



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT



EVROPSKA UNIJA
EVROPSKI SKLAD
SOCIALNI SKLAD
NALOŽBA V VAŠO PRIHODNOST

**SEZNAM DIDAKTIČNEGA
MATERIALA, UČIL,
DIDAKTIČNIH IGER IN DRUGIH
PRIPOMOČKOV ZA
SPODBUJANJE IN RAZVIJANJE
RAZLIČNIH PODROČIJ
FUNKCIONIRANJA**



Kazalo področij funkcioniranja:

1. GOVOR IN JEZIK	2
2. MOTORIKA.....	26
3. OPISMENJEVANJE	57
4. SLUH	62
5. VID	73
6. TIP.....	87
7. PROPRIOCEPCIJA	96
8. SPOMIN IN POZORNOST.....	101
9. SOCIALNE VEŠČINE IN ČUSTVA.....	121
10. MATEMATIKA	130
11. LOGIČNO MIŠLJENJE	139
12. PROSTORSKA PREDSTAVLJIVOST IN ČASOVNA ORIENTACIJA	149
13. GLASBA	158
14. DRUGO.....	163



1. GOVOR IN JEZIK

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
GRAB N GO COMMUNICATION KIT VZEMI & POJDI PAKET ZA KOMUNIKACIJO		Paket vsebuje: zabavni obrazi, Naprstnik, Gospod Čuden, Slikarsko stojalo, Pred in Potem Igra, Kaj se je zgodilo?, Zabavne zgodbe, Opičja vremenska tabla, Sound Around, Govoreča papiga, Komplet tolkal, Masažna krtača, Voisec, Ročni zvonci.	Govor in jezik



DIDAKTIČNA ŠKATLA
BEREM, PIŠEM,
RAČUNAM 1



Za usvajanje in utrjevanje osnov branja, pisanja in računanja na zanimiv način, s številnimi pripomočki.

MOTORIKA-
grafomotorika,
OPISMENJEVANJE,
MATEMATIKA,
GOVOR IN JEZIK



DIDAKTIČNA ŠKATLA
BEREM, PIŠEM,
RAČUNAM 2



Za urjenje branja, razumevanje prebranega, prepisa, urejanja besedil in razvijanje strategij reševanja besedilnih nalog.

MOTORIKA-
grafomotorika,
OPISMENJEVANJE,
MATEMATIKA,
GOVOR IN JEZIK



<p>BI-BA DIDAKTIČNI PRIPOMOČEK ZA ZAČETNO NASTAVLJANJE BESED »PIŠI-BRIŠI«</p>		<p>Za začetno učenje pravilnega izgovarjanja, zapisa besed ob slikovni predlogi ali brez nje ter opisa pomena besede.</p>	<p>MOTORIKA, OPISMENJEVANJE, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>BI-BA DIDAKTIČNI PRIPOMOČEK ZA ZAČETNO NASTAVLJANJE BESED</p>		<p>Za spoznavanje in izgovarjanje glasov, črk in besed ob slikovni predlogi ali brez nje ter opis pomena besede.</p>	<p>MOTORIKA, OPISMENJEVANJE, GOVOR IN JEZIK</p>



<p>DIDAKTIČNA ŠKATLA »KUJEMO BESEDE«</p>		<p>Vsebuje različne teme za <i>krepitev besednega zaklada in splošne poučenost</i>. Učenci iščejo čim daljše in ustrezne besede, da lahko osvojijo več točk.</p>	<p>GOVOR IN JEZIK. OPISMENJEVANJE</p>
<p>DIDAKTIČNA ŠKATLA UČIM SE MATEMATIKO</p>		<p>Približanje matematike na konkreten in zabaven način. S številnimi pripomočki in ob postopnih korakih učencem <i>gradi številske predstave, seštevanje, odštevanje ter reševanje matematičnih problemov</i>.</p>	<p>MATEMATIKA, LOGIČNO MIŠLJENJE, MOTORIKA, GOVOR IN JEZIK</p>



DIDAKTIČNA ŠKATLA
»SKAČEM PO STOTICI«



Za usvajanje stotičnega kvadrata s konkretnimi materiali in figur (*Naloge: branje in hitro iskanje števil, primerjanje po velikosti, spoznavanje enic in desetih ter razmerja med njima, seštevanje in odštevanje, zapis števil z besedo*).

MATEMATIKA,
GOVOR IN JEZIK,
MOTORIKA

DIDAKTIČNA ŠKATLA
VIDNI SPOMIN, VIDNA
POZORNOST



Različne vaje (*iskanje razlik, labirint, pomnjenje slik, zaporedja, opazovanje in opis slik itd.*) za urjenje vidnega spomina in usmerjanje vidne pozornosti.

VID,
SPOMIN IN
POZORNOST,
GOVOR IN JEZIK



<p>DIDAKTIČNA ŠKATLA SLUŠNI SPOMIN, SLUŠNA POZORNOST</p>		<p>Različne vaje (<i>slišim-ponovim, poslušam in odgovarjam, rišem po navodilu, slišim-poiščem besedo/predmet, nastavim zaporedje</i>) za urjenje slušnega spomina in usmerjanje slušne pozornosti.</p>	<p>SLUH, SPOMIN IN POZORNOST, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>DIDAKTIČNA ŠKATLA TIPNA POZORNOST, TIPNI SPOMIN</p>		<p>20 različnih blazinic z različnimi materiali za urjenje tipnega spomina in usmerjanje tipne pozornosti.</p>	<p>TIP, SPOMIN IN POZORNOST, GOVOR IN JEZIK</p>



SPOZNAJMO ABECEDO



Skozi igro učenec spozna črke. Učenec sestavlja črko in zraven še predmet oz. podobo, ki se začne z isto črko.

MOTORIKA- fina motorika,
GOVOR IN JEZIK.

KARTICE ČUSTVA
(EMOTIONS)



22 kartic s prikazom širokega spektra različnih čustev z resničnimi obrazi otrok. Uporabljajo se za začetek pogovorov, nato sledijo vodena vprašanja, ki pomagajo učencu pri jezikovnih spretnostih, prepoznavanju čustev in empatiji. Pomembno: Ni napačnih odgovor pri vprašanjih!

VID,
ČUSTVA,
GOVOR IN JEZIK.



SVETLOBNA MIZA
(ROUND MAGIC LIGHT
TABLE)



Miza iz žarečega stekla se lahko uporablja za igro, izobraževanje ali kot terapijo. Učenci nanjo rišejo in ustvarjajo z različnimi ščetkami, s prsti, paličicami, peskom, igračkami, vzorci nepermanentnimi markerji, s črtami in drugimi načini. Na drugi strani pa so odsevi različnih barv (regulirajo se z upravljalnikom). Ob končnih umetninah se lahko pogovarjamo.

MOTORIKA- fina motorika, grafomotika

GOVOR IN JEZIK

SOCIALNE VEŠČINE

VID



<p>MAGIČNA SVETLOBNA TABLA (MAGIC LIGHT EASEL)</p>		<p>Žareča tabla se lahko uporablja za igro, izobraževanje ali kot terapijo. Učenci lahko rišejo in ustvarjajo na tablo iz obeh strani z različnimi ščetkami, s prsti, paličicami, peskom, igračkami, vzorci nepermanentnimi markerji, s črtami in drugimi načini. V steklu so različni svetlobni odsevi in barve, ki si jih poljubno reguliramo z upravljalnikom. Ob končnih umetninah se lahko pogovarjamo.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika, grafomotika</p> <p>GOVOR IN JEZIK</p> <p>SOCIALNE VEŠČINE</p> <p>VID</p>
<p>UČNE KARTE – GLAGOLI; 46/1 11X14 CM</p> <p>ACTIONS</p>		<p>Posamezne slike nazorno prikazujejo dejanja in življenjska dogajanja. Otrokom pomaga pri razumevanju glagolov. Otrok jih opiše ali po vašem opisu poišče opisano dejanje. Vključen je tudi vodič z aktivnostmi, ki jih učne karte omogočajo.</p>	<p>Razvijanje jezikovnih sposobnosti, širjenje besedišča, razvoj govora.</p>



RADOVEDNEŽ – SPOMIN		Didaktični pripomoček je namenjen urjenju spomina in prepoznavanju prvega glasu simbola. Igra se lahko uporablja na različne načine, pravila pa se prilagodijo glede na zahtevano stopnjo težavnosti. Otroci preko igre spoznavajo slovenski jezik in oblikujejo prve besede.	Širjenje besedišča, razvijanje vidnega pomnjenja in logike, razvoj jezikovnih sposobnosti
RADOVEDNEŽ – KOCKE		<p>So odličen pripomoček za otrokov prvi stik s črkami. Lesene kocke so potiskane s simboli in črkami vseh štirih abeced: velike in male tiskane črke, ter velike in male pisane črke.</p> <p>Otroci lahko kocke zlagajo po lastni domišljiji, spoznavajo in poimenujejo simbole ter vzporedno zaznavajo celotno podobo slovenske abecede. Med igro se krepijo motorične spretnosti ter razvoj govora.</p> <p>Vsaka črka na kocki predstavlja prvi glas simbola. Otroci krepijo</p>	Razvijanje jezikovnih sposobnosti, razvijanje orientacije v prostoru, razvijanje spomina in logičnega sklepanja.



		<p>jezikovne sposobnosti preko izkušenj in spoznanj, ki jih pridobivajo skozi igro ob interakciji sluha, vida in govora.</p>	
<p>SAMOSTALNIKI, GLAGOLI, PRIDEVNIKI; 275 FOTOGRAFIJ; 11X14 CM</p> <p>NOUNS, VERBS AND ADJECTIVES</p>		<p>Kartice prikazujejo samostalnike, vključno z vsakdanjimi predmeti, hrano in stvarmi v šoli; akcijskimi glagoli in pridevniki, vključno z nasprotji in "pogovor o otrokovem dnevu". Škatla vključuje 275, 4 1/4 x 5 1/2 kartice in 13 vodnikov.</p>	<p>Razvijanje ekspresivnega in receptivnega jezika, stimulacija govora, širjenje besedišča, razvrščanje in klasificiranje.</p>
<p>KIDSPRAY DESKBELL SET</p> <p>KOMPLET NAMIZNIH ZVONČKOV</p>		<p>Osem zvončkov v živih barvah, ki so jasno označeni v lestvici od C naprej. S pritiskom na gumb zazvonijo brez tega, da jih dvignete s površja.</p>	<p>Govor in jezik, slušni sistem, glasba</p>



<p>BLOW LOTO</p> <p>LOTO PIHANJA</p>		<p>Vzemite sapo in manevrirajte z žogico po prostoru.</p>	<p>Govor in jezik – kontrola dihanja</p>
<p>CREATE A FACE – GIRL</p> <p>MRS. FUZZY FACE</p> <p>GOSPA ČUDEN</p>		<p>Ustvari obraz – deklica. Set vsebuje 22 delov iz katerih je možno sestaviti nešteto kombinacij razpoloženja.</p>	<p>Govor in jezik, čustva – razpoloženje</p>



<p>CREATE A FACE – BOY MR. FUZZY FACE</p> <p>GOSPOD ČUDEN</p>		<p>Ustvari obraz – deček. Set vsebuje 22 delov iz katerih je možno sestaviti nešteto kombinacij razpoloženja.</p>	<p>Govor in jezik, čustva – razpoloženje</p>
<p>Dobre i zle zachowani e na co dzien</p> <p>Daily behavior – correct and incorrect</p> <p>Kartice - obnašanje</p>		<p>Igra je sestavljena iz ujemajočih kartic, ki predstavljajo različna vedenja.</p> <p>2 kom. po 24 kartic, ki omogočajo prepoznavanje dobrega in slabega vedenja v dani situaciji (npr. čiščenje mize po obroku, pogovor po telefonu tekem pouka, ipd.).</p> <p>Igra je primerna za enega igralca ali za skupino otrok.</p>	<p>Govor in jezik, socialne veščine, logično mišljenje</p>



<p>HD MIC & SPEAKER</p> <p>TRPEŽEN MIKROFON IN ZVOČNIK</p>		<p>Poslušajte svoj glas preko zvočnikov. Nadzor glasnosti in mikrofona preko gumbov VKLOP/IZKLOP.</p>	<p>Govor in jezik, mikrofona in zvočnik</p>
<p>BIG MACK DE1 COMMUNICATION AID</p> <p>BICK MACK ODZIVNO STIKALO</p>		<p>Samostoječo in odzivno stikalo na baterije. Ob pritisku na stikalo se izvaja posnemanje digitalno sporočilo. Sporočilo je lahko dolgo do 2 min. Urejevalnik glasnosti (10 kom.).</p>	<p>Govor in jezik. odzivnost / nagrajevanje</p>



<p>TALK 2 COMMUNICATOR DVOJNI KOMUNIKATOR</p>		<p>Dvojni odzivni komunikator, ki izvaja lahko 2 sporočili hkrati.</p>	<p>Govor in jezik, odzivnost</p>
<p>PICS FOR PECS SLIKICE ZA PECS</p>		<p>Slikice za PECS (2 kom.).</p>	<p>Govor in jezik (CD)</p>



<p>WHAT DO THEY HAVE IN COMMON?</p> <p>PODOBNOSTI</p>		<p>17 parov predmetov za primerjanje (2 kom.).</p>	<p>Govor in jezik, spomin in pozornost</p>
<p>DONDE ESTA EL ERROR? WHERE IS THE MISTAKE?</p> <p>KAJ JE NAROBE?</p>		<p>50 slik, nekaj zelo smešnih, nekatere boste prepoznali. Vsebuje navodila in podlago za pokončno postavitvev.</p>	<p>Govor in jezik, spomin in pozornost</p>



BEFORE AND AFTER

KAJ SE JE ZGODILO?



Najdi tri sklope: pomaranče,
sokovnik in kozarec soka. Set
vsebuje 60 kartic.

Govor in jezik,
spomin in
pozornost




<p>FUN STORIES IN THE HOUSE HISTORIAS DIVERTIDAS EN LA CASA</p> <p>ZABAVNE ZGODBE</p>		<p>12 risank in 5 delov za sestavljanje. Igra vsebuje 70 kartic z ilustracijami, iz katerih sestaviš zgodbo.</p>	<p>Govor in jezik, spomin in pozornost, časovna orientacija, logično mišljenje</p>
<p>DE FRENTE, DE LADO, DE ESPALDAS</p> <p>OD SPREDAJ, OD STRANI IN OD ZADAJ</p>		<p>Igra vsebuje 90 kartic s fotografijami, ki sestavljajo 30 serij. Posamezno serijo sestavljajo 3 fotografije, na katerih je uprizorjena ista oseba fotografirana iz različnih zornih kotov; od spredaj, s strani, od zadaj. Serije omogočajo, da se začnejo otroci zavedati različnih položajev telesa in usmerjenosti telesa in s tem tudi svoje pozicije telesa. Material lahko uporabite pri razvoju govornih</p>	<p>Govor in jezik, prostorska predstavljalnost</p>



		sposobnosti in pri pravilni uporabi glagolov.	
LAS EXPRESIONES OBRAZNA MIMIKA IN ČUSTVA		Prepoznavanje, posnemanje čustev, mimike, izrazov. Kartice s fotografijami in risbami, s pomočjo katerih lahko otroci lažje izrazijo tudi svoja čustva.	Govor in jezik, čustva
LOS 4 JUEGOS DEL SOPLO IGRE PIHANJA		Preko pihanja manevrirajte z žogico po prostoru. 4 različne igre za pihalne vaje v setu: igranje nogometa, iskanje zaklada, sledi poti, jadranje. Z veliko zabave otroci trenirajo ustno motoriko, kontrolirajo dihanje in pihanje.	Govor in jezik – kontrola dihanja, pihanja, motorika ust




<p>SONIDOS DE LAS EMOCIONES</p> <p>BINGO: ZVOKI ČUSTEV</p>		<p>Asociativna igra, ki uči, kako ločevati osnovna čustva.</p> <p>Tradicionalni sistem igre BINGO: potrebno je povezati sliko vsakega čustva z ustreznim zvokom. K igri je priložen CD s 23 posnetki zvokov čustev, 24 kartic s fotografijami – 12 kartic z modrim robom in 12 z rdečim robom. Vsebina igre je shranjena v plastičnem lončku.</p>	<p>Govor in jezik,, slušni sistem, čustva</p>
<p>KARTE ZA USTNO MOTORIKO</p> <p>DAS SCHLAUE GESICHT</p>		<p>Igra s kartami za izvajanje vaj gibljivosti in koordinacije govornil ter myo funkcijsko terapijo.</p>	<p>Govor, jezik</p>



<p>KAJ SE NE UJEMA? WAS STIMMT HIER NICHT?</p>		<p>Slikovne kartice za razvoj govora, pripovedovanje, prepoznavanje napak na slikah, iskanje parov povezanih slik.</p>	<p>Govor, jezik, logično mišljenje</p>
<p>PREJ, KASNEJE, VMES BEFORE, AFTER – AND IN BETWEEN?</p>		<p>Slikovne kartice za razvoj logičnega mišljenja (prepoznavanje kronološkega zaporedja in sklepanje) ter govornega izražanja.</p>	<p>Logično mišljenje, govor, jezik</p>



<p>PRETEKLOST, SEDANJOST, PRIHODNOST VERGANGENHEIT – GEGENWART – ZÜKUNFT</p>		<p>Slikovne kartice za razvoj govora; tvorjenje stavkov za preteklost, sedanjost in prihodnost.</p>	<p>Govor, jezik</p>
<p>TUKAJ ŽIVI MAX HIER WOHNTE MAX</p>		<p>Namizna igra za pripovedovanje zgodb, sestavljanje stavkov in širjenje besednega zaklada.</p>	<p>Govor, jezik</p>



<p>ČUSTVA NA KARTICAH SPRACHFORDERUNG MIT BILDKARTEN »GEFUHLE«</p>			<p>Slikovne kartice za pripovedovanje o čustvih (tudi kako se pobotati po prepiru, reči besedo NE, izraziti svoje občutke itd.)</p>	<p>Socialne veščine, govor in jezik</p>
<p>PEPI V VRTCU PEPI AT NURSERY</p>			<p>Slikovne kartice za opisovanje rutinskih aktivnosti otrok v vrtcu. Otrok lahko opisuje posamezno kartico ali sestavi zaporedje.</p>	<p>Govor, jezik, logično mišljenje</p>



POZORKO



Didaktična škatla s 100 nalogami na kartončkih za spodbujanje vidne in slušne pozornosti na petih temeljnih področjih učenja: govor-jezik, branje, pisanje, predstave, motorika.

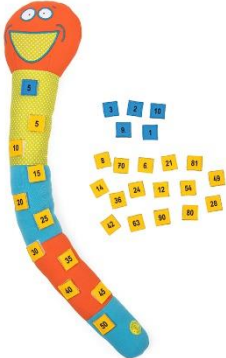
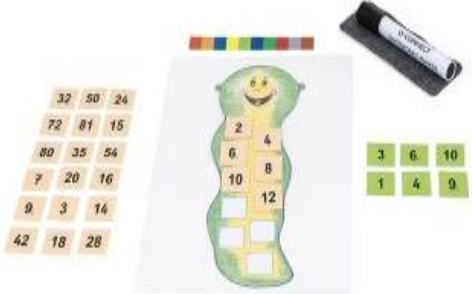
Pozornost, jezik, govor, branje, pisanje, motorika





2. MOTORIKA

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
<p>GRAB N GO MOTOR KIT</p> <p>VZEMI & POJDI PAKET ZA MOTORIKO</p>	 	<p>Paket je sestavljen iz vozla, Finger Exercise Nosila, Raztegljiv obroč, žoga Yackle, poskočni kamni x 6, Enostaven drsnik, Spring-a-Ling, dva Navoja, Mreža Žoga, Fen Cevka, Najdi Original, Ropotuljica Rattle and Roll, Aktivni Rainmaker.</p>	<p>Motorika</p>



<p>ČRV- didaktični pripomoček za učenje poštevance</p>		<p>Pripomoček oz. igračka za učenje poštevance, večkratnikov in orientacijo v številski vrsti do 100. S pomočjo štetja učenec sam pride do rezultata in si števila hitreje zapomni.</p>	<p>MATEMATIKA, MOTORIKA</p>
<p>ČRV- didaktični pripomoček za učenje poštevance »piši-briši«</p>		<p>S pomočjo pripomočka učenec išče večkratnike oz. šteje z večkratniki in jih nastavlja. Barvno ravnilce pa pomaga učencu pri štetju.</p>	<p>MATEMATIKA, MOTORIKA- fina motorika in grafomotorika</p>



<p>Didaktična škatla BEREM, PIŠEM, RAČUNAM 1</p>		<p>Za usvajanje in utrjevanje osnov branja, pisanja in računanja na zanimiv način, s številnimi pripomočki.</p>	<p>OPISMENJEVANJE, MATEMATIKA, GOVOR IN JEZIK, MOTORIKA- grafomotorika,</p>
<p>Didaktična škatla BEREM, PIŠEM, RAČUNAM 2</p>		<p>Za urjenje branja, razumevanje prebranega, prepisa, urejanja besedil in razvijanje strategij reševanja besedilnih nalog.</p>	<p>OPISMENJEVANJE, MATEMATIKA, GOVOR IN JEZIK, MOTORIKA- grafomotorika,</p>





<p>BUBA- didaktični pripomoček za orientacijo v številski vrsti do 20 »piši- briši«</p>		<p>Za urjenje branja, prepoznavanja in umeščanja števil do 20 v številsko vrsto (različne vrste nalog- velikostni odnosi, zaporedje, štetje v sekvencah,..).</p>	<p>MATEMATIKA, PROSTORSKA PREDSTAVLJIVOST, MOTORIKA</p>
<p>UHI- didaktični pripomoček za razvoj finomotoričnih spretnosti</p>		<p>Obojestranski pripomoček za učenje <i>zapevanja deljive zadrge</i> (kot je na jaknah, jopica,..) in <i>zavezovanje pentlje</i> (kot na čevljih).</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika</p>


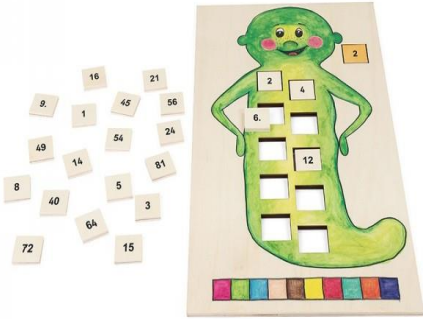


<p>BI-BA didaktični pripomoček za začetno nastavljanje besed »piši-briši«</p>		<p>Za začetno učenje pravilnega izgovarjanja, zapisa besed ob slikovni predlogi ali brez nje ter opisa pomena besede.</p>	<p>MOTORIKA, OPISMENJEVANJE, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>BI-BA didaktični pripomoček za začetno nastavljanje besed</p>		<p>Za spoznavanje in izgovarjanje glasov, črk in besed ob slikovni predlogi ali brez nje ter opis pomena besede.</p>	<p>MOTORIKA, OPISMENJEVANJE, GOVOR IN JEZIK</p>





<p>Didaktična škatla DRŽIM SVINČNIK, RIŠEM ČRTE, UČIM SE PISATI</p>		<p>Za usvajanje osnov grafomotorike <i>(razgibavanje roke, pravilna drža pisala, vaje- delati vijuge, oblike, vzorce, prevleči črke, številke in samostojen zapis).</i></p>	<p>MOTORIKA- grafomotorika, OPISMENJEVANJE</p>
<p>Didaktična škatla PIŠEM ČRKE IN ŠTEVILKE</p>		<p>Za urjenje in korekcijo pravilnega zapisa črk in števil.</p>	<p>MOTORIKA- grafomotorika, MATEMATIKA, OPISMENJEVANJE</p>





<p>KROKODIL- didaktični pripomoček za razvoj finomotoričnih spretnosti</p>		<p>Za učenje vezanja vezalk, zapenjanja gumbov, deljive zadrge in ježkov. Krokodil se razstavi na več delov, nato pa ga sestaviš nazaj z gumbi, ježki, sponkami, zadrgo, vezalko in končno-pentljo.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika</p>
<p>ČRV, lesen- didaktični pripomoček za učenje poštevank</p>		<p>Z igračko se učenec uči poštevank oz. večkratnikov.</p>	<p>MATEMATIKA, MOTORIKA</p>





<p>Didaktična škatla UČIM SE MATEMATIKO</p>		<p>Približanje matematike na konkreten in zabaven način. S številnimi pripomočki in ob postopnih korakih učenec gradi številske predstave, seštevanje, odštevanje ter reševanje matematičnih problemov.</p>	<p>MATEMATIKA, MOTORIKA, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>MATEMATIČNIH VLAKEC- didaktični pripomoček za orientacijo v številski vrsti</p>		<p>Vaje in načini za urjenje branja in prepoznavanja števil v obsegu do 20, številske predstave (Vaje: <i>razporejanje po velikosti, zaporedja, štetje v sekvencah, velikostni odnosi,..</i>).</p>	<p>MATEMATIKA, PROSTORSKA PREDSTAVLJIVOST, MOTORIKA</p>



<p>Didaktična škatla »SKAČEM PO STOTICI«</p>			<p>Za usvajanje stotičnega kvadrata s konkretnimi materiali in figur (<i>Naloge: branje in hitro iskanje števil, primerjanje po velikosti, spoznavanje enic in desetih ter razmerja med njima, seštevanje in odštevanje, zapis števil z besedo</i>).</p>	<p>MATEMATIKA, GOVOR IN JEZIK, MOTORIKA</p>
<p>GRADIMO GRAD (STECK SANDBURG)</p>			<p>Gre ta 3 vtične paličice z različnimi oblikami gradbenih elementov, s katerimi se učenci učijo oblik in izboljšajo motorične spretnosti. Učenci oblike dajejo v vtično paličico in tako gradijo grad.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika</p>



MIZA ZA ZABIJANJE		S kladivcem učenec udari najprej po modri, nato rumeni, potem zeleni, nazadnje še po rdeči krogli. Nato se začne potovanje krogle po drseči plošči.	MOTORIKA- fina motorika, propriocepcija
MAGIČNA ŽOGA		Žogica iz tekstila, ki se lupi kot banana. Njeni listi šumijo, v notranjosti pa cinglja zvonček.	MOTORIKA, VID, SLUH, TIP.



<p>SPOZNAJMO ABECEO</p>		<p>Skozi igro učenec spoznava črke. Učenec sestavlja črko in zraven še predmet oz. podobo, ki se začne z isto črko.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika, GOVOR IN JEZIK.</p>
<p>ZVOČNE PUZZLE ŽIVALI NA KMETIJI</p>		<p>Ob dvigu posamezne živali na leseni sestavljanke se zasliši zvok živali. Tako učenec spoznava živali, njihovo oglašanje in sestavlja sestavljanke.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika, SLUH.</p>



<p>PUZZLI MEDO</p>		<p>Sestavljanje medvedka tako, da se posamezni deli telesa »nataknejo« na pravo palčko. Ko je končano- nastane medvedek.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika</p>
<p>VEČSLOJNE PUZZLE »AVTO«</p>		<p>Sestavljanje iz petih kosov-avtomobilčkov. Začne s z najmanjšim, svetlomodrim in konča z največjim, modrim. Na koncu izgleda kot mavrica.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika</p>



ZIBAJOČA LUPINA



Lupina za 1 ali 2 otroka,
uporabna za zibanje iz ene v
drugo smer, za vrtenje,
grajenje, kot čoln v vodi,...

MOTORIKA, drugo





OBLIKUJTE S KOVINSKIMI
IGLICAMI (PINART)




Kovinske iglice oz. paličice se uporabljajo za ustvarjanje 3D slik v okvirju. Z njimi otroci razvijajo domišljijo in ustvarjalnost. Paličice so lahko nevarne, zato je pri tem potreben nadzor starejše osebe.

MOTORIKA- fina motorika



<p>SVETLOBNA MIZA (ROUND MAGIC LIGHT TABLE)</p>		<p>Miza iz žarečega stekla se lahko uporablja za igro, izobraževanje ali kot terapijo. Učenci nanjo rišejo in ustvarjajo z različnimi ščetkami, s prsti, paličicami, peskom, igračkami, vzorci nepermanentnimi markerji, s črtami in drugimi načini. Na drugi strani pa so odsevi različnih barv (regulirajo se z upravljalnikom). Ob končnih umetninah se lahko pogovarjamo.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika, grafomotika</p> <p>GOVOR IN JEZIK</p> <p>VID</p>
<p>MAGIČNA SVETLOBNA TABLA (MAGIC LIGHT EASEL)</p>		<p>Žareča tabla se lahko uporablja za igro, izobraževanje ali kot terapijo. Učenci lahko rišejo in ustvarjajo na tablo iz obeh strani z različnimi ščetkami, s prsti, paličicami, peskom, igračkami, vzorci nepermanentnimi markerji, s črtami in drugimi načini. V</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika,</p> <p>GOVOR IN JEZIK</p> <p>VID</p>



		steklu so različni svetlobni odsevi in barve, ki si jih poljubno reguliramo z upravljalnikom. Ob končnih umetninah se lahko pogovarjamo.	
PLASMA KROGLA (PLASMA BALL)		Interaktivna razpoložljiva svetlobna krogla, ki se odziva na dotik in zvok. V trenutku, ko se je dotakneš ali ob zvoku, se znotraj krogle ustvarjajo svetlobni vzorci.	SLUH, VID, TIP, MOTORIKA-fina motorika



RADOVEDNEŽ – KOCKE




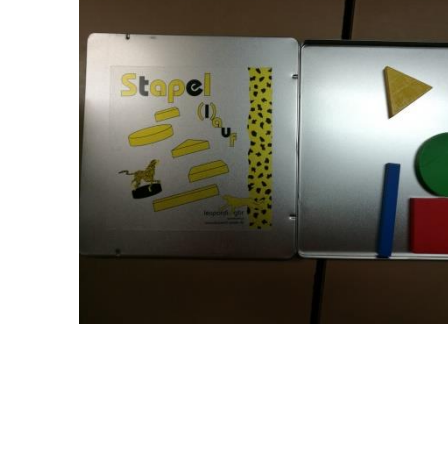
So odličen pripomoček za otrokov prvi stik s črkami. Lesene kocke so potiskane s simboli in črkami vseh štirih abeced: velike in male tiskane črke, ter velike in male pisane črke.

Otroci lahko kocke zlagajo po lastni domišljiji, spoznavajo in poimenujejo simbole ter vzporedno zaznavajo celotno podobo slovenske abecede. Med igro se krepijo motorične spretnosti ter razvoj govora.

Vsaka črka na kocki predstavlja prvi glas simbola. Otroci krepijo jezikovne sposobnosti preko izkušenj in spoznanj, ki jih pridobivajo skozi igro ob interakciji sluha, vida in govora.

Razvijanje jezikovnih sposobnosti, razvijanje orientacije v prostoru, razvijanje spomina .



<p>LEOPARD; rinolino</p> <p>Jump Well</p>			<p>Igra vključuje devet oblikovanih lesenih figuro, robustno magnetno polje in zanimivo predlogo. Otrok pomni oblike v mreži in jih ponovi po spominu. Lahko tudi po navodilu figuro položi na ustrezno mesto v mreži.</p>	<p>Vidno pomnjenje in prostorska orientacija, fina motorika.</p>
<p>Leopard: Začetni korak</p> <p>Stapel (I)auf</p>			<p>Igra vključuje 6 barvnih geometrijskih števil, opravično oznako in robustno magnetno polje, ki hkrati služi kot igralno polje.</p> <p>Igra za spodbujanje finih motoričnih veščin in logičnega razmišljanja. Učenci iz likov gradijo oblike. Igra je dobra priprava na geometrijo.</p>	<p>Spoznavanje in usvajanje geometrijskih likov, prostorske orientacije, logično mišljenje, fina motorika.</p>



<p>LEOPARD; HIŠA CASALINO</p>			<p>Igra razvija prostorsko predstavljaljivost. Učenec sestavi hišo iz kock ali vidno pomni sestavljeno zaporedje in ga ponovi.</p>	<p>Razvijanje fine motorike, logičnega mišljenja, spoznavanje likov in oblik, prostorska orientacija</p>
<p>SPOMIN MEMORY</p>			<p>Namizna igra spomina, kjer otrok s pomočjo dvigovanja pokroščkov išče pare enakih slik.</p>	<p>Spomin, pozornost, motorika</p>





<p>SENSORY FLASHING BALLS</p> <p>Senzorna svetlikajoča žoga</p>		<p>Senzorna svetlikajoča žoga ki zasveti, ko jo odbijete.</p> <p>Količina: 5 (posamezni komplet vsebuje 4 žoge)</p>	<p>Motorika, vizualni sistem</p>
<p>RAINBOW GLITTER BALLS</p> <p>Mavrične žoge</p>		<p>Senzorna svetlikajoča žoga ki zasveti, ko jo odbijete.</p> <p>Količina: 5 (posamezni komplet vsebuje 4 žoge)</p>	<p>Motorika, vizualni sistem</p>
<p>FINE MOTOR UV KIT</p> <p>UV komplet za fino motoriko</p>		<p>Obroči, kača in tuba.</p>	<p>Motorika – fina motorika, vizualni sistem</p>



<p>BALLYAHOO BALL</p> <p>Ballyhoo žoga</p>		<p>Pet teksturiranih kroglic v žogi. Prilegajo se v tej nenavadni sestavljanki.</p>	<p>Motorika, taktilni sistem</p>
<p>ACTIVITY ARCH KIT</p> <p>Komplet za Arch dejavnosti</p>		<p>Komplet za Arch aktivnosti vsebuje: malo Mljackalo, Fleksi obroč, zvončki za sani, Rebrasta alka, tamburin.</p>	<p>Motorika, slušni sistem, glasba</p>



<p>LOS 4 JUEGOS DEL SOPLO</p> <p>Igre pihanja</p>		<p>Vzemite sapo in manevrirajte z žogico po prostoru . 4 različne igre za pihalne vaje v setu: igranje nogometa, iskanje zaklada, sledi poti, jadranje. Z veliko zabave otroci trenirajo ustno motoriko, kontrolirajo dihanje in pihanje.</p>	<p>Motorika ust, govor in jezik – kontrola dihanja, pihanja</p>
<p>PEG DOMINO</p> <p>»Peg domino«</p>		<p>Igra spodbuja urjenje fine motorike, še posebej pincetni prijem. Igro lahko igrajo 4 igralci in vsak igralec poskuša ostati brez ščipalk.</p> <p>Vsebina: 1 plastična okrogla podloga, 4 posodice, 28 ščipalk in 1 vrečka.</p>	<p>Motorika – fina motorika, pozornost in spomin, logično mišljenje</p>



GET A GRIP ON MATRIX

Get a grip on matrix





Pripomoček za učenje koncentracije, motorike, barv ipd.. Igranje poteka v kombinaciji prstne motorike in vizualne percepcije.




Vsebuje: 1 plastična plošča, 10 kartic z nalogami, 2 prazni predlogi in 36 ščipalk.

Motorika – fina motorika, pozornost in spomin, logično mišljenje



<p>ANIMAL NOISES</p> <p>Konzerve z živalskimi glasovi</p>		<p>Komplet vsebuje 4 konzerve z različnimi zvoki (oglašanje ovce, krave, muce in ptička). Oglašajo se ob obračanju.</p>	<p>Motorika, slušni sistem</p>
<p>PLOŠČE ZA ŠIVANJE</p>		<p>Plošče za šivanje in ustvarjanje (set vsebuje 4 plošče, ki se lahko spnejo v večjo ploščo, 4 pisala in vrvice).</p>	<p>Motorika.</p>



<p>PRIKUPNA GOSENICA HAPPY CATERPILLAR</p>			<p>Lesena sestavljanka, kjer otrok polaga koščke na ploščo v takšnem barvnem zaporedju kot je prikazano na karticah.</p>	<p>Motorika, prostorska predstavljivost</p>
<p>ROLANJE ROLLING 4 FUN</p>			<p>Igra kotaljenja kroglice po 4 različnih površinah, pri kateri otrok trenira motoriko ust (kroglico potoči s pihanjem vanjo) in koordinacijo oko-roka (kroglico potoči s prsti).</p>	<p>Motorika, pozornost</p>
<p>NASTAVEK ZA DRŽANJE PISALA</p>			<p>Pripomoček za pisanje iz mehke gume.</p>	<p>Grafomotorika</p>



GROTTO GRIP		Pripomoček za pisanje iz mehke gume.	Grafomotorika
PISALO TWIST'N WRITE		Pisalo za pravilno držo pri pisanju.	Grafomotorika



<p>SET PINCET JUMBO TWEEZERS</p>			<p>Pripomoček za urjenje pincetnega prijema in utrjevanje mišic rok ter prstov.</p>	<p>Motorika</p>
<p>ZVOČNI PUZZLI – GLASBENI INSTRUMENTI PUZZLES WITH INSTRUMENT SOUNDS</p>			<p>Lesena sestavljanka pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in spoznava, kakšne zvoke oddajajo razna glasbila.</p>	<p>Motorika, sluh</p>



<p>ZVOČNI PUZZLI – ŽIVALI ZOO PUZZLES WITH ANIMAL VOICES</p>			<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in spoznava, kakšne glasove oddajajo različne živali.</p>	<p>Motorika, sluh</p>
<p>ZVOČNI PUZZLI – PROMET PUZZLES WITH VEHICLE SOUNDS</p>			<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in spoznava, kakšne glasove oddajajo različna vozila.</p>	<p>Motorika, sluh</p>
<p>PUZZLI S SKRITIM MOTIVOM (POLETJE) PUZZLES WITH HIDDEN PICTURES</p>			<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in išče ustrezne pare.</p>	<p>Motorika, logično mišljenje</p>



<p>PUZZLI S SKRITIM MOTIVOM (KAJ SPADA SKUPAJ?) PUZZLES WITH HIDDEN PICTURES</p>			<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in išče ustrezne pare.</p>	<p>Motorika, logično mišljenje</p>
<p>PUZZLI S SKRITIM MOTIVOM (MAMA IN OTROK) PUZZLES WITH HIDDEN PICTURES</p>			<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in išče ustrezne pare.</p>	<p>Motorika, logično mišljenje</p>
<p>PUZZLI MORSKI SVET PUZZLES SEA WORLD</p>			<p>Lesena sestavljanica z motivi morskega sveta.</p>	<p>Motorika</p>



<p>PUZZLI DELOVNI STROJI PUZZLES CONSTRUCTION MACHINES</p>			<p>Lesena sestavljanica z motivi delovnih strojev.</p>	<p>Motorika</p>
<p>PUZZLI TRANSPORT PUZZLES TRANSPORT</p>			<p>Lesena sestavljanica z motivi vozil.</p>	<p>Motorika</p>
<p>PUZZLI KMETIJA PUZZLES FARM</p>			<p>Lesena sestavljanica z motivi iz kmetije.</p>	<p>Motorika</p>



<p>PUZZLI ŽIVALI PUZZLES ANIMALS</p>		<p>Lesena sestavljanica z motivi živali.</p>	<p>Motorika</p>
<p>PUZZLI NA ČEPKE</p>		<p>Manjša lesena sestavljanica z motivi živali.</p>	<p>Motorika</p>
<p>PUZZLI OBISK KMETIJE</p>		<p>Manjša lesena sestavljanica z motivi s kmetije.</p>	<p>Motorika</p>
<p>POZORKO</p>		<p>Didaktična škatla s 100 nalogami na kartončkih za spodbujanje vidne in slušne pozornosti na petih temeljnih področjih učenja: govor-jezik, branje, pisanje, predstave, motorika.</p>	<p>Pozornost, jezik, govor, branje, pisanje, motorika</p>




3. OPISMENJEVANJE

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
Didaktična škatla UČIM SE BRATI		<p>Uporablja se za vse korake: <i>od spoznavanja črk, vezanja glasov, vezanja zlogov, povezovanja zlogov v besede, branja povedi in besedil ter vse do tekočega branja z razumevanjem.</i></p>	<p>GOVOR IN JEZIK, OPISMENJEVANJE</p>
Didaktična škatla BEREM, PIŠEM, RAČUNAM 1		<p>Za usvajanje in utrjevanje osnov branja, pisanja in računanja na zanimiv način, s številnimi pripomočki.</p>	<p>MOTORIKA- grafomotorika, OPISMENJEVANJE, MATEMATIKA, GOVOR IN JEZIK</p>


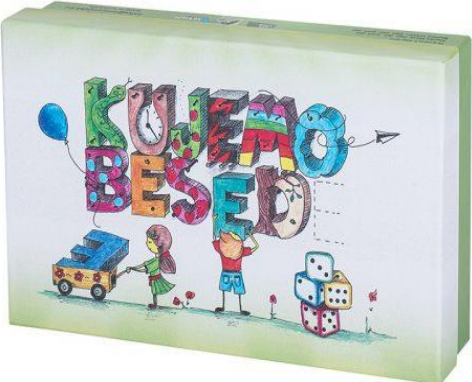


<p>Didaktična škatla BEREM, PIŠEM, RAČUNAM 2</p>		<p>Za urjenje branja, razumevanje prebranega, prepisa, urejanja besedil in razvijanje strategij reševanja besedilnih nalog.</p>	<p>MOTORIKA- grafomotorika, OPISMENJEVANJE, MATEMATIKA, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>BI-BA didaktični pripomoček za začetno nastavljanje besed »piši-briši«</p>		<p>Za začetno učenje pravičnega izgovarjanja, zapisa besed ob slikovni predlogi ali brez nje ter opisa pomena besede.</p>	<p>MOTORIKA, OPISMENJEVANJE, GOVOR IN JEZIK</p>



<p>BI-BA didaktični pripomoček za začetno nastavljanje besed</p>		<p>Za spoznavanje in izgovarjanje glasov, črk in besed ob slikovni predlogi ali brez nje ter opis pomena besede.</p>	<p>MOTORIKA, OPISMENJEVANJE, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>Didaktična škatla DRŽIM SVINČNIK, RIŠEM ČRTE, UČIM SE PISATI</p>		<p>Za usvajanje osnov grafomotorike (<i>razgibavanje roke, pravilna drža pisala, vaje-delati vijuge, oblike, vzorce, prevleči črke, številke in samostojen zapis</i>).</p>	<p>MOTORIKA- grafomotorika OPISMENJEVANJE</p>



<p>Didaktična škatla PIŠEM ČRKE IN ŠTEVILKE</p>		<p>Za urjenje in korekcijo pravega zapisa črk in števil.</p>	<p>MOTORIKA- grafomotorika, MATEMATIKA, OPISMENJEVANJE</p>
<p>Didaktična škatla »KUJEMO BESEDE«</p>		<p>Vsebuje različne teme za <i>krepitev besednega zaklada in splošne poučenost</i>. Učenci iščejo čim daljše in ustrezne besede, da lahko osvojijo več točk.</p>	<p>GOVOR IN JEZIK. OPISMENJEVANJE</p>



RADOVEDNEŽ ČRKE; 4/1
V IN M TISKANE IN PISANE;
MAGNETNE



Otroci bodo spoznavali črke s pomočjo vida, tipa in sluha. Didaktični pripomoček je namenjen grafomotoričnim vajam kot predpriprava na pisanje. Otroci s prsti sledijo pisalni liniji, ki konkretno prikazuje pot pisanja. Cilj je pripraviti otroke na pravilno zapisovanje črk in besed. Črke se lahko uporabljajo na različne načine, glede na zahtevano stopnjo težavnosti.

Črke so napisane v pravilnem zapisu, natanko tako, kot se jih otroci učijo pisati v šoli. Lesene plošče so pobarvane z ekološkimi, vodnimi barvami. Učiteljem so namenjene magnetne črke, za frontalno ponazoritev na tabli.

Razvijanje grafomotoričnih spretnosti, multisenzorno učenje pravilnega zapisa posameznih črk.



4. SLUH

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
<p>GRAB N GO AUDITORY SENSORY KIT</p> <p>Vzemi & pojdi paket za slušno senzoriko</p>		<p>Velika vreča zvočnih predmetov. Vreča, zvok dežja, ropotuljica v obliki živali, Bodhran Boben, Gosenica, Harmonika, Glasbena kocka, Smejoči pes, Puzle zvok domače živali, puzle z zvokom vozil, Tukan z zvokom, trodelni tradicionalni instrumenti, Bendy zvončki, Zveneče tube, Zvončki za sani, Živalski glasovi, žoge z zvončki, komplet CD-jev, Vesoljska pregrinjala 3x, Mala Wiggly Gigly žogica, ropotuljica Jajce 4x, Wiggly Gigly opotuljica, Tamburin. (2kom.)</p>	<p>Slušni sistem</p>



<p>KIDSPRAY DESKBELL SET</p> <p>Komplet namiznih zvončkov</p>		<p>Osem zvončkov v živih barvah, ki so jasno označeni v lestvici od C naprej. S pritiskom na gumb zazvonijo brez tega, da jih dvignete s površja.</p>	<p>Slušni sistem, govor in jezik</p>
<p>ANIMAL NOISES</p> <p>Konzerve z živalskimi glasovi</p>		<p>Komplet vsebuje 4 konzerve z različnimi zvoki (oglašanje ovce, krave, muce in ptička). Oglašajo se ob obračanju.</p>	<p>Slušni sistem, motorika</p>



<p>SONIDOS DE LAS EMOCIONES</p> <p>Bingo: zvoki čustev</p>	 <p>The image shows the 'SONIDOS DE LAS EMOCIONES' BINGO game box. The box is green and brown with a photo of a child. In front of the box is a CD in a clear plastic sleeve and a clear plastic container filled with red circular tokens. A card with a photo of a child is also visible.</p>	<p>Asociativna igra, ki uči, kako ločevati osnovna čustva.</p> <p>Tradicionalni sistem igre BINGO: potrebno je povezati sliko vsakega čustva z ustreznim zvokom. K igri je priložen CD s 23 posnetki zvokov čustev, 24 kartic s fotografijami – 12 kartic z modrim robom in 12 z rdečim robom. Vsebina igre je shranjena v plastičnem lončku.</p>	<p>Slušni sistem, govor in jezik, čustva, spomin in pozornost čustva.</p>
<p>ACTIVITY ARCH KIT</p> <p>Komplet za Arch dejavnosti</p>	 <p>The image shows the 'ACTIVITY ARCH KIT' components. On the left is a yellow fish-shaped arch in a plastic bag. In the center is a colorful ball-and-stick arch. On the right are several flexible arches in red, yellow, and blue, some with bells attached.</p>	<p>Komplet za Arch aktivnosti vsebuje: malo Mljackalo, Fleksi obroč, zvončki za sani, Rebrasta alka, tamburin.</p>	<p>Slušni sistem, glasba, motorika</p>



<p>Didaktična škatla SLUŠNI SPOMIN, SLUŠNA POZORNOST</p>		<p>Različne vaje (<i>slišim-ponovim, poslušam in odgovarjam, rišem po navodilu, slišim-poiščem besedo/predmet, nastavim zaporedje</i>) za urjenje slušnega spomina in usmerjanje slušne pozornosti.</p>	<p>SLUH, SPOMIN IN POZORNOST, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>MAGIČNA ŽOGA</p>		<p>Žogica iz tekstila, ki se lupi kot banana. Njeni listi šumijo, v notranjosti pa cinglja zvonček.</p>	<p>MOTORIKA, VID, SLUH, TIP.</p>



ZVOČNE PUZZLE ŽIVALI NA
KMETIJI



Ob dvigu posamezne živali na leseni sestavljanke se zasliši zvok živali. Tako učenec spozna živali, njihovo oglašanje in sestavlja sestavljanke.

MOTORIKA- fina motorika,
SLUH.





PLASMA KROGLA
(PLASMA BALL)



Interaktivna razpoložljiva svetlobna krogla, ki se odziva na dotik in zvok. V trenutku, ko se je dotakneš ali ob zvoku, se znotraj kroglice ustvarjajo svetlobni vzorci.

SLUH,
VID,
TIP,
MOTORIKA-fina motorika



SET ŠTIRIH ZVONČKOV		Gre za tirolske zvončke bele barve. Zvončki so ročno poslikani z motivom encijana in so odporni proti koroziji.	Slušna pozornost in slušna diskriminacija.
ZVOČNA CEV		1meter dolgo plastično cev različnih barv vrtimo in iz nje izvabljammo alikvotne tone.	Slušna pozornost in slušna diskriminacija.
ZVOČNO KLADIVO		Plastično kladivo različnih barv, ki ob udarcu oddaja zvok.	Ritem, slušna pozornost, slušno pomnjenje, slušna diskriminacija, motorika.
FLAVTA NA POTEK SONG WHISTLE		Omogoča izvajanje pankromatičnega gibanja.	Slušna pozornost, slušna diskriminacija, tehnika dihanja in izpihovanja zraka.





Kragulčki		Pripomoček za ritmično izvajanje tonov.	Ritem, slušna pozornost, slušna diskriminacija, motorika.
THE ACME SIREN SIRENA		Pripomoček za izvajanje pankromatičnega gibanja. S pihanjem proizvedemo zvok, ki je podoben sireni.	Slušna pozornost in slušna diskriminacija.
ZVONČEK- NAMIZNI		Zvonček primemo za ročaj in ga zatresemo ter proizvedemo nežen zvok.	Slušna pozornost, slušna diskriminacija, ritem in slušno pomnjenje.



PRIKLICI ŽIVALI- ROČNI		Set vsebuje priklic za raco, vodno kokoš, brinovko (najbolj pisan drozg), vrabca in slavčka. Priklici so narejeni iz naravnih materialov in proizvajajo avtentične zvoke iz živalskega sveta.	Slušna pozornost , slušna diskriminacija in slušno pomnjenje.
KOSHI ZVONČKI (OGENJ, ZEMLJA, VODA, ZRAK) ZRAK		Koshi zvonček je avtentično glasbilo visoke kakovosti za izvirno ustvarjanje. Z vrvico premaknete zvončke, ki bodo nežno zaigrali.	Sproščanje, umirjanje, urjenje slušne pozornosti.
SET ZVOKOV SOUND BOXES		Igra z zvoki, kjer otrok išče pare valjčkov z enakim zvokom in jih razvršča od najtišjega do najglasnejšega ali obratno.	Sluh



<p>ZVOČNE PRIZME SOUND PRISMS</p>		<p>Lesene zvočne prizme, pri katerih je potrebno poiskati par po zvoku.</p>	<p>Sluh</p>
<p>BINGO: ZVOKI ČUSTEV BINGO: THE SOUNDS OF EMOTIONS</p>		<p>Posnetki zvokov in slikovne kartice za poimenovanje čustev.</p>	<p>Socialne veščine, sluh.</p>



<p>ZVOČNI PUZZLI – GLASBENI INSTRUMENTI PUZZLES WITH INSTRUMENT SOUNDS</p>		<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in spoznava, kakšne zvoke oddajajo razna glasbila.</p>	<p>Motorika, sluh</p>
<p>ZVOČNI PUZZLI – ŽIVALI ZOO PUZZLES WITH ANIMAL VOICES</p>		<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in spoznava, kakšne glasove oddajajo različne živali.</p>	<p>Motorika, sluh</p>



ZVOČNI PUZZLI – PROMET
PUZZLES WITH VEHICLE
SOUNDS



Lesena sestavljanka pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in spoznava, kakšne glasove oddajajo različna vozila.

Motorika, sluh



5. VID

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
<p>GRAB N GO VISUAL SENSORY KIT</p> <p>Vzemi & pojdi paket za vizualno sensoriko</p>		<p>Žakelj poln s stimulacijskimi predmeti. Igrače, ki se svetijo, svetlikajo, vzpodbujajo gibanje; gibanje pa razvija sposobnosti, zanimanje do predmetov, ki se vrtijo, zanimanje do opazovanja. Izdelki, kot so vodni stolpi ali drugi izdelki, so izjemno priljubljeni zaradi zanimive vsebine. V tej kategoriji najdete specializirane igrače in ostale pripomočke, ki izboljšujejo vid.</p>	<p>Vizualni sistem</p>



<p>SENSORY FLASHING BALLS Senzorna svetlikajoča žoga</p>		<p>Senzorna svetlikajoča žoga ki zasveti, ko jo odbijete. Količina: 5 (posamezni komplet vsebuje 4 žoge)</p>	<p>Vizualni sistem, motorika</p>



<p>RAINBOW GLITTER BALLS Mavrične žoge</p>	 <p>The image shows the packaging for 'Rainbow Glitter Balls' on the left, featuring a child playing with the balls. To the right, several colorful, translucent balls with glitter inside are displayed.</p>	<p>Svetlikajoči zvezdni prah se vrtil v žogi. 7 kom v kompletu: rdeča, srebrna, zlata, zelena, modra, roza in vijolična.</p>	<p>Vizualni sistem, motorika</p>
<p>PLAY TRAY WITH MIRROR AND BALLS Igralni pladenj z ogledali in žogami</p>	 <p>The image shows a child's hands interacting with a wooden hexagonal tray that has a mirror on its surface. Several colorful balls are scattered on the tray, and their reflections are visible in the mirror.</p>	<p>Igralni pladenj - površina z akrilnim ogledalom se giblje v krogu na podstavku, žogice se kotalijo v leseno ogrado. Vsebuje 15 žogic.</p>	<p>Vizualni sistem, motorika</p>



INFINITY CORNER
Kot neskončnosti



Kot neskončnosti: mehka enostranska ogledala, ki se prilegajo skupaj, da tvorijo množico podob - od strani lahko vidite sebe!

Vizualni sistem



COSY CAVE
Prijetna jama




Lahka Pop-up struktura z dvojno najlonsko prevleko, ki blokira luči (šotor). V trenutku z lahkoto ustvarite popoln kraj za UV svetlobe.

Vizualni sistem



<p>PROPRIOCEPTION UV KIT</p> <p>Komplet UV Proprioceptorjev</p>		<p>Zapestni trak, rokavice, kape.</p>	<p>Vizualni sistem, propriocepcija</p>
---	--	---	--



<p>COSY CAVE KIT</p> <p>Komplet prijetne "jame"</p>		<p>Komplet prijetne "jame" je odličen komplet za temne prostore. Jajce, ki spreminja barve, Svetlikajoča vlakna, UV svetilka, Flourescenta tuba svetilka, Astro svetilka, senzorna žoga, ki se sveti v temi in disko krogl.</p>	<p>Vizualni sistem, motorika, fina - motorika</p>
---	---	---	---



<p>MINI INFINITY</p> <p>Mini svetilka - Palma</p>		<p>Svetlikajoča palma (zvezda) v vaših rokah (5 kom.).</p>	<p>Vizualni sistem</p>
<p>TIME TIMER</p> <p>Urni časovnik</p>		<p>Jasno kaže pretečen čas (vizualna podpora) - do 60 sekund.</p> <p>2 kom..</p>	<p>Vizualni sistem, časovna orientacija, samostojnost</p>



<p>RAINBOW TIMERS</p> <p>Mavrični časovniki</p>		<p>4 trpežni časovniki z časom 30 sekund, 1, 2 in 3 minute (vizualna podpora). Z mehкими konci.</p> <p>3 kom. (3x4 časovniki).</p>	<p>Vizualni sistem, časovna orientacija, samostojnost</p>
<p>LIQUID TIME PACK</p> <p>Paket peščenih ur s tekočino</p>		<p>21 različnih in tihih peščenih ur, barve postopoma rastejo in padajo (vizualna podpora).</p>	<p>Vizualni sistem – paket peščenih ur s tekočino, časovna orientacija, samostojnost</p>



<p>Didaktična škatla VIDNI SPOMIN, VIDNA POZORNOST</p>		<p>Različne vaje (<i>iskanje razlik, labirint, pomnjenje slik, zaporedja, opazovanje in opis slik itd.</i>) za urjenje vidnega spomina in usmerjanje vidne pozornosti.</p>	<p>VID, SPOMIN IN POZORNOST, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>MAGIČNA ŽOGA</p>		<p>Žogica iz tekstila, ki se lupi kot banana. Njeni listi šumijo, v notranjosti pa cinglja zvonček.</p>	<p>MOTORIKA, VID, SLUH, TIP.</p>



KARTICE ČUSTVA
(EMOTIONS)



22 kartic s prikazom širokega spektra različnih čustev z resničnimi obrazi otrok.

Uporabljajo se za začetek pogovorov, nato sledijo vodena vprašanja, ki pomagajo učencu pri jezikovnih spretnostih, prepoznavanju čustev in empatiji.

Pomembno: Ni napačnih odgovor pri vprašanjih!

VID,
ČUSTVA,
GOVOR IN JEZIK.



<p>SVETLOBNA MIZA (ROUND MAGIC LIGHT TABLE)</p>		<p>Miza iz žarečega stekla se lahko uporablja za igro, izobraževanje ali kot terapijo. Učenci nanjo rišejo in ustvarjajo z različnimi ščetkami, s prsti, paličicami, peskom, igračkami, vzorci nepermanentnimi markerji, s črtami in drugimi načini. Na drugi strani pa so odsevi različnih barv (regulirajo se z upravljalnikom). Ob končnih umetninah se lahko pogovarjamo.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika, grafomotika</p> <p>GOVOR IN JEZIK</p> <p>VID</p>
---	--	---	--



<p>MAGIČNA SVETLOBNA TABLA (MAGIC LIGHT EASEL)</p>		<p>Žareča tabla se lahko uporablja za igro, izobraževanje ali kot terapijo. Učenci lahko rišejo in ustvarjajo na tablo iz obeh strani z različnimi ščetkami, s prsti, paličicami, peskom, igračkami, vzorci nepermanentnimi markerji, s črtami in drugimi načini. V steklu so različni svetlobni odsevi in barve, ki si jih poljubno reguliramo z upravljalnikom. Ob končnih umetninah se lahko pogovarjamo.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika, grafomotika</p> <p>GOVOR IN JEZIK</p> <p>VID</p>
--	---	--	--



PLASMA KROGLA
(PLASMA BALL)



Interaktivna
razpoložljiva svetlobna
krogla, ki se odziva na
dotik in zvok. V trenutku,
ko se je dotakneš ali ob
zvoku, se znotraj krogle
ustvarjajo svetlobni vzorci.

SLUH,
VID,
TIP,
MOTORIKA-finamotorika




6. TIP

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
<p>GRAB N GO TACTILE SENSORY KIT</p> <p>Vzemi & pojdi paket za taktilno senzoriko</p>		<p>Vreča polna taktilnih izdelkov.</p> <p>Vreča, Kodrček, Vrtni prijatelji, puhaste rokavice, Lizika Boben, Mehurček, Jajčna Ropotuljica 2x, vibrirajoča kača, Tigraste rokavice, vibro - cev, krtača za masažo, vibrirajoči pouch, Vibrirajoče zvečilo, Tresočni jazbečar, hihitajoča pošast, 6 vodnih kač, kopalna račka, Instant kip, taktilna škatla, Pisana zvihanka, žoga, cof-žoga, majhna poskočna žoga, oštevilčeni žaklji z zrnji, taktilni nahrbtnik, 3x vesoljske oddeje, majhen Wiggy Giggly žoga, Wiggly Giggly ropotuljica, smejoči pes.</p>	<p>Taktilni sistem</p>



<p>TACTILE MITTS</p> <p>Taktilne rokavice brez prstov</p>		<p>8 rokavic z različnimi otipi.</p>	<p>Taktilni sistem</p>
<p>EXPLORATION TRAY AND STAND</p> <p>Raziskovalni pladenj</p>		<p>Zložljivo stojalo, ki zaskoči ob opraviu. Za lahek tovor. Taktilni pripomoček za raziskovanje: pesek, voda.</p>	<p>Taktilni sistem, raziskovanje</p>



<p>TACTILE DISCS</p> <p>Taktilko</p>		<p>Pet velikih gumijastih kamnov z ujemajočimi žetoni. Vsak par se lahko ujema z barvo in teksturo.</p>	<p>Taktilni sistem</p>
<p>TACTILE DISCS – SET 2</p> <p>Taktilko 2</p>		<p>Drugi sklop teh priljubljenih diskov, z različnih teksturami in barvami.</p>	<p>Taktilni sistem</p>
<p>SENSORY CIRCLES</p> <p>Senzorni krogi</p>		<p>10 ultra - mehkih, nedrsečih, teksturiranih diskov: 5 velikih in 5 malih. Idealno za raziskovanje in taktilno razlikovanje z rokami in nogami. Enostavno čiščenje, vsebuje vrečkico in prevezo za oči.</p>	<p>Taktilni sistem</p>



<p>VIBRATING PILLOW WITH KNOBS ON</p> <p>Vibrirajoča blazina z gumbi</p>		<p>Vibrirajoča blazina z gumbi, ki se aktivira ob pritisku.</p>	<p>Taktilni sistem, proprioceptivni sistem</p>
<p>BALLYAHOO BALL</p> <p>Ballyhoo žoga</p>		<p>Pet teksturiranih kroglic v žogi. Prilegajo se v tej nenavadni sestavljanke.</p>	<p>Taktilni sistem, motorika</p>



TACTILE DISCS – GOKI



Taktilni valji



V bombažni vrečki se nahaja 16 parov taktilnih predmetov.

Taktilni sistem, spomin in pozornost



<p>Didaktična škatla TIPNA POZORNOST, TIPNI SPOMIN</p>		<p>20 različnih blazinic z različnimi materiali za urjenje tipnega spomina in usmerjanje tipne pozornosti.</p>	<p>TIP, SPOMIN IN POZORNOST, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>MAGIČNA ŽOGA</p>		<p>Žogica iz tekstila, ki se lupi kot banana. Njeni listi šumijo, v notranjosti pa cinglja zvonček.</p>	<p>MOTORIKA, VID, SLUH, TIP.</p>



OTIPAJ		S pomočjo tipanja po vrečki in brez gledanja vanjo, učenec išče pare (dva enaka lesena krogca z istim materialom).	TIP, SPOMIN IN POZORNOST
--------	--	--	-----------------------------



<p>PLASMA KROGLA (PLASMA BALL)</p>	 A photograph of the retail box for a Plasma Ball. The box is white with purple accents and features a glowing purple plasma ball in a circular frame. Text on the box includes "PLASMA BALL" and "amazing lightning effects at your fingertips".	<p>Interaktivna razpoložljiva svetlobna krogla, ki se odziva na dotik in zvok. V trenutku, ko se je dotakneš ali ob zvoku, se znotraj krogle ustvarjajo svetlobni vzorci.</p>	<p>SLUH, VID, TIP, MOTORIKA-fina motorika</p>
<p>MEMO – OTIP TOUCH GAME</p>	 A photograph of the Memo Touch Game. It consists of a wooden board with ten circular holes, each containing a small, colored wooden peg. The board is placed on its packaging, which has the brand name "gok" visible in red.	<p>Igra otipa, kjer otrok prepozna različne površine in jih ustrezno umesti na igralni površini.</p>	<p>Tip</p>



<p>SPOMIN OBLIKE – TIPANJE MEMO FEEL A PAIR</p>		<p>Igra otipa, kjer otrok iz vreče po otipu išče par ploščici z izrezano obliko.</p>	<p>Tip</p>
---	--	--	------------



7. PROPRIOCEPCIJA

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
<p>GRAB N GO PROPRIOCEPTION KIT</p> <p>Vzemi & pojdi paket za propriocepcijo</p>	 	<p>Komplet pripomočkov, ki vpliva na zavedanje telesa. Puhasta rokavica, Jiggy pujsek, vibrirajoča kača, vibrirajoča blazina z gumbi, masažna rola, mini masažnik, Masažna krtača, Naučeni pritiski, vesoljska odeja, možički, težka kača, težek šal, Pajac BodySox® M.</p>	<p>Proprioceptivni sistem</p>



PROPRIOCEPTION BACKPACK

Nahrbtnik za propiocepcijo





Nahrbtnik ki vsebuje propioceptivne pripomočke (vibrirajoča blazina z gumbi, pripomočki za masažo, ipd.) .

Proprioceptivni sistem



<p>VIBRATING MASSAGE KIT</p> <p>Komplet vibrirajočih masažnikov</p>		<p>Set vsebuje različne masažnike na baterije: Kuža, Želva, Bumbar, Hobotnica, maser za glavo, maser obraza.</p>	<p>Proprioceptivni sistem - masaža</p>
<p>MASSAGE KIT 1</p> <p>Masažni komplet</p>		<p>Komplet vsebuje različne smešne masažne naprave: pikapolonica, žaba, rolo in tetrakom.</p>	<p>Proprioceptivni sistem - masaža</p>



<p>ROLLERBOARD PADDLE</p> <p>Veslo za rolko</p>		<p>Veslo iz stabilne plastične cevi ima kroglico iz penaste gume. Lahko vključite Mobilno ploščo in sodelujete v različnih igrah. Le veslo.</p>	<p>Proprioceptivni sistem, pripomoček za igro (veslo)</p>
<p>MIZA ZA ZABIJANJE</p>		<p>S kladivcem učenec udari najprej po modri, nato rumeni, potem zeleni, nazadnje še po rdeči krogli. Nato se začne potovanje krogle po drseči plošči.</p>	<p>MOTORIKA- fina motorika, propriocepcija</p>



<p>PROPRIOCEPTION UV KIT</p> <p>Komplet UV Proprioceptorjev</p>		<p>Zapestni trak, rokavice, kape.</p>	<p>Proprioceptivni sistem, vizualni sistem</p>
<p>WEIGHTY SNAKY</p> <p>Otežena kača</p>		<p>Otežene kače, zelene barve.</p> <p>3 kom..</p>	<p>Proprioceptivni sistem</p>



8. SPOMIN IN POZORNOST

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
POZORKO		<p>Didaktična škatla s 100 nalogami na kartončkih za spodbujanje vidne in slušne pozornosti na petih temeljnih področjih učenja: govor-jezik, branje, pisanje, predstave, motorika.</p>	<p>Pozornost, jezik, govor, branje, pisanje, motorika</p>
MAXI SPOMIN – ŽIVALI MAXI MEMORY - PETS		<p>Igra spomina s slikovnimi karticami živali.</p>	<p>Spomin, pozornost.</p>



<p>MAXI SPOMIN – ZDRAVA HRANA MAXI MEMORY – HEALTHY FOOD</p>			<p>Igra spomina s slikovnimi karticami zdrave hrane.</p>	<p>Spomin, pozornost.</p>
<p>SPOMIN MEMORY</p>			<p>Namizna igra spomina, kjer otrok s pomočjo dvigovanja pokrovčkov išče pare enakih slik.</p>	<p>Spomin, pozornost, motorika</p>




<p>Didaktična škatla VIDNI SPOMIN, VIDNA POZORNOST</p>		<p>Različne vaje (<i>iskanje razlik, labirint, pomnjenje slik, zaporedja, opazovanje in opis slik itd.</i>) za urjenje vidnega spomina in usmerjanje vidne pozornosti.</p>	<p>VID, SPOMIN IN POZORNOST, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>Didaktična škatla SLUŠNI SPOMIN, SLUŠNA POZORNOST</p>		<p>Različne vaje (<i>slišim-ponovim, poslušam in odgovarjam, rišem po navodilu, slišim-poiščem besedo/predmet, nastavim zaporedje</i>) za urjenje slušnega spomina in usmerjanje slušne pozornosti.</p>	<p>SLUH, SPOMIN IN POZORNOST, GOVOR IN JEZIK</p>




<p>Didaktična škatla TIPNA POZORNOST, TIPNI SPOMIN</p>		<p>20 različnih blazinic z različnimi materiali za urjenje tipnega spomina in usmerjanje tipne pozornosti.</p>	<p>TIP, SPOMIN IN POZORNOST, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>OTIPAJ</p>		<p>S pomočjo tipanja po vrečki in brez gledanja vanjo, učenec išče pare (dva enaka lesena krogca z istim materialom).</p>	<p>TIP, SPOMIN IN POZORNOST</p>



BRAINB ŽIVALI SLO			<p>"Kaj si lahko zapomniš v 10 sekundah? Vzemi kartico, dobro si oglej sliko, kjer so prikazane različne živali, nato pa odgovori na vprašanja, zapisana na drugi strani karte.</p> <p>Primerno za starost 8+.</p> <p>Navodila za igro navedena na embalaži. Vsebina: 70 kart, 1 karta s pravili, 1 peščena ura, 1 kocka.</p>	<p>Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, opazovanje.</p>
BRAINB SLIKE SLO			<p>"Kaj si lahko zapomniš v 10 sekundah? Vzemi kartico, dobro si oglej sliko, nato pa odgovori na vprašanja, zapisana na drugi strani karte. Enostavne slike prikazujejo različne predmete, življenjske prostore, živali...</p> <p>Primerno za starost 4+.</p> <p>Vsebina: 71 kart, 1 karta s pravili, 1 peščena ura, 1 kocka.</p>	<p>Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, opazovanje.</p>



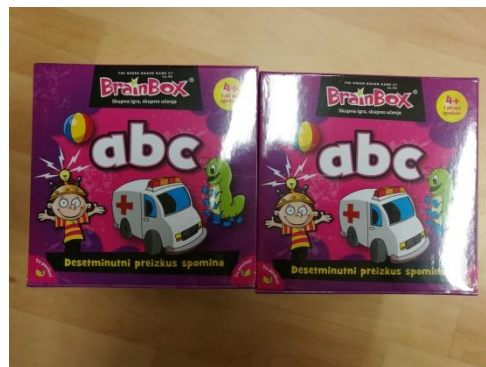
<p>BRAINB MOJA PRVA MATEMATIKA</p>		<p>Spoznaj števila, geometrijske like in telesa, matematične operacije in merske enote. Set vsebuje 55 kart, 1 x kartico s pravili, 1 x peščeno uro in 1 x igralno kocko. Primerno za starost 5+.</p>	<p>Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, opazovanje.</p>
<p>BRAINB NAUČIMO SE ANGLEŠKO</p>		<p>Kaj si lahko zapomniš v 10 sekundah? Vzemi kartico, si dobro oglej sliko, nato pa odgovori na vprašanja, zapisana na drugi strani kartice. Učenje angleščine je izjemno uporabno, saj ima jezik vse večjo vlogo v učnih načrtih. Na vsaki kartici je narisana prizor s slovenskimi in angleškimi besedami. Na zadnji strani vsake kartice sta dve stopnji vprašanj, prva za začetnike in druga za bolj samozavestne. Set vsebuje 71 kart, 1 x kartico s pravili, 1 x peščeno uro in 1 x igralno kocko.</p>	<p>Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, opazovanje, širjenje besedišča iz angleščine.</p>



BRAINB SVET SLO		<p>Desetminutni preizkus spomina. Vzemi kartico, dobro si oglej sliko, nato pa odgovori na vprašanja, zapisana na drugi strani karte. Na kar 71 karticah bo vaš šolar spoznal večino svetovnih držav, njihove najbolj tipične značilnosti, sosednje države, zastave, prebivalstvo, jezik in še mnogo več. S karticami bo otrok sistematično spoznal večino držav in se jih naučil umestiti koncept sveta. Primerno za starost 8+. Vsebina: 71 kart, 1 karta s pravili, 1 peščena ura, 1 kocka.</p>	<p>Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, opazovanje, širjenje splošnega znanja.</p>
-----------------	--	--	--



BRAINB ABC SLO



Igra spomina z učenjem abecede. In širjenje besednega zaklada! Črke abecede so predstavljene na posamezni kartici, kjer najdeš tudi predmete na to črko. Da bo stvar še bolj zanimiva, obstajajo tudi kartice s kombinacijo črk (npr. čr, ko, pr, uč).

Set vsebuje 54 kart, 1 x kartico s pravili, 1 x peščeno uro in 1 x igralno kocko. Primerno za igro 1 ali več igralcev. Zmagovalec je tisti, ki po 10 minutah zbere največ kart.

Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, učenje abecede, opazovanje.



BRAINB MEDVEDKI SLO



Medvedki Smeško, Uhec, Srčica, Nagajivček bodo z raznolikimi situacijami spodbudili igro spomina in pomnjenja. Ob gledanju kartice si boste morali v 10 sekundah zapomniti kar največ, nato pa boste odgovarjali vprašanja, zapisana na zadnji strani kartice.

V setu je 55 kart, 2 kartici s pravili, peščena ura in igralna kocka. Zmaga tisti z najboljšim spominom, ki zbere največ medvedjih kartic.

Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, opazovanje.



BRAINB ZNANOST SLO



Na posameznih karticah spoznaš dejstva o človeku (deli telesa, prebavni trakt, zdrava prehrana, mišice,...), rastlinah (deli rastlin, oprašitev, življenjski cikel), živalih (zobje, okostja, živalske skupine,...), evolucijo človeka, fosile, vse o magnetih, kemijskih reakcijah, lastnostih materialov, kamninah in še in še...

Kaj si lahko zapomniš v 10 sekundah? Vzemi kartico, si dobro oglej sliko, nato pa odgovori na vprašanja, zapisana na drugi strani kartice.

Set vsebuje 71 kart, 1 x kartico s pravili, 1 x peščeno uro in 1 x igralno kocko.

Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, opazovanje, znanja o človeku.



<p>BRAINB MESTA SLO</p>		<p>Katero je glavno mesto določene države? Katere so glavne znamenitosti in značilnosti? Katera je tista najbolj znana posebnost te države ali mesta? Kdo je znani predsednik? In katere so glavne kulturne znamenitosti? Kar 71 kartic za spoznavanje svetovne ureditve ter kulturnih in družabnih znamenitosti. Kaj si lahko zapomniš v 10 sekundah? Vzemi kartico, si dobro oglej sliko, nato pa odgovori na vprašanja, zapisana na drugi strani kartice.</p> <p>Set vsebuje 71 kart, 1 x kartico s pravili, 1 x peščeno uro in 1 x igralno kocko. Primerno za igro 1 ali več igralcev.</p>	<p>Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, opazovanje, besedni zaklad, opazovanje.</p>
-------------------------	--	--	---



BRAINB NA KMETIJI SLO





Kaj si lahko zapomniš v 10 sekundah? Vzemi kartico, si dobro oglej sliko, nato pa odgovori na vprašanja, zapisana na drugi strani kartice.

V tej igri BrainBox je kmetija predstavljena na zabaven način. Vsaka kartica prikazuje en zorni kot življenja na kmetiji, od živali, stavb do prevoznih sredstev in pridelkov. Torej, pojdimo na kmetijo in pogledjmo kaj bomo našli. Na vsaki kartici je 6 vprašanj.



Set vsebuje 56 kart, 2 x kartico s pravili, 1 x peščeno uro in 1 x igralno kocko. Primerno za igro 2 ali več igralcev.

Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, opazovanje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, opazovanje.



BRAINB TRANSPORT		<p>Kaj si lahko zapomniš v 10 sekundah? Oglejte slike različnih situacij in transportov, vrzite kocko in odgovorite na vprašanja na zadnji strani.</p> <p>V setu prejmete 55 kartic, peščeno uro in igralno kocko. Od kamele do kanuja, od jadralnega letala do gokarta, od mlekarskega vozila pa do orjaškega tovornjaka. Ta briljantna igra potuje po kopnem, zraku in morju in nudi fantastično zabavo.</p>	<p>Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedni zaklad, opazovanje.</p>
BRAINB ŠPORT		<p>"Kaj si lahko zapomniš v 10 sekundah? Vzemi kartico, dobro si oglej sliko, nato pa odgovori na vprašanja, zapisana na drugi strani kartice. Igra BrainBox Šport vključuje priljubljene šport, kot so nogomet, košarka, ter množica drugih športov, od alpskega smučanja, gimnastike, padalstva, skvoša, vse do rokoborbe.</p>	<p>Pozornost in koncentracija, vidno pomnjenje, vidna diskriminacija, besedišče, opazovanje.</p>



		Set vsebuje 71 kart, 1 x kartico s pravili, 1 x peščeno uro in 1 x igralno kocko. Primerno za igro 2 ali več igralcev. Zmagovalec je tisti, ki po 10 minutah zbere največ kart."	
RADOVEDNEŽ – SPOMIN		Didaktični pripomoček je namenjen urjenju spomina in prepoznavanju prvega glasu simbola. Igra se lahko uporablja na različne načine, pravila pa se prilagodijo glede na zahtevano stopnjo težavnosti. Otroci preko igre spoznavajo slovenski jezik in oblikujejo prve besede.	Širjenje besedišča, razvijanje vidnega pomnjenja in logike, razvoj jezikovnih sposobnosti
LEOPARD; rinolino Jump Well		Igra vključuje devet oblikovanih lesenih figuro, robustno magnetno polje in zanimivo predlogo. Otrok pomni oblike v mreži in jih ponovi po spominu. Lahko tudi po navodilu figuro položi na ustrezno mesto v mreži.	Vidno pomnjenje in prostorska orientacija.



<p>TACTILE DISCS – GOKI</p> <p>Taktilni valji</p>		<p>V bombažni vrečki se nahaja 16 parov taktilnih predmetov.</p>	<p>Spomin in pozornost, taktilni sistem</p>
<p>WHAT DO THEY HAVE IN COMMON?</p> <p>Podobnosti</p>		<p>17 parov predmetov za primerjanje (2 kom.).</p>	<p>Spomin in pozornost, govor in jezik</p>



<p>DONDE ESTA EL ERROR? WHERE IS THE MISTAKE?</p> <p>Kaj je narobe?</p>		<p>50 slik, nekaj zelo smešnih, nekatero boste prepoznali. Vsebuje navodila in podlago za pokončno postavitev.</p>	<p>Spomin in pozornost, govor in jezik</p>
---	--	--	--



<p>BEFORE AND AFTER</p> <p>Kaj se je zgodilo?</p>		<p>Najdi tri sklope: pomaranče, sokovnik in kozarec soka. Set vsebuje 60 kartic.</p>	<p>Spomin in pozornost, govor in jezik</p>
---	---	--	--



<p>FUN STORIES IN THE HOUSE HISTORIAS DIVERTIDAS EN LA CASA</p> <p>ZABAVNE ZGODBE</p>		<p>12 risank in 5 delov za sestavljanje. Igra vsebuje 70 kartic z ilustracijami, iz katerih sestaviš zgodbo.</p>	<p>Spomin in pozornost, govor in jezik, časovna orientacija, logično mišljenje</p>
<p>PEG DOMINO</p> <p>»Peg domino«</p>		<p>Igra spodbuja urjenje fine motorike, še posebej pincetni prijem. Igro lahko igrajo 4 igralci in vsak igralec poskuša ostati brez ščipalk.</p> <p>Vsebina: 1 plastična okrogla podloga, 4 posodice, 28 ščipalk in 1 vrečka.</p>	<p>Spomin in pozornost, motorika – fina motorika, logično mišljenje</p>



GET A GRIP ON MATRIX

Get a grip on matrix



Pripomoček za učenje koncentracije, motorike, barv ipd.. Igranje poteka v kombinaciji prstne motorike in vizualne percepcije.

Vsebuje: 1 plastična plošča, 10 kartic z nalogami, 2 prazni predlogi in 36 ščipalk.

Spomin in pozornost, motorika – fina motorika, logično mišljenje



<p>SONIDOS DE LAS EMOCIONES</p> <p>Bingo: zvoki čustev</p>		<p>Asociativna igra, ki uči, kako ločevati osnovna čustva.</p> <p>Tradicionalni sistem igre BINGO: potrebno je povezati sliko vsakega čustva z ustreznim zvokom. K igri je priložen CD s 23 posnetki zvokov čustev, 24 kartic s fotografijami – 12 kartic z modrim robom in 12 z rdečim robom. Vsebina igre je shranjena v plastičnem lončku.</p>	<p>Spomin in pozornost, slušni sistem, govor in jezik, čustva</p>
--	--	---	---



9. SOCIALNE VEŠČINE IN ČUSTVA

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
<p>GRAB N GO SOCIALISATION KIT</p> <p>VZEMI & POJDI PAKET ZA SOCIALIZACIJO</p>		<p>Sestavljen iz: Plišasti bovlin, Super sport Bamboleo, Ribolov, Palletti, Hoop - la, Stoli, Spominska hobotnica, Pikado žoga, Igre dobre volje, Loto in pari, Ogromen štiri v vrsto, Dominobjekti, Krogi in križci.</p>	<p>Socialne veščine</p>



			
<p>BINGO: ZVOKI ČUSTEV BINGO: THE SOUNDS OF EMOTIONS</p>		<p>Posnetki zvokov in slikovne kartice za poimenovanje čustev.</p>	<p>Socialne veščine, sluh.</p>



<p>ČUSTVA E-MOTION</p>			<p>Slikovne kartice za prepoznavanje in poimenovanje čustev in razgovor o teh.</p>	<p>Socialne veščine, govor, jezik</p>
<p>ČUSTVA 2 E-MOTION 2</p>			<p>Slikovne kartice za razgovor o različnih sprožilcih čustev.</p>	<p>Socialne veščine, govor, jezik</p>



ČUSTVA NA KARTICAH
SPRACHFORDERUNG MIT
BILDKARTEN »GEFÜHLE«



Slikovne kartice za
pripovedovanje o čustvih
(tudi kako se pobotati po
prepiru, reči besedo NE,
izraziti svoje občutke itd.)

Socialne veščine,
govor in jezik



PREPOZNAJ ČUSTVA
RECOGNIZE AND GUIDE
THE EMOTIONS




Igra s slikovnim gradivom
za prepoznavanje 10
osnovnih čustev. Otrokom
pomaga pri poimenovanju
čustev, ločevanju prijetnih
od neprijetnih in pri
razvrstitvi čustev glede na
njihovo intenziteto.

Socialne veščine,
govor, jezik



<p>LEPO OBNAŠANJE – ŠOLA GOOD BEHAVIOUR: AT SCHOOL</p>			<p>Iskanje parov slik in prepoznavanje ustreznega in neustreznega vedenja v šoli.</p>	<p>Socialne veščine, govor, jezik, logično mišljenje</p>
<p>Dobre i zle zachowani e na co dzien Daily behavior – correct and incorrect Kartice - obnašanje</p>			<p>Igra je sestavljena iz ujemajočih kartic, ki predstavljajo različna vedenja. 2 kom. po 24 kartic, ki omogočajo prepoznavanje dobrega in slabega vedenja v dani situaciji (npr. čiščenje mize po obroku, pogovor po telefonu tekom pouka, ipd.). Igra je primerna za enega igralca ali za skupino otrok.</p>	<p>Komunikacija, socialne veščine, logično mišljenje</p>



<p>KARTE PRAVILNO OBNAŠANJE DOMA GOOD BEHAVIOUR: AT HOME</p>		<p>Iskanje parov slik in prepoznavanje ustreznega in neustreznega vedenja doma.</p>	<p>Socialne veščine, govor, jezik, logično mišljenje</p>
<p>KARTICE ČUSTVA (EMOTIONS)</p>		<p>22 kartic s prikazom širokega spektra različnih čustev z resničnimi obrazi otrok. Uporabljajo se za začetek pogovorov, nato sledijo vodena vprašanja, ki pomagajo učencu pri jezikovnih spretnostih, prepoznavanju čustev in empatiji. Pomembno: Ni napačnih odgovor pri vprašanjih!</p>	<p>ČUSTVA, VID, GOVOR IN JEZIK.</p>




<p>FEEL GOOD GAME – FACES</p> <p>Igre dobre volje</p>		<p>Netekmovalna družabna igra z odzivi. Pripomore k sodelovanju in boljšemu razpoloženju.</p>	<p>Socialne veščine, čustva, družabna igra</p>
<p>LAS EXPRESIONES</p> <p>Obrazna mimika in čustva</p>		<p>Prepoznavanje, posnemanje čustev, mimike, izrazov. Kartice s fotografijami in risbami, s pomočjo katerih lahko otroci lažje izrazijo tudi svoja čustva.</p>	<p>Čustva, govor in jezik</p>



<p>SONIDOS DE LAS EMOCIONES</p> <p>Bingo: zvoki čustev</p>		<p>Asociativna igra, ki uči, kako ločevati osnovna čustva. Tradicionalni sistem igre BINGO: potrebno je povezati sliko vsakega čustva z ustreznim zvokom. K igri je priložen CD s 23 posnetki zvokov čustev, 24 kartic s fotografijami – 12 kartic z modrim robom in 12 z rdečim robom. Vsebina igre je shranjena v plastičnem lončku.</p>	<p>Čustva, govor in jezik, slušni sistem</p>
<p>CREATE A FACE – GIRL</p> <p>Mrs. fuzzy face</p> <p>Gospa Čuden</p>		<p>Ustvari obraz – deklica. Set vsebuje 22 delov iz katerih je možno sestaviti nešteto kombinacij razpoloženja.</p>	<p>Čustva – razpoloženje, govor in jezik</p>




<p>CREATE A FACE – BOY Mr. fuzzy face</p> <p>Gospod čuden</p>		<p>Ustvari obraz – deček. Set vsebuje 22 delov iz katerih je možno sestaviti nešteto kombinacij razpoloženja.</p>	<p>Čustva – razpoloženje, govor in jezik</p>
---	--	---	--




10. MATEMATIKA

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
RADOVEDNEŽ – GEOMETRIJA		<p>Na začetku otroci zlagajo elemente v deščice z utori ter tako razvijajo motorične spretnosti in prostorske predstave. Hkrati spoznavajo obliko, velikost in barvo likov. Elemente lahko razvrščajo na klopi po navodilih učitelja ali po lastnih zamislih. Like otroci združujejo v množice elementov z enakimi lastnostmi. Težavnost se stopnjuje in prilagajo otrokovim sposobnostim. Otroci izrazijo svojo kreativnost z ustvarjanjem različnih geometrijskih vzorcev v njim smiselno shemo.</p>	<p>Razvoj logičnega mišljenja, razvijanje geometrijskega znanja, razvijanje prostorskih predstav, prepoznavanje barv in oblik.</p>

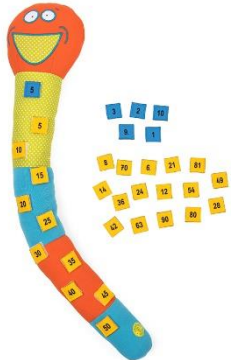
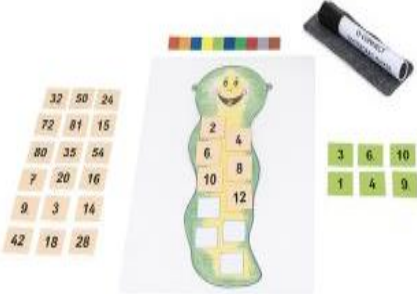


<p>Leopard: Začetni korak</p> <p>Stapel (I)auf</p>		<p>Igra vključuje 6 barvnih geometrijskih števil, opravično oznako in robustno magnetno polje, ki hkrati služi kot igralno polje. Igra za spodbujanje finih motoričnih veščin in logičnega razmišljanja. Učenci iz likov gradijo oblike. Igra je dobra priprava na geometrijo.</p>	<p>Spoznavanje in usvajanje geometrijskih likov, prostorske orientacije, logično mišljenje.</p>
<p>Leopard; Hiša</p> <p>Casalino</p>		<p>Igra razvija prostorsko predstavljalnost. Učenec sestavi hišo iz kock ali vidno pomni sestavljeno zaporedje in ga ponovi.</p>	<p>Razvijanje fine motorike, logičnega mišljenja, spoznavanje likov in oblik.</p>



<p>RADOVEDNEŽ – ŠTEVILA DO 10</p>		<p>Didaktični komplet vsebuje učni material, ki otroke spodbuja k ŠTETJU, BRANJU in ZAPISU števil do 10. S konkretnim pristopom in naravnim materialom »radovedneži« zaznavajo števila z vidom, sluhom in tipom.</p> <p>Lesene okrogle žetone otroci štejejo, dodajajo (seštevajo), odzemajo (odštevajo), razvrščajo, spoznavajo razmerja med števili (enako, manjše, večje), prilagajo k ustreznemu številu. Otrok lahko spoznava predhodnike, naslednike števil s prekrivanjem ali odzemanjem števil v desetiški vrsti.</p>	<p>Poimenovanje števil, razvijanje številske predstave, razvijanje matematičnih operacij, razvijanje motoričnih spretnosti.</p>
-----------------------------------	---	---	---



<p>ČRV- didaktični pripomoček za učenje poštevance</p>		<p>Pripomoček oz. igračka za učenje poštevance, večkratnikov in orientacijo v številski vrsti do 100. S pomočjo štetja učenec sam pride do rezultata in si števila hitreje zapomni.</p>	<p>MATEMATIKA, MOTORIKA</p>
<p>ČRV- didaktični pripomoček za učenje poštevance »piši-briši«</p>		<p>S pomočjo pripomočka učenec išče večkratnike oz. šteje z večkratniki in jih nastavlja. Barvno ravnilce pa pomaga učencu pri štetju.</p>	<p>MATEMATIKA, MOTORIKA- fina motorika in grafomotorika</p>



Didaktična škatla BEREM,
PIŠEM, RAČUNAM 1



Za usvajanje in utrjevanje osnov branja, pisanja in računanja na zanimiv način, s številnimi pripomočki.

MOTORIKA- grafomotorika,
OPISMENJEVANJE,
MATEMATIKA,
GOVOR IN JEZIK

Didaktična škatla BEREM,
PIŠEM, RAČUNAM 2



Za urjenje branja, razumevanje prebranega, prepisa, urejanja besedil in razvijanje strategij reševanja besedilnih nalog.

MOTORIKA- grafomotorika,
OPISMENJEVANJE,
MATEMATIKA,
GOVOR IN JEZIK



<p>BUBA- didaktični pripomoček za orientacijo v številski vrsti do 20 »piši-briši«</p>		<p>Za urjenje branja, prepoznavanja in umeščanja števil do 20 v številsko vrsto (različne vrste nalog-velikostni odnosi, zaporedje, štetje v sekvencah,..).</p>	<p>MATEMATIKA, PROSTORSKA PREDSTAVLJIVOST, MOTORIKA</p>
<p>Kartončki- poštevanka</p>		<p>Pripomoček za avtomatizacijo poštevanke. Na eni strani kartončka je zapisan račun, na drugi pa rezultat.</p>	<p>MATEMATIKA</p>



<p>Didaktična škatla PIŠEM ČRKE IN ŠTEVILKE</p>	 <p>PIŠEM črke in številke = 0123456789 : ; ?</p> <p>PIŠEM CRKE IN ŠTEVILKE DIDAKTIČNI POMOČEK ZA ZAČETNO PISANJE ČRK IN ŠTEVILK 3+ JE PRIMERNO ZA OTROKE MLAJŠE OD TIRILLET. <small>Vse pravice pridržane. NADAR in avtorice dela in ga izdelava v skladu s avtorskimi pravicami. Reprodukcijske lastnosti pridržane.</small></p>	<p>Za urjenje in korekcijo pravnega zapisa črk in števil.</p>	<p>MOTORIKA- grafomotorika, MATEMATIKA, OPISMENJEVANJE</p>
<p>ČRV, lesen- didaktični pripomoček za učenje poštevanke</p>	 <p>ČRV, lesen- didaktični pripomoček za učenje poštevanke. Sestoji iz lesene ploščice z likom črva in številnimi okni za vstavljanje številnih kartic. Poleg ploščice so priložene številne kartice z različnimi števili.</p>	<p>Z igračko se učenec uči <i>poštevanke oz. večkratnikov.</i></p>	<p>MATEMATIKA, MOTORIKA</p>



<p>Didaktična škatla UČIM SE MATEMATIKO</p>		<p>Približanje matematike na konkreten in zabaven način. S številnimi pripomočki in ob postopnih korakih učenec <i>gradi številske predstave, seštevanje, odštevanje ter reševanje matematičnih problemov.</i></p>	<p>MATEMATIKA, MOTORIKA, GOVOR IN JEZIK</p>
<p>MATEMATIČNIH VLAKEC- didaktični pripomoček za orientacijo v številski vrsti</p>		<p>Vaje in načini za urjenje branja in prepoznavanja števil v obsegu do 20, številske predstave (<i>Vaje: razporejanje po velikosti, zaporedja, štetje v sekvencah, velikostni odnosi,..</i>).</p>	<p>MATEMATIKA, PROSTORSKA PREDSTAVLJIVOST, MOTORIKA</p>



Didaktična škatla »SKAČEM
PO STOTICI«



Za usvajanje stotičnega kvadrata s konkretnimi materiali in figur (*Naloge: branje in hitro iskanje števil, primerjanje po velikosti, spoznavanje enic in desetnic ter razmerja med njima, seštevanje in odštevanje, zapis števil z besedo*).



MATEMATIKA,
GOVOR IN JEZIK,
MOTORIKA



11. LOGIČNO MIŠLJENJE

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
RADOVEDNEŽ – GEOMETRIJA		<p>Na začetku otroci zlagajo elemente v deščice z utori ter tako razvijajo motorične spretnosti in prostorske predstave. Hkrati spoznava obliko, velikost in barvo likov. Elemente lahko razvrščajo na klopi po navodilih učitelja ali po lastnih zamislih. Like otroci združujejo v množice elementov z enakimi lastnostmi. Težavnost se stopnjuje in prilagajo otrokovim sposobnostim. Otroci izrazijo svojo kreativnost z ustvarjanjem različnih geometrijskih vzorcev v njim smiselno shemo.</p>	<p>Razvoj logičnega mišljenja, razvijanje geometrijskega znanja, razvijanje prostorskih predstav, prepoznavanje barv in oblik.</p>

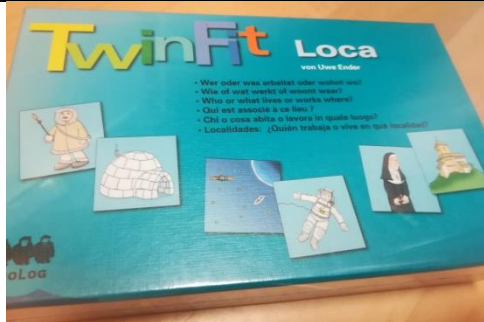




<p>LEOPARD: ZAČETNI KORAK</p> <p>STAPEL (I)AUF</p>		<p>Igra vključuje 6 barvnih geometrijskih števil, opravično oznako in robustno magnetno polje, ki hkrati služi kot igralno polje.</p> <p>Igra za spodbujanje finih motoričnih veščin in logičnega razmišljanja. Učenci iz likov gradijo oblike. Igra je dobra priprava na geometrijo.</p>	<p>Spoznavanje in usvajanje geometrijskih likov, prostorske orientacije, logično mišljenje.</p>
<p>LEOPARD; HIŠA</p> <p>CASALINO</p>		<p>Igra razvija prostorsko predstavljalnost. Učenec sestavi hišo iz kock ali vidno pomni sestavljeno zaporedje in ga ponovi.</p>	<p>Razvijanje fine motorike, logičnega mišljenja, spoznavanje likov in oblik.</p>


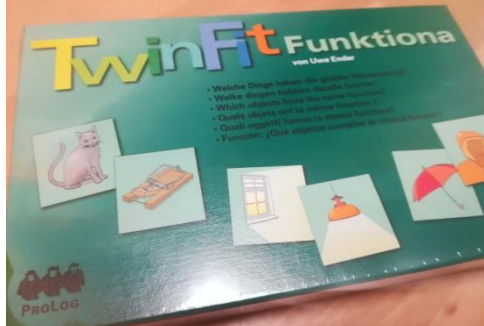


<p>TWINFIT CAUSA ISKANJE POVEZAV</p>			<p>Slikovne kartice za poimenovanje predmetov, pojmov in iskanje povezav med njimi.</p>	<p>Logično mišljenje, govor, jezik</p>
<p>TWINFIT CONTRARIA NASPROTJA</p>			<p>Slikovne kartice za iskanje nasprotij.</p>	<p>Logično mišljenje, govor, jezik</p>
<p>TWINFIT ALIMENTA PREHRANA</p>			<p>Slikovne kartice za povezovanje ljudi oz. živali z ustrezno prehrano.</p>	<p>Logično mišljenje, govor, jezik</p>



<p>TWINFIT LOCA LOKACIJE</p>			<p>Slikovne kartice za povezovanje ljudi z ustrezno lokacijo dela ali prebivališča.</p>	<p>Logično mišljenje, govor, jezik</p>
<p>TWINFIT ASSOZIATIVA POVEZAVE</p>			<p>Slikovne kartice za iskanje parov povezanih predmetov, ljudi ali pojmov.</p>	<p>Logično mišljenje, govor, jezik</p>
<p>TWINFIT SEQUENZA KAJ SLEDI ČEMU?</p>			<p>Slikovne kartice za iskanje parov dogodkov, kjer en sledi drugemu.</p>	<p>Logično mišljenje, govor, jezik, časovna orientacija</p>



<p>TWINFIT OBJECTA OBJEKTI</p>			<p>Slikovne kartice za iskanje parov dejanj, ki ciljajo oz. vplivajo na enak predmet.</p>	<p>Logično mišljenje, govor, jezik</p>
<p>TWINFIT FUNKTIONA FUNKCIJE</p>			<p>Slikovne kartice za iskanje parov predmetov, ki imajo enako funkcijo.</p>	<p>Logično mišljenje, govor, jezik</p>



<p>Dobre i zle zachowani e na co dzien</p> <p>Daily behavior – correct and incorrect</p> <p>Kartice - obnašanje</p>		<p>Igra je sestavljena iz ujemajočih kartic, ki predstavljajo različna vedenja.</p> <p>2 kom. po 24 kartic, ki omogočajo prepoznavanje dobrega in slabega vedenja v dani situaciji (npr. čiščenje mize po obroku, pogovor po telefonu tekom pouka, ipd.).</p> <p>Igra je primerna za enega igralca ali za skupino otrok.</p>	<p>Govor in jezik, socialne veščine, logično mišljenje</p>
---	--	--	--



<p>FUN STORIES IN THE HOUSE HISTORIAS DIVERTIDAS EN LA CASA</p> <p>ZABAVNE ZGODBE</p>		<p>12 risank in 5 delov za sestavljanje. Igra vsebuje 70 kartic z ilustracijami, iz katerih sestaviš zgodbo.</p>	<p>Govor in jezik, spomin in pozornost, časovna orientacija, logično mišljenje</p>
<p>PEG DOMINO</p> <p>»Peg domino«</p>		<p>Igra spodbuja urjenje fine motorike, še posebej pincetni prijem. Igro lahko igrajo 4 igralci in vsak igralec poskuša ostati brez ščipalk.</p> <p>Vsebina: 1 plastična okrogla podloga, 4 posodice, 28 ščipalk in 1 vrečka.</p>	<p>Spomin in pozornost, motorika – fina motorika, logično mišljenje</p>



GET A GRIP ON MATRIX

Get a grip on matrix



Pripomoček za učenje koncentracije, motorike, barv ipd.. Igranje poteka v kombinaciji prstne motorike in vizualne percepcije.



Vsebuje: 1 plastična plošča, 10 kartic z nalogami, 2 prazni predlogi in 36 ščipalk.

Spomin in pozornost, motorika – fina motorika, logično mišljenje



<p>PREJ, KASNEJE, VMES BEFORE, AFTER – AND IN BETWEEN?</p>	 <p>The book cover features a green watering can on the left and a sunflower on the right. The text 'Before, after - and in between?' is written in red and black. Below it, the Slovenian text 'La cosa en medio' and 'Het ding ertussen' are written in red. The publisher's name 'schubi' is at the bottom left.</p>		<p>Slikovne kartice za razvoj logičnega mišljenja (prepoznavanje kronološkega zaporedja in sklepanje) ter govornega izražanja.</p>	<p>Logično mišljenje, govor, jezik</p>
<p>PUZZLI S SKRITIM MOTIVOM (POLETJE) PUZZLES WITH HIDDEN PICTURES</p>	 <p>The puzzle pieces show a sun, a blue cup with a fork, a colorful bird, a butterfly, a yellow dog, and a colorful umbrella. The brand name 'goki' is visible in the top left and bottom right corners.</p>		<p>Lesena sestavljanka pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in išče ustrezne pare.</p>	<p>Motorika, logično mišljenje</p>



<p>PUZZLI S SKRITIM MOTIVOM (KAJ SPADA SKUPAJ?) PUZZLES WITH HIDDEN PICTURES</p>			<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in išče ustrezne pare.</p>	<p>Motorika, logično mišljenje</p>
<p>PUZZLI S SKRITIM MOTIVOM (MAMA IN OTROK) PUZZLES WITH HIDDEN PICTURES</p>			<p>Lesena sestavljanica pri kateri otrok razvija koordinacijo oko-roka in išče ustrezne pare.</p>	<p>Motorika, logično mišljenje</p>



12. PROSTORSKA PREDSTAVLJIVOST IN ČASOVNA ORIENTACIJA

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
PRIKUPNA GOSENICA HAPPY CATERPILLAR		Lesena sestavljanica, kjer otrok polaga koščke na ploščo v takšnem barvnem zaporedju kot je prikazano na karticah.	Motorika, prostorska predstavljenost
TWINFIT SEQUENZA KAJ SLEDI ČEMU?		Slikovne kartice za iskanje parov dogodkov, kjer en sledi drugemu.	Logično mišljenje, govor, jezik, časovna orientacija



<p>BUBA- didaktični pripomoček za orientacijo v številski vrsti do 20 »piši- briši«</p>		<p>Za urjenje branja, prepoznavanja in umeščanja števil do 20 v številsko vrsto (različne vrste nalog- velikostni odnosi, zaporedje, štetje v sekvencah,..).</p>	<p>MATEMATIKA, PROSTORSKA PREDSTAVLJIVOST, MOTORIKA</p>
<p>MATEMATIČNIH VLAKEC- didaktični pripomoček za orientacijo v številski vrsti</p>		<p>Vaje in načini za urjenje branja in prepoznavanja števil v obsegu do 20, številske predstave (<i>Vaje: razporejanje po velikosti, zaporedja, štetje v sekvencah, velikostni odnosi,..</i>).</p>	<p>MATEMATIKA, PROSTORSKA PREDSTAVLJIVOST, MOTORIKA</p>




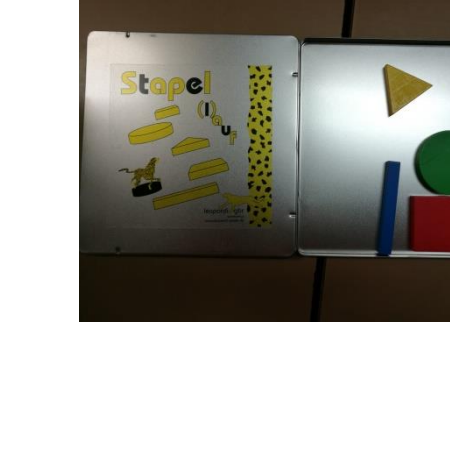
RADOVEDNEŽ –
GEOMETRIJA




Na začetku otroci zlagajo elemente v deščice z utori ter tako razvijajo motorične spretnosti in prostorske predstave. Hkrati spoznavajo obliko, velikost in barvo likov. Elemente lahko razvrščajo na klopi po navodilih učitelja ali po lastnih zamislih. Like otroci združujejo v množice elementov z enakimi lastnostmi. Težavnost se stopnjuje in prilagajo otrokovim sposobnostim. Otroci izrazijo svojo kreativnost z ustvarjanjem različnih geometrijskih vzorcev v njim smiselno shemo.

Razvoj logičnega mišljenja, razvijanje geometrijskega znanja, razvijanje prostorskih predstav, prepoznavanje barv in oblik.



<p>LEOPARD; RINOLINO JUMP WELL</p>			<p>Igra vključuje devet oblikovanih lesenih figuro, robustno magnetno polje in zanimivo predlogo. Otrok pomni oblike v mreži in jih ponovi po spominu. Lahko tudi po navodilu figuro položi na ustrezno mesto v mreži.</p>	<p>Vidno pomnjenje in prostorska orientacija, fina motorika.</p>
<p>LEOPARD: ZAČETNI KORAK STAPEL (I)AUF</p>			<p>Igra vključuje 6 barvnih geometrijskih števil, opravlno oznako in robustno magnetno polje, ki hkrati služi kot igralno polje. Igra za spodbujanje finih motoričnih veščin in logičnega razmišljanja. Učenci iz likov gradijo oblike. Igra je dobra priprava na geometrijo.</p>	<p>Spoznavanje in usvajanje geometrijskih likov, prostorske orientacije, logično mišljenje, fina motorika.</p>



<p>LEOPARD; HIŠA CASALINO</p>			<p>Igra razvija prostorsko predstavljivost. Učenec sestavi hišo iz kock ali vidno pomni sestavljeno zaporedje in ga ponovi.</p>	<p>Razvijanje fine motorike, logičnega mišljenja, spoznavanje likov in oblik, prostorska orientacija</p>
<p>TIME TIMER URNI ČASOVNIK</p>			<p>Jasno kaže pretečen čas - do 60 sekund. 2 kom.</p>	<p>Časovna orientacija, samostojnost, vizualni sistem</p>



<p>RAINBOW TIMERS MAVRIČNI ČASOVNIKI</p>		<p>4 trpežni časovniki z časom 30 sekund, 1, 2 in 3 minute. Z mehкими konci.</p> <p>3 kom. (3x4 časovniki).</p>	<p>Časovna orientacija, samostojnost, vizualni sistem</p>
--	--	---	---



LIQUID TIME PACK
PAKET PEŠČENIH UR S
TEKOČINO



21 različnih in tihih
peščenih ur, barve
postopoma rastejo in
padajo.

Časovna orientacija,
samostojnost, vizualni
sistem – paket peščenih
ur s tekočino



DE FRENTE, DE LADO, DE
ESPALDAS

Od spredaj, od strani in od
zadaj



Igra vsebuje 90 kartic s fotografijami, ki sestavljajo 30 serij. Posamezno serijo sestavljajo 3 fotografije, na katerih je uprizorjena ista oseba fotografirana iz različnih zornih kotov; od spredaj, s strani, od zadaj. Serije omogočajo, da se začnejo otroci zavedati različnih položajev telesa in usmerjenosti telesa in s tem tudi svoje pozicije telesa. Material lahko uporabite pri razvoju govornih sposobnosti in pri pravilni uporabi glagolov.

Prostorska predstavljalnost,
govor in jezik



FUN STORIES IN THE
HOUSE
HISTORIAS DIVERTIDAS EN
LA CASA

ZABAVNE ZGODBE



12 risank in 5 delov za
sestavljanje. Igra vsebuje
70 kartic z ilustracijami,
iz katerih sestaviš
zgodbo.

Govor in jezik, spomin in
pozornost, časovna
orientacija, logično
mišljenje



13. GLASBA

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
SET ŠTIRIH ZVONČKOV		Gre za tirolske zvončke bele barve. Zvončki so ročno poslikani z motivom encijana in so odporni proti koroziji.	Slušna pozornost in slušna diskriminacija.
ZVOČNA CEV		1meter dolgo plastično cev različnih barv vrtimo in iz nje izvabljamo alikvotne tone.	Slušna pozornost in slušna diskriminacija.
ZVOČNO KLADIVO		Plastično kladivo različnih barv, ki ob udarcu oddaja zvok.	Ritem, slušna pozornost, slušno pomnjenje, slušna diskriminacija, motorika.



FLAVTA NA POTEG SONG WHISTLE			Omogoča izvajanje pankromatičnega gibanja.	Slušna pozornost, slušna diskriminacija, tehnika dihanja in izpihovanja zraka.
KRAGULJČKI			Pripomoček za ritmično izvajanje tonov.	Ritem, slušna pozornost, slušna diskriminacija, motorika.
THE ACME SIREN SIRENA			Pripomoček za izvajanje pankromatičnega gibanja. S pihanjem proizvedemo zvok, ki je podoben sireni.	Slušna pozornost in slušna diskriminacija.





ZVONČEK- NAMIZNI			Zvonček primemo za ročaj in ga zatresemo ter proizvedemo nežen zvok.	Slušna pozornost , slušna diskriminacija, ritem in slušno pomnjenje.
PRIKLICI ŽIVALI- ROČNI			Set vsebuje priklic za raco, vodno kokoš, brinovko (najbolj pisan drozg), vrabca in slavčka. Priklici so narejeni iz naravnih materialov in proizvajajo avtentične zvoke iz živalskega sveta.	Slušna pozornost , slušna diskriminacija in slušno pomnjenje.



<p>KOSHI ZVONČKI (OGENJ, ZEMLJA, VODA, ZRAK) ZRAK</p>			<p>Koshi zvonček je avtentično glasbilo visoke kakovosti za izvirno ustvarjanje. Z vrvico premaknete zvončke, ki bodo nežno zaigrali.</p>	<p>Sproščanje, umirjanje, urjenje slušne pozornosti.</p>
<p>KIDSPRAY DESKBELL SET KOMPLET NAMIZNIH ZVONČKOV</p>			<p>Osem zvončkov v živih barvah, ki so jasno označeni v lestvici od C naprej. S pritiskom na gumb zazvonijo brez tega, da jih dvignete s površja.</p>	<p>Glasba, slušni sistem, govor in jezik</p>



14. DRUGO

IME ARTIKLA	SLIKA ARTIKLA	KRATEK OPIS – namen uporabe	PODROČJE, KI GA Z UPORABO SPODBUJAMO, RAZVIJAMO
NEST SWING GNEZDO		Gugalnica gnezdo – je okrogel in zanimiv vestibularni pripomoček namenjen guganju, druženju ipd..	Vestibularni sistem
KOCKA Z MAPAMI – RDEČA		Rdeča kocka, pri kateri lahko na stranice vstavimo poljubne slike ali navodila, in jo uporabimo pri igri.	Drugo



<p>EXPLORATION TRAY AND STAND RAZISKOVALNI PLADENJ</p>		<p>Zložljivo stojalo, ki zaskoči ob opravilu. Za lahek tovor. Taktilni pripomoček za raziskovanje: pesek, voda.</p>	<p>Raziskovanje, taktilni sistem</p>
<p>ROLLERBOARD PADDLE VESLO ZA ROLKO</p>		<p>Veslo iz stabilne plastične cevi ima kroglico iz penaste gume. Lahko vključite Mobilno ploščo in sodelujete v različnih igrah. Le veslo.</p>	<p>Veslo za rolko (pripomoček), proprioceptivni sistem</p>





<p>TIME TIMER URNI ČASOVNIK</p>		<p>Jasno kaže pretečen čas - do 60 sekund (2 kom.).</p>	<p>Samostojnost, vizualni sistem, časovna orientacija</p>
<p>RAINBOW TIMERS MAVRIČNI ČASOVNIKI</p>		<p>4 trpežni časovniki z časom 30 sec, 1,2 in 3 minut. Z mehкими konci. 3 kom. (3x4 časovniki).</p>	<p>Samostojnost, vizualni sistem, časovna orientacija</p>



<p>LIQUID TIME PACK PAKET PEŠČENIH UR S TEKOČINO</p>		<p>21 različnih in tihih peščenih ur, barve postopoma rastejo in padajo.</p>	<p>Samostojnost, vizualni sistem – paket peščenih ur s tekočino, časovna orientacija</p>
<p>BIG MACK DE1 COMMUNICATION AID BICK MACK ODZIVNO STIKALO</p>		<p>Samostoječo in odzivno stikalo na baterije. Ob pritisku na stikalo se izvaja posnemanje digitalno sporočilo. Sporočilo je lahko dolgo do 2 min. Urejevalnik glasnosti (10 kom.).</p>	<p>Odzivnost / nagrajevanje, govor in jezik</p>



<p>TALK 2 COMMUNICATOR DVOJNI KOMUNIKATOR</p>		<p>Dvojni odzivni komunikator, ki izvaja lahko 2 sporočili hkrati.</p>	<p>Odzivnost, govor in jezik</p>
<p>PICS FOR PECS SLIKICE ZA PECS</p>		<p>Slikice za PECS (2 kom.).</p>	<p>Govor in jezik (CD)</p>



<p>BODY ROCKER SENSORY VESTIBULAR TOY</p> <p>ZIBKA ZA TELO</p>		<p>Oblazinjen rumen nasmeh, ki vabi uporabnika, da se uleže- Omogoča nežno zibanje.</p>	<p>Vestibularni sistem</p>
<p>ZIBAJOČA LUPINA</p>		<p>Lupina za 1 ali 2 otroke, uporabna za zibanje iz ene v drugo smer, za vrtenje, grajenje, kot čoln v vodi,...</p>	<p>MOTORIKA, drugo</p>