav, razvijanje matematičnih veščin.</p>	Matematika
MULTIMETER		<p>Pripomoček za merjenje tokov, napetosti, upornosti.</p>	Matematika Drugo
DELI CELOTE - KOCKA		<p>Pripomoček za lažje razumevanje delov celote. Kocka se razstavlja na različne načine za različne dele celote. Tako lahko učencem na konkreten način razložimo dele celote.</p>	Matematika Vidna percepcija




MAKSI SISTEM ZA NIZANJE		<p>Pripomoček, ki vsebuje delčke, ki se nizajo na vrvi. Urimo lahko barve, oblike, lahko se uporabi za učenje zaporedij, urjenje fine motorike.</p> <p>Igra vsebuje tudi pred pripravljene kartice s slikovnim prikazom niza, ki se ga lahko posnema.</p>	<p>Motorika Vidna percepcija Matematika, logika</p>
GEOMETRIJSKA RAZMERJA		<p>Vsebuje razne like in telesa, s katerimi učencem lažje konkretno predstavimo različna geometrijska telesa in like.</p>	<p>Matematika, logika, vid, tip</p>



ŠKATLA POŽIRALKA		Škatla, v katero se vlagajo oblike. Za urjenje finomotorike, prav tako pa barv in oblik.	Logika, matematika, motorika
IGRA ZA ZLAGANJE		Pripomoček za urjenje finomotorike. Vsebuje lesen podstavek s palčkami, na katere se natikajo različne oblike. Urimo barve in oblike, prav tako pa finomotoriko.	Motorika, matematika






11. LOGIČNO MIŠLJENJE

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
RADOVEDNEŽ – GEOMETRIJA		<p>Na začetku otroci zlagajo elemente v deščice z utori ter tako razvijajo motorične spretnosti in prostorske predstave. Hkrati spoznavajo obliko, velikost in barvo likov. Elemente lahko razvrščajo na klopi po navodilih učitelja ali po lastnih zamislih. Like otroci združujejo v množice elementov z enakimi lastnostmi. Težavnost se stopnjuje in prilagajo otrokovim sposobnostim. Otroci izrazijo svojo kreativnost z ustvarjanjem različnih geometrijskih vzorcev v njim smiselno shemo.</p>	<p>Razvoj logičnega mišljenja, razvijanje geometrijskega znanja, razvijanje prostorskih predstav, prepoznavanje barv in oblik.</p>



<p>LEOPARD: ZAČETNI KORAK STAPEL (I)AUF</p>			<p>Igra vključuje 6 barvnih geometrijskih številčk, opravično oznako in robustno magnetno polje, ki hkrati služi kot igralno polje. Igra za spodbujanje finih motoričnih veščin in logičnega razmišljanja. Učenci iz likov gradijo oblike. Igra je dobra priprava na geometrijo.</p>	<p>Spoznavanje in usvajanje geometrijskih likov, prostorske orientacije, logično mišljenje.</p>
<p>LEOPARD; HIŠA CASALINO</p>			<p>Igra razvija prostorsko predstavljivost. Učenec sestavi hišo iz kock ali vidno pomni sestavljeno zaporedje in ga ponovi.</p>	<p>Razvijanje fine motorike, logičnega mišljenja, spoznavanje likov in oblik.</p>
<p>TWINFIT CAUSA ISKANJE POVEZAV</p>			<p>Slikovne kartice za poimenovanje predmetov, pojmov in iskanje povezav med njimi.</p>	<p>Logično mišljenje, govor, jezik</p>



TWINFIT CONTRARIA NASPROTJA	 <p>The box is green and features the title 'TwinFit Contraria' in large, colorful letters. Below the title, there are several small illustrations of objects and actions, such as a person, a hand, a flower, and a bowl. Text on the box includes: 'Was ist das Gegenteil von...?', 'Was ist das Gegenteil von...?', 'What is the opposite of what?', 'Quel est le contraire?', 'Cosa è il contrario di cosa?', and 'Contrarios: ¿Cuál es lo contrario de qué?'.</p>		Slikovne kartice za iskanje nasprotij.	Logično mišljenje, govor, jezik
TWINFIT ALIMENTA PREHRANA	 <p>The box is light blue and features the title 'TwinFit Alimenta' in large, colorful letters. Below the title, there are several small illustrations of animals and food items, such as a bear, a dog, a bone, and an apple. Text on the box includes: 'Wer isst was?', 'Wie heißt was?', 'Who eats what?', 'Qui mange quoi?', 'Chi mangia che cosa?', and 'Alimentos: ¿Quién come qué?'.</p>		Slikovne kartice za povezovanje ljudi oz. živali z ustrezno prehrano.	Logično mišljenje, govor, jezik
TWINFIT LOCA LOKACIJE	 <p>The box is teal and features the title 'TwinFit Loca' in large, colorful letters. Below the title, there are several small illustrations of people and locations, such as a person, a tent, a person in a boat, and a person in a house. Text on the box includes: 'Wer wohnt wo?', 'Wie ist was?', 'Who or what lives or works where?', 'Qui est associé à où?', 'Chi o cosa abita o lavora in quale luogo?', and 'Localidades: ¿Quién trabaja o vive en qué localidad?'.</p>		Slikovne kartice za povezovanje ljudi z ustrezno lokacijo dela ali prebivališča.	Logično mišljenje, govor, jezik



<p>TWINFIT ASSOZIATIVA POVEZAVE</p>			<p>Slikovne kartice za iskanje parov povezanih predmetov, ljudi ali pojmov.</p>	<p>Logično mišljenje, govor, jezik</p>
<p>TWINFIT SEQUENZA KAJ SLEDI ČEMU?</p>			<p>Slikovne kartice za iskanje parov dogodkov, kjer en sledi drugemu.</p>	<p>Logično mišljenje, govor, jezik, časovna orientacija</p>
<p>TWINFIT OBJECTA OBJEKTI</p>			<p>Slikovne kartice za iskanje parov dejanj, ki ciljajo oz. vplivajo na enak predmet.</p>	<p>Logično mišljenje, govor, jezik</p>



<p>TWINFIT FUNKTIONA FUNKCIJE</p>		<p>Slikovne kartice za iskanje parov predmetov, ki imajo enako funkcijo.</p>	<p>Logično mišljenje, govor, jezik</p>
<p>Dobre i zle zachowani e na co dzien</p> <p>Daily behavior – correct and incorrect</p> <p>Kartice - obnašanje</p>		<p>Igra je sestavljena iz ujemajočih kartic, ki predstavljajo različna vedenja.</p> <p>2 kom. po 24 kartic, ki omogočajo prepoznavanje dobrega in slabega vedenja v dani situaciji (npr. čiščenje mize po obroku, pogovor po telefonu tekom pouka, ipd.).</p> <p>Igra je primerna za enega igralca ali za skupino otrok.</p>	<p>Govor in jezik, socialne veščine, logično mišljenje</p>



<p>FUN STORIES IN THE HOUSE HISTORIAS DIVERTIDAS EN LA CASA</p> <p>ZABAVNE ZGODBE</p>		<p>12 risank in 5 delov za sestavljanje. Igra vsebuje 70 kartic z ilustracijami, iz katerih sestaviš zgodbo.</p>	<p>Govor in jezik, spomin in pozornost, časovna orientacija, logično mišljenje</p>
<p>PEG DOMINO</p> <p>»Peg domino«</p>		<p>Igra spodbuja urjenje fine motorike, še posebej pincetni prijem. Igro lahko igrajo 4 igralci in vsak igralec poskuša ostati brez ščipalk.</p> <p>Vsebina: 1 plastična okrogla podloga, 4 posodice, 28 ščipalk in 1 vrečka.</p>	<p>Spomin in pozornost, motorika – fina motorika, logično mišljenje</p>



GET A GRIP ON MATRIX

Get a grip on matrix



Pripomoček za učenje koncentracije, motorike, barv ipd.. Igranje poteka v kombinaciji prstne motorike in vizualne percepcije.

Vsebuje: 1 plastična plošča, 10 kartic z nalogami, 2 prazni predlogi in 36 ščipalk.

Spomin in pozornost, motorika – fina motorika, logično mišljenje



<p>PREJ, KASNEJE, VMES BEFORE, AFTER – AND IN BETWEEN?</p>			<p>Slikovne kartice za razvoj logičnega mišljenja (prepoznavanje kronološkega zaporedja in sklepanje) ter govornega izražanja.</p>	<p>Logično mišljenje, govor, jezik</p>
<p>PUZZLI S SKRITIM MOTIVOM (POLETJE) PUZZLES WITH HIDDEN PICTURES</p>			<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in išče ustrezne pare.</p>	<p>Motorika, logično mišljenje</p>
<p>PUZZLI S SKRITIM MOTIVOM (KAJ SPADA SKUPAJ?) PUZZLES WITH HIDDEN PICTURES</p>			<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in išče ustrezne pare.</p>	<p>Motorika, logično mišljenje</p>




<p>PUZZLI S SKRITIM MOTIVOM (MAMA IN OTROK) PUZZLES WITH HIDDEN PICTURES</p>		<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in išče ustrezne pare.</p>	<p>Motorika, logično mišljenje</p>
<p>MATRICA – BARVE IN OBLIKE Duolink colour - shape</p>		<p>Otrok mora po modelu sestaviti matriko. Pri tem mora poznati sistem matrike in slediti zaporedju sličic.</p>	<p>Razvoj percepcije, prepoznavanje barve in oblike, jezikovni razvoj, razvoj logičnega mišljenja, prostorska orientacija.</p>






<p>KAJ SE JE ZGODILO? What happened?</p>		<p>Razvrstimo kartice z rdečimi in zelenimi robovi in jih postavimo na dva kupčka. Iz kupa vzemite karto 'vzrok'. Preučite ga, ugotovite kaj se je zgodilo, nato pa poiščite ustrezno karto »učinek«. Za nov krog se igra igra v obratnem vrstnem redu. Namen je iskanje vzrokov in učinkov dejanj (na primer: voda zamrzne, ker smo jo dali v hladilnik).</p>	<p>Širjenje besedišča, zaporedje dogodkov.</p>
<p>KATERA OD ŠTIRIH? Wich of these four?</p>		<p>Igra spodbuja otroke, da poimenujejo predmete in argumentirajo svoje odločitve. Otroke sprašujemo, katere predmete vidijo v prvi vrsti, kateri predmet izstopa iz skupine itd.</p>	<p>Razvijanje jezikovnih spretnosti, širjenje besedišča, usvajanje barv in oblik.</p>



<p>ODKRIJ OBLIKO Shape Discovery Game</p>		<p>Igra omogoča več različnih načinov. Učenci lahko razvrščajo predmete v okvir glede ena obliko. Lahko se igrate tudi skupinsko igro: vsakemu otroku dajte plastični okvir in mu dovolite izbrati karte z geometrijskimi oblikami.</p> <p>Kartico, ki so jo izbrali, vstavijo v plastični okvir. Preostale kartice položite na mizo obrnjene navzdol. Otroci izberejo sliko, jo poimenujejo. Na primer, "je blazina in je kvadratna". Kdor koli zbira to obliko, vzklikne "moj!" in dobi kartico.</p> <p>Zmaga tisti, ki prvi zbere 8 kartic.</p>	<p>Prepoznavanje in poimenovanje geometrijskih likov, širjenje besedišča, jezikovni razvoj, razvrščanje.</p>
---	--	--	--



MAKSI SISTEM ZA NIZANJE		<p>Pripomoček, ki vsebuje delčke, ki se nizajo na vrh. Urimo lahko barve, oblike, lahko se uporabi za učenje zaporedij, urjenje fine motorike.</p> <p>Igra vsebuje tudi pred pripravljene kartice s slikovnim prikazom niza, ki se ga lahko posnema.</p>	<p>Motorika Vidna percepcija Matematika, logika</p>
GEOMETRIJSKA RAZMERJA		<p>Vsebuje razne like in telesa, s katerimi učencem lažje konkretno predstavimo različna geometrijska telesa in like.</p>	<p>Matematika, logika, vid, tip</p>
ŠKATLA POŽIRALKA		<p>Škatla, v katero se vlagajo oblike. Za urjenje finomotorike, prav tako pa barv in oblik.</p>	<p>Logika, matematika, motorika</p>



12. PROSTORSKA PREDSTAVLJIVOST IN ČASOVNA ORIENTACIJA

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
PRIKUPNA GOSENICA HAPPY CATERPILLAR		Lesena sestavljanica, kjer otrok polaga koščke na ploščo v takšnem barvnem zaporedju kot je prikazano na karticah.	Motorika, prostorska predstavljalnost
TWINFIT SEQUENZA KAJ SLEDI ČEMU?		Slikovne kartice za iskanje parov dogodkov, kjer en sledi drugemu.	Logično mišljenje, govor, jezik, časovna orientacija



<p>BUBA- didaktični pripomoček za orientacijo v številski vrsti do 20 »piši- briši«</p>		<p>Za urjenje branja, prepoznavanja in umeščanja števil do 20 v številsko vrsto (različne vrste nalog- velikostni odnosi, zaporedje, štetje v sekvencah,..).</p>	<p>MATEMATIKA, PROSTORSKA PREDSTAVLJIVOST, MOTORIKA</p>
<p>MATEMATIČNIH VLAKEC- didaktični pripomoček za orientacijo v številski vrsti</p>		<p>Vaje in načini za urjenje branja in prepoznavanja števil v obsegu do 20, številske predstave (<i>Vaje: razporejanje po velikosti, zaporedja, štetje v sekvencah, velikostni odnosi,..</i>).</p>	<p>MATEMATIKA, PROSTORSKA PREDSTAVLJIVOST, MOTORIKA</p>



RADOVEDNEŽ –
GEOMETRIJA



Na začetku otroci zlagajo elemente v deščice z utori ter tako razvijajo motorične spretnosti in prostorske predstave. Hkrati spoznavajo obliko, velikost in barvo likov. Elemente lahko razvrščajo na klopi po navodilih učitelja ali po lastnih zamislih. Like otroci združujejo v množice elementov z enakimi lastnostmi. Težavnost se stopnjuje in prilagajo otrokovim sposobnostim. Otroci izrazijo svojo kreativnost z ustvarjanjem različnih geometrijskih vzorcev v njim smiselno shemo.

Razvoj logičnega mišljenja, razvijanje geometrijskega znanja, razvijanje prostorskih predstav, prepoznavanje barv in oblik.



<p>LEOPARD; RINOLINO JUMP WELL</p>		<p>Igra vključuje devet oblikovanih lesenih figuro, robustno magnetno polje in zanimivo predlogo. Otrok pomni oblike v mreži in jih ponovi po spominu. Lahko tudi po navodilu figuro položi na ustrezno mesto v mreži.</p>	<p>Vidno pomnjenje in prostorska orientacija, fina motorika.</p>
<p>LEOPARD: ZAČETNI KORAK STAPEL (I)AUF</p>		<p>Igra vključuje 6 barvnih geometrijskih števil, pravilno oznako in robustno magnetno polje, ki hkrati služi kot igralno polje. Igra za spodbujanje finih motoričnih veščin in logičnega razmišljanja. Učenci iz likov gradijo oblike. Igra je dobra priprava na geometrijo.</p>	<p>Spoznavanje in usvajanje geometrijskih likov, prostorske orientacije, logično mišljenje, fina motorika.</p>



<p>LEOPARD; HIŠA CASALINO</p>			<p>Igra razvija prostorsko predstavljivost. Učenec sestavi hišo iz kock ali vidno pomni sestavljeno zaporedje in ga ponovi.</p>	<p>Razvijanje fine motorike, logičnega mišljenja, spoznavanje likov in oblik, prostorska orientacija</p>
<p>TIME TIMER URNI ČASOVNIK</p>			<p>Jasno kaže pretečen čas - do 60 sekund. 2 kom.</p>	<p>Časovna orientacija, samostojnost, vizualni sistem</p>



<p>RAINBOW TIMERS MAVRIČNI ČASOVNIKI</p>		<p>4 trpežni časovniki z časom 30 sekund, 1, 2 in 3 minute. Z mehкими konci.</p> <p>3 kom. (3x4 časovniki).</p>	<p>Časovna orientacija, samostojnost, vizualni sistem</p>
<p>LIQUID TIME PACK PAKET PEŠČENIH UR S TEKOČINO</p>		<p>21 različnih in tihih peščenih ur, barve postopoma rastejo in padajo.</p>	<p>Časovna orientacija, samostojnost, vizualni sistem – paket peščenih ur s tekočino</p>



DE FRENTE, DE LADO, DE
ESPALDAS

Od spredaj, od strani in od
zadaj



Igra vsebuje 90 kartic s fotografijami, ki sestavljajo 30 serij. Posamezno serijo sestavljajo 3 fotografije, na katerih je uprizorjena ista oseba fotografirana iz različnih zornih kotov; od spredaj, s strani, od zadaj. Serije omogočajo, da se začnejo otroci zavedati različnih položajev telesa in usmerjenosti telesa in s tem tudi svoje pozicije telesa. Material lahko uporabite pri razvoju govornih sposobnosti in pri pravilni uporabi glagolov.

Prostorska predstavljalnost,
govor in jezik



<p>FUN STORIES IN THE HOUSE HISTORIAS DIVERTIDAS EN LA CASA</p> <p>ZABAVNE ZGODBE</p>		<p>12 risank in 5 delov za sestavljanje. Igra vsebuje 70 kartic z ilustracijami, iz katerih sestaviš zgodbo.</p>	<p>Govor in jezik, spomin in pozornost, časovna orientacija, logično mišljenje</p>
<p>MERILEC ČASA Time tracker</p>		<p>Način učenja: slušni in vizualni. Otrok se nauči upravljanja s časom. Na časovniku se spreminjajo tudi lučke (zelena, rumena in rdeča), ki otroka vizualno opominjajo na preostali čas. Namen je izboljšati spretnosti upravljanja s časom in olajšati prehod iz ene aktivnosti na drugo. Otrokom ponuja učenje začetnih matematičnih spretnosti, kot so vrstni red in napoved. Časovnik lahko uporabimo tudi za odčitavanje ure in odštevanje preostalega časa.</p>	<p>Razvijanje časovne orientacije, razvijanje samostojnosti, urjenje matematičnih spretnosti.</p>





<p>KARTICE PREPOZICIJE Präpositionen: über, unter, auf, vor... (Bildkarten zur Sprachförderung)</p>		<p>Zgoraj, spodaj, poleg, pred – učenje prostorskih pojmov. Otroci s pomočjo slikovnih kartic usvajajo prostorske pojme, kot so: na, pod, med, ... Slikovne kartice so še posebej primerne za učenje tuje jezičnih otrok.</p>	<p>Razvijanje jezikovnih veščin, razumevanje in pravilna uporaba prostorskih pojmov, razvijanje orientacije v prostoru.</p>
<p>KOMPAKTNAIGRA - NASPROTJA Opposites</p>		<p>Kartice so razdeljene v dva sklopa - en set z modrimi krogi in drugi z rdečimi krogi. Kartice v vsakem nizu so razdeljene na tiste s krogi v zgornjem levem kotu in tiste s krogi v spodnjem desnem kotu. Obrnite kartico iz svežnja in vprašajte otroka: "Katera kartica pripada tej?" Otroka sprašujemo tudi po razlikah med sličicami. Če še vedno ne more priklicati ustrezne besede, mu lahko pomagate z besedami: "Ta vreča je težka in ta je ...</p>	<p>Razvijanje socialnih veščin, razumevanje čustev, orientacija v času in prostoru, urjenje jezikovnih in govornih sposobnosti, širjenje besedišča.</p>



SESTAVLJANKA RAZVOJ ŽABE		Otrok sestavi leseno sestavljanke, ki prikazuje razvoj žabe.	Razvijanje prostorske orientacije, urjenje vidno-motorične koordinacije, urjenje fine motorike.
SESTAVLJANKA RAZVOJ PIKAPOLONICE		Otrok sestavi sestavljanke, ki prikazuje razvoj pikapolonice.	Razvijanje prostorske orientacije, urjenje vidno-motorične koordinacije, urjenje fine motorike.
SESTAVLJANKA RAZVOJ METULJA		Otrok sestavi sestavljanke, ki prikazuje metulja.	Razvijanje prostorske orientacije, urjenje vidno-motorične koordinacije, urjenje fine motorike.


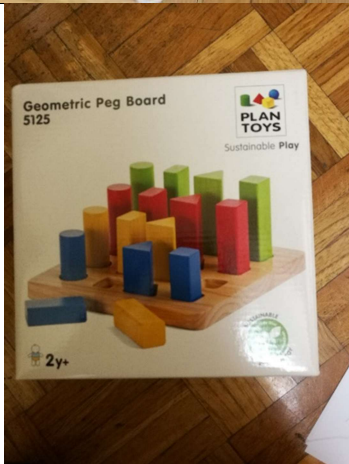


ŠTEVILSKI TRAK DO 100; 3M		Številski trak je narejen iz trpežnega materiala. Paket vključuje tudi pritrdilne točke, ki omogočajo lažjo orientacijo na številskem traku.	Razvijanje številskih predstav, razvijanje prostorske orientacije.
ŠTEVILSKI TRAK DO 100; 1M		Številski trak je narejen iz trpežnega materiala. Paket vključuje tudi pritrdilne točke, ki omogočajo lažjo orientacijo na številskem traku.	Razvijanje številskih predstav, razvijanje prostorske orientacije.



ŠTEVILSKI TRAK DO 1000; 1m		Številski trak je narejen iz trpežnega materiala. Paket vključuje tudi pritrdilne točke, ki omogočajo lažjo orientacijo na številskem traku.	Razvijanje številskih predstav, razvijanje prostorske orientacije.
ŠTEVILSKI TRAK DO 1000; 5m		Številski trak je narejen iz trpežnega materiala. Paket vključuje tudi pritrdilne točke, ki omogočajo lažjo orientacijo na številskem traku.	Razvijanje številskih predstav, razvijanje prostorske orientacije.



KOMPAS		Otroka naučimo rokovanja s kompasom. S pomočjo kompasa otroka učimo smeri neba in orientiranja v naravi.	Razvijanje prostorske orientacije.
GEOMETRIČNA PLOŠČA Geometric Peg Board		Otroci štejejo, razvrščajo in zložijo geometrijske like na ustrezna mesta na leseno podlago. Vse barve so narejene iz rastlinskega barvila. Za starost 2 in več.	Razvijanje prostorske predstavljalnosti in orientacije, spoznavanje geometrijskih likov, razvijanje vidne diskriminacije, urjenje vidno motorične koordinacije.



<p>MATRICA – BARVE IN OBLIKE Duolink colour - shape</p>		<p>Otrok mora po modelu sestaviti matriko. Pri tem mora poznati sistem matrike in slediti zaporedju sličic.</p>	<p>Razvoj percepcije, prepoznavanje barve in oblike, jezikovni razvoj, razvoj logičnega mišljenja, prostorska orientacija.</p>
<p>SESTAVI FOTOGRAFIJO What belongs to what?</p>		<p>Otroci najprej poimenujejo predmet na sliki. Povedo, kam spada posamezna slika. Slike razvrstijo v skupine. Slike so realistične, kar omogoča lažje razumevanje.</p>	<p>Širjenje besedišča, razvijanje komunikacijskih spretnosti, orientacija v prostoru in času.</p>



<p>TRIO Trio game</p>			<p>Kdo izbere največ trojk? Otroci morajo poiskati tri slike in jih položiti na mizo v pravilnem vrstnem redu. Igro lahko igra več otrok, ki med seboj tekmujejo.</p>	<p>Razvoj jezikovnih spretnosti, zaporedje dogodkov, časovna orientacija.</p>
<p>Dan s Flo A day with Flo</p>			<p>Slikovne kartice za opisovanje rutinskih vsakodnevnih aktivnosti (jutranja higiena, večerna rutina itd.). Otrok pripoveduje ob posamezni sliki ali sestavlja zaporedje, nadaljuje zgodbo.</p>	<p>Govor, jezik, časovna orientacija.</p>



<p>URA LESENA</p>		<p>Za usvajanje ure. Učenec lahko nastavlja kazalce.</p>	<p>Razvijanje časovne orientacije Matematika – učenje ure, merskih enot (ura, minuta)</p>
<p>IGRA KOMUNIKACIJA</p>		<p>Igra vsebuje tematske podlage, držalo za podlago in barvne čepke. Otrok mora opisati vsako situacijo, tako da drugi lahko razume. Podlage in situacije se med sabo razlikujejo. Podlage imajo barvne luknjice, kamor se potem vstavljajo barvni čepki, glede na opis.</p>	<p>Govor in jezik Socialno čustveno področje Vidna percepcija Prostorska orientacija</p>



13. GLASBA

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
SET ŠTIRIH ZVONČKOV		Gre za tirolske zvončke bele barve. Zvončki so ročno poslikani z motivom encijana in so odporni proti koroziji.	Slušna pozornost in slušna diskriminacija.
ZVOČNA CEV		1meter dolgo plastično cev različnih barv vrtimo in iz nje izvabljamo alikvotne tone.	Slušna pozornost in slušna diskriminacija.
ZVOČNO KLADIVO		Plastično kladivo različnih barv, ki ob udarcu oddaja zvok.	Ritem, slušna pozornost, slušno pomnjenje, slušna diskriminacija, motorika.



FLAVTA NA POTEG SONG WHISTLE			Omogoča izvajanje pankromatičnega gibanja.	Slušna pozornost, slušna diskriminacija, tehnika dihanja in izpihovanja zraka.
KRAGULJČKI			Pripomoček za ritmično izvajanje tonov.	Ritem, slušna pozornost, slušna diskriminacija, motorika.
THE ACME SIREN SIRENA			Pripomoček za izvajanje pankromatičnega gibanja. S pihanjem proizvedemo zvok, ki je podoben sireni.	Slušna pozornost in slušna diskriminacija.





ZVONČEK- NAMIZNI			Zvonček primemo za ročaj in ga zatremo ter proizvedemo nežen zvok.	Slušna pozornost , slušna diskriminacija, ritem in slušno pomnjenje.
PRIKLICI ŽIVALI- ROČNI			Set vsebuje priklic za raco, vodno kokoš, brinovko (najbolj pisan drozg), vrabca in slavčka. Priklici so narejeni iz naravnih materialov in proizvajajo avtentične zvoke iz živalskega sveta.	Slušna pozornost , slušna diskriminacija in slušno pomnjenje.
KOSHI ZVONČKI (OGENJ, ZEMLJA, VODA, ZRAK) ZRAK			Koshi zvonček je avtentično glasbilo visoke kakovosti za izvirno ustvarjanje. Z vrstico premaknete zvončke, ki bodo nežno zaigrali.	Sproščanje, umirjanje, urjenje slušne pozornosti.



<p>KIDSPRAY DESKBELL SET</p> <p>KOMPLET NAMIZNIH ZVONČKOV</p>		<p>Osem zvončkov v živih barvah, ki so jasno označeni v lestvici od C naprej. S pritiskom na gumb zazvonijo brez tega, da jih dvignete s površja.</p>	<p>Glasba, slušni sistem, govor in jezik</p>
<p>ACTIVITY ARCH KIT</p> <p>KOMPLET ZA ARCH DEJAVNOSTI</p>		<p>Komplet za Arch aktivnosti vsebuje: malo Mljackalo, Fleksi obroč, zvončki za sani, Rebrasta alka, tamburin.</p>	<p>Glasba, motorika</p>
<p>BASIC MUSIC KIT</p> <p>GLASBENI PAKET</p>		<p>19 glasbenih instrumentov v shranjevalni škatli.</p>	<p>Glasba</p>



			
ROPOTULJE ŽIVALI		Ropotuljice obliki živali.	Razvijanje slušne diskriminacije, sproščanje, urjenje ritma.



14. DRUGO

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
NEST SWING GNEZDO		Gugalnica gnezdo – je okrogel in zanimiv vestibularni pripomoček namenjen guganju, druženju ipd..	Vestibularni sistem
KOCKA Z MAPAMI – RDEČA		Rdeča kocka, pri kateri lahko na stranice vstavimo poljubne slike ali navodila, in jo uporabimo pri igri.	Drugo



<p>EXPLORATION TRAY AND STAND RAZISKOVALNI PLADENJ</p>		<p>Zložljivo stojalo, ki zaskoči ob opraviu. Za lahek tovor. Taktilni pripomoček za raziskovanje: pesek, voda.</p>	<p>Raziskovanje, taktilni sistem</p>
<p>ROLLERBOARD PADDLE VESLO ZA ROLKO</p>		<p>Veslo iz stabilne plastične cevi ima kroglico iz penaste gume. Lahko vključite Mobilno ploščo in sodelujete v različnih igrah. Le veslo.</p>	<p>Veslo za rolko (pripomoček), propioceptivni sistem</p>



<p>TIME TIMER URNI ČASOVNIK</p>		<p>Jasno kaže pretečen čas - do 60 sekund (2 kom.).</p>	<p>Samostojnost, vizualni sistem, časovna orientacija</p>
<p>RAINBOW TIMERS MAVRIČNI ČASOVNIKI</p>		<p>4 trpežni časovniki z časom 30 sec, 1,2 in 3 minut. Z mehкими konci. 3 kom. (3x4 časovniki).</p>	<p>Samostojnost, vizualni sistem, časovna orientacija</p>



<p>LIQUID TIME PACK PAKET PEŠČENIH UR S TEKOČINO</p>		<p>21 različnih in tihih peščenih ur, barve postopoma rastejo in padajo.</p>	<p>Samostojnost, vizualni sistem – paket peščenih ur s tekočino, časovna orientacija</p>
<p>BIG MACK DE1 COMMUNICATION AID BICK MACK ODZIVNO STIKALO</p>		<p>Samostoječo in odzivno stikalo na baterije. Ob pritisku na stikalo se izvaja posnemano digitalno sporočilo. Sporočilo je lahko dolgo do 2 min. Urejevalnik glasnosti (10 kom.).</p>	<p>Odzivnost / nagrajevanje, govor in jezik</p>



TALK 2 COMMUNICATOR
DVOJNI KOMUNIKATOR



Dvojni odzivni komunikator, ki izvaja lahko 2 sporočili hkrati.

Odzivnost, govor in jezik

PICS FOR PECS
SLIKICE ZA PECS





Slikice za PECS (2 kom.).

Govor in jezik (CD)



<p>BODY ROCKER SENSORY VESTIBULAR TOY</p> <p>ZIBKA ZA TELO</p>		<p>Oblazinjen rumen nasmeh, ki vabi uporabnika, da se uleže- Omogoča nežno zibanje.</p>	<p>Vestibularni sistem</p>
<p>ZIBAJOČA LUPINA</p>		<p>Lupina za 1 ali 2 otroke, uporabna za <i>zibanje iz ene v drugo smer, za vrtenje, grajenje, kot čoln v vodi,...</i></p>	<p>MOTORIKA, drugo</p>



ZABOJ ORANŽ		Priročne plastične posode za shranjevanje materiala.	/
SEMAFOR GLASNOSTI Lärmampel Pro		<p>S šumnim signalom Pro z lahko nadzorujete raven hrupa v razredu. Simboli, ki so učencem znani, in sicer; rdeči, rumeni in zeleni, ponazarjajo trenutno raven hrupa v okolju. Če je razred preglasen, bo na semaforju svetila rumena ali rdeča luč. Sledi lahko tudi zvočno opozorilo.</p> <p>Za ohranjanje glasnosti v razredu in nizko stopnjo varnosti, je Noise Lamp Pro idealna rešitev za učitelje. Noise Lamp Pro je primeren za uporabo v knjižnicah, tihih delovnih prostorih in praktična rešitev za ustvarjanje</p>	Umirjanje razreda.



<p>OTEŽENI BREZROKOVNIK 10 KG Weighted vest spordas</p>		<p>prijetnega delovnega ozračja.</p> <p>Veliko stvari je samo po sebi pomirjajočih, druge stvari pa nas pomirjajo, če jih imamo na sebi ali če smo "zaviti" v njih. Uporaben tudi na področju športa.</p>	<p>Razvijanje senzorične in motorike.</p>
<p>OTEŽENI BREZROKOVNIK 1,4 KG Weighted Vest – Small 1,4 kg</p>		<p>Veliko stvari je samo po sebi pomirjajočih, druge stvari pa nas pomirjajo, če jih imamo na sebi ali če smo "zaviti" v njih. Uporaben tudi na področju športa.</p>	<p>Razvijanje senzorične in motorike.</p>



<p>OTEŽENI BREZROKOVNIK 1,8 KG Weighted Vest – Medium 1,8 kg</p>		<p>Veliko stvari je samo po sebi pomirjajočih, druge stvari pa nas pomirjajo, če jih imamo na sebi ali če smo "zaviti" v njih. Uporaben tudi na področju športa.</p>	<p>Razvijanje senzorične in motorike.</p>
<p>OTEŽENI BREZROKOVNIK Weighted Vest – XSmall 0,9 kg</p>		<p>Veliko stvari je samo po sebi pomirjajočih, druge stvari pa nas pomirjajo, če jih imamo na sebi ali če smo "zaviti" v njih. Uporaben tudi na področju športa.</p>	<p>Razvijanje senzorične in motorike.</p>





DEŽEVNI STOLP		Sproščanje ob opazovanju padajočih barvnih kroglic in poslušanju zvokov.	Sproščanje, opazovanje, umiranje.
SORTIRNI PLADNJI		Posoda za odlaganje materiala.	/



MULTIMETER		Pripomoček za merjenje tokov, napetosti, upornosti.	Matematika Drugo
VREMENSKA POSTAJA		Vremenska postaja za spremljanje vremena.	Drugo



PLADENJ ZA VODO		Pladenj za vodo. Lahko se uporabi za različne namene.	/
POVEČEVALNO STEKLO		Povečevalno steklo, za opazovanje, raziskovanje.	Vidna percepcija